01 JAK DOSTAT OBRÁZEK DO POČÍTAČE

Časopis všech uživatelů PC

počítač pro každého

ČTRNÁCTIDENÍK 01/2001 Vychází 3. 1. 2001

Jak na to:

Řidičák na počítač

Automatický obsah dokumentu

Klávesové zkratky ve Wordu

29,50 Kč
33 Sk

Domácí pomocník

Počítač v domácnosti

Okna do nového tisíciletí

Windows Millennium Edition

Pořádek v knihovně



Křížovka o ceny: Doplňky k PC od firmy LOGITECH

Počítač v domácnosti

V tomto čísle vás v testu seznámíme se třemi počítačovými sestavami určenými pro domácí použití. Jsou to multimediální počítače vhodné pro hry, zábavu, pro připojení k internetu i pro vedení běžné domácí agendy.
Přehled produktů vhodných do domácnosti doplňují elektronické encyklopedie, hry a další programy, které představíme na dalších stránkách.

Mobily a nový zákon

Od nového roku se stávají hands-free sady nutností, budete-li v autě za jízdy telefonovat. Na dvoustránce věnované mobilům najdete přehled typů těchto sad.

editorial

Vážení čtenáři,
tak je to za námi. Myslím tím tradiční předvánoční shon a oslavy Nového roku. Vlastně bych ale měl napsat „za vámi“, neboť ačkoli vy toto vydání časopisu čtete začátkem ledna, my jej píšeme v době předvánoční. Takže zatímco my jsme ještě nezačali o novoročních předsevzetích ani uvažovat, vy už jste jich většinu stačili porušit. S plněním některých předsevzetí nám naštěstí pomohou nové zákony: já například nebudu telefonovat při jízdě autem, nebo si pořídím hands-free sadu (v tomto čísle se také dočtete něco o nakupování příslušenství pro mobilní telefony). O dalších (jako že budu chodit dřív z práce domů, budu hodnější na pubertální dceru a podobně) se tu raději nebudu moc rozepisovat, aby mě někdo po přečtení tohoto úvodníku nevzal za slovo. Naštěstí nekouřím, takže jedno předsevzetí odpadá.
Za celou redakci vám přeji, aby těch porušených novoročních slibů bylo co nejméně.

Ivan Heisler, šéfredaktor

omluva

Na CD PPK 4/2000 (byl přiložen k minulému číslu) jsme pro vás umístili program **HairStudio Cassiopea** od firmy **DTP Studio**. V popise k tomuto programu byla uvedena následující věta: „Na CD naleznete 18 typů účesů, ale za pouhou registraci jich získáte 200.“
Tato informace je však chybná. Za registraci dostanete dalších 9 účesů. Plný produkt, který obsahuje všech 200 účesů, si můžete za cenu 450 Kč objednat u producenta. Objednávky lze provést na internetové stránce **www.dtpstudio.cz**. Informace získáte na telefonním čísle
02/44 46 66 66.
Tímto se všem čtenářům i firmě DTP Studio omlouváme.

TravelMate 201T
Notebook od firmy Acer

Notebook TravelMate 201T obsahuje procesor Intel Celeron s taktovací frekvencí 600 MHz, pevný disk o kapacitě 5 GB, mechaniku CD-ROM a disketovou mechaniku. Standardní velikost operační paměti 64 MB je možno rozšířit až na 512 MB.

Displej notebooku má velikost 12,1 palce a rozlišení 800 x 600 bodů. Notebook dále obsahuje integrovanou zvukovou kartu a dva vestavěné reproduktory. Připojení k internetu je snadné a rychlé díky vestavěnému modemu. Přítomny jsou také dva sloty CardBus type II (nebo jeden type III).

Systém řízení spotřeby umožňuje notebooku provoz na baterie až dvě a půl hodiny. Notebooky jsou vybaveny operačním systémem Microsoft Windows 98 a dalšími aplikacemi.

Pro notebook TravelMate 201T platí – stejně jako pro všechny notebooky Acer – tříletá záruka. Model Acer TravelMate 201T bude na českém trhu nabízen za koncovou cenu 49 990 Kč bez DPH.

www.acer.cz



NAPA DAV-309
Nejen MP3 přehrávač

NAPA DAV-309 je přenosný přehrávač od firmy A-MAX, který kombinuje (za cenu kolem 6000 Kč bez DPH) MP3 přehrávač, přehrávač zvukových CD a přehrávač Video CD. Tento přístroj je nyní k dispozici i v České republice (distribuci zajišťuje firma Actebis Computer).

Přehrávač čte zvukové soubory z disků CD, CD-R a CD-RW, a tak místo 16 MB drahé paměti „flash“ (běžné u většiny ostatních přehrávačů) vložíte do přehrávače cédéčko s kapacitou 640 MB za necelých 30 korun. Díky tomu si s sebou kamkoliv můžete brát téměř neomezený rozsah hudebního doprovodu.

K přehrávači dostává zákazník též dálkové ovládání, sluchátka, dobíjecí lithioiontové baterie, adaptér a AV kabel. Funkce dostupné prostřednictvím tlačítek na těle přístroje či na dálkovém ovládání jsou srovnatelné s pokročilými diskmany a nechybí ani stavový displej.

Rozměry přístroje NAPA DAV-309 jsou 167 x 142 x 28 mm a hmotnost je 350 gramů. Televizní videovýstup podporuje u nás používanou normu PAL.

www.amaxhk.com, www.actebis-sro.cz

Motorola chrání motocykly Harley-Davidson

Radiostanice Motorola CreataLink 2XT umožňuje dálkově ovládat a sledovat motocykly a může upozornit majitele na poškozování či krádež. Tyto radiostanice se v USA zabudovávají do nového zabezpečovacího systému určeného výhradně pro motocykly Harley-Davidson. Toto nové zařízení, které se nazývá GPS Vision, umožňuje majitelům strojů Harley-Davidson dálkově ovládat a sledovat své motocykly. Mají tak neustále přehled o tom, kde se jejich motocykl nachází, a dokonce mohou řídit jeho zapalování.

Systém GPS Vision obsahuje výkonný poplašný systém, který pomáhá chránit motocykl před krádeží. Pokud někdo se strojem manipuluje, zařízení automaticky pošle zprávu na majitelův osobní komunikátor (nebo operátor). Ten pak může bezdrátově ovládat motocykl – spustit sirénu, blikat světly nebo zablokovat dva elektrické obvody. Při hledání ukradeného motocyklu se mohou majitelé prostřednictvím osobního počítače nebo telefonu spojit s řídicím centrem s nepřetržitou službou, a tak sledovat polohu ukradeného motocyklu.

Majitelé strojů Harley-Davidson mohou komunikovat a předávat příkazy systému GPS Vision prostřednictvím internetu nebo jiného bezdrátového komunikačního zařízení s přístupem na web (např. osobního interaktivního komunikačního zařízení Motorola Timeport P935).

www.motorola.com/creatalink

Přes 1000 formulářů zdarma

Zhruba před rokem byl zprovozněn na internetové adrese **www.Form.cz** internetový server nabízející svým návštěvníkům přístup k formulářům nejrůznějších úřadů a institucí, a to v elektronické formě přímo z internetu. Nyní jeho tvůrci oslavují první narozeniny a překročení hranice 1000 formulářů, které jsou návštěvníkům zdarma k dispozici.

Na serveru Form.cz naleznete nyní převážně formuláře následujících institucí: Ministerstvo financí ČR – daňové formuláře, Ministerstvo vnitra ČR, Česká správa sociálního zabezpečení, Úřad průmyslového vlastnictví, Všeobecná zdravotní pojišťovna, Zaměstnanecká pojišťovna Škoda, Český statistický úřad, dále elektronické výkaznictví ČSÚ, účetní formuláře, pracovněprávní formuláře, formuláře platebního styku, formuláře pro osobní doklady a živnostenské formuláře.

www.form.cz

výsledky
soutěže o MS AutoRoute 2001

Na produkty se mohou těšit následující čtenáři (v závorce je uveden zaslaný slogan):
- Lumír Antošík, Karviná (S MS AutoRoute 2001 projeď celý svět třeba od prvního ledna.);
- Petr Porembský, České Budějovice (Hledáte-li nějakou zkratku, AutoRoute vám tiskne mapku.);
- Ing. Ladislav Královský, Michalovce (Když máš v nohách tisíc mil, s AutoRoute vždy najdeš cíl.);
- Ing. Jindřich Černý, Praha 4 (Celý svět – snad každým koutem, procestuješ s AutoRoutem! Tiskni mapy, tiskni plány, všechny cesty jsou hned známy!);
- Ing. Jan Mašát, CSc., Praha 6 (Od hranic k hlavnímu městu, AutoRoute vám najde cestu.).

Ceny rozesílá agentura CREO.

výherci
soutěží o CD-ROM od firmy CFC

V PPK 20/2000 byla vyhlášena soutěž o CD Artopedia, díla světových malířů. Na CD se mohou těšit: Barbora Macková – Praha 4, Jiří Karger – Zdounky, Marie Valouchová – Rovensko.

V PPK 22/2000 byla vyhlášena soutěž o CD-ROM Superprint. Tento CD vyhráli: Otakar Janoušek – Český Krumlov, Marcel Šmíd – Olomouc, Ellen Chupková – Chotyně.

Red Call

Zatelefonujte si přes internet

Contactel představil zajímavou službu Red Call, která váš počítač „změní v telefon“. Se službou Red Call můžete telefonovat a faxovat do zahraničí za velmi slušné ceny. Prostřednictvím svého počítače se jednoduše dovoláte na libovolný telefon či fax kdekoli po světě. Například za minutový hovor do Austrálie nezaplatíte víc než 4,60 Kč (uvedená cena je včetně 5% DPH).

Můžete si také zavolat z počítače na počítač. V tom případě to díky službě Red Call bude úplně zdarma (platíte pouze za připojení k internetu). Navíc získáte možnost bezplatně posílat a přijímat hlasové zprávy e-mailem.

Jaké musí mít váš počítač vybavení? Potřebujete zvukovou kartu, mikrofon, reproduktory a připojení k internetu. Pak zadáte ve svém internetovém prohlížeči adresu www.redbox.cz, kde si služby Red Call můžete zaregistrovat. Vybrat si můžete ze 4 typů předplacených kreditů, přičemž ten nejnižší začíná na 400 Kč. Je to stejné jako s mobilem. Až svůj předplacený kredit vyčerpáte, snadno si koupíte nový.

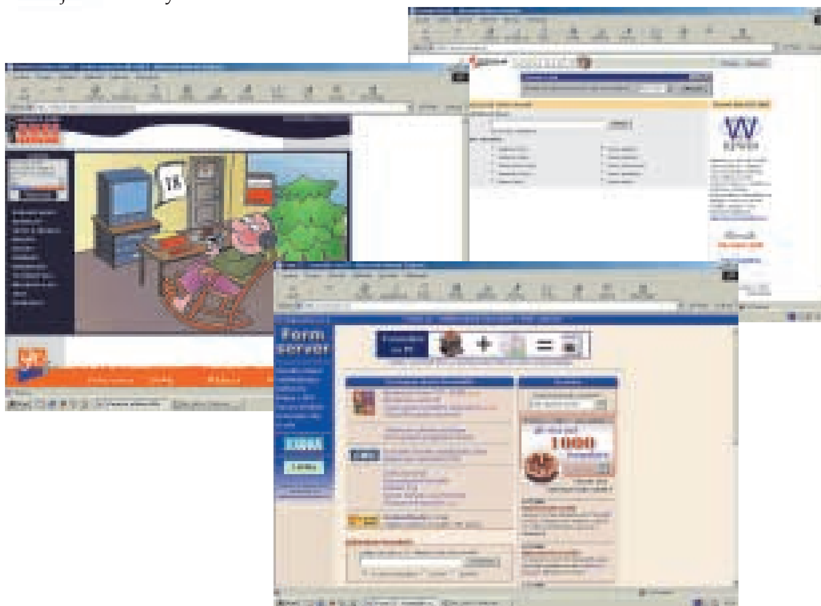
Jestliže se zaregistrujete do konce roku a nejpozději k 31. lednu 2001 za svůj kredit zaplatíte, obdržíte od Contactelu speciální vánoční bonus – až 200 minut volání zdarma.

www.redbox.cz

Vícejazyčný slovník na internetu

Společnost Seznam.cz v prosinci spustila novou službu Seznam Slovník. Jde o elektronický překladový slovník s rozsáhlou slovní zásobou a jednoduchým ovládáním. Umožňuje obousměrný překlad mezi češtinou a pěti nejpoužívanějšími jazyky – angličtinou, němčinou, francouzštinou, italštinou a španělštinou.

slovnik.seznam.cz



Učebnice pro Baltíka již v prodeji

Očekávaná učebnice programování autorů Rudolfa Pecinovského a Jiřího Váchy „SGP Baltík: učebnice programování nejen pro děti“ je nyní k dispozici.

Kniha vám na 216 stranách nabízí snadnou cestu do světa programování. Postupně vás provede od naprostých základů až k velmi efektivním programátorským dovednostem. Její autoři se neomezují na pouhý výčet a stručný popis základních programovacích obratů, ale od samého počátku vedou čtenáře k takovému stylu práce, který je při pozdějším vývoji složitějších aplikací již nezbytný. Vykládaná látka je demonstrována na příkladech.

Vše, co v této knize naleznete, oceníte později při studiu programovacích jazyků C, C++, Java, Pascal atd. Cena knihy je 195 Kč (včetně DPH). Objednávky můžete zaslat e-mailem na adresu **objednavky@sgp.cz** nebo si knihu můžete objednat na internetové adrese **www.sgp.cz**.

www.sgp.cz

Vánoce na iDNES

Tak jako vloni, i letos najdete na internetovém serveru iDNES speciální vánoční přílohu, která je plná vánočního čtení, rad, ale hlavně zábavy (**www.idnes.cz/vanoce**).

Najdete zde aktuální články, které se k Vánocům vztahují, vánoční zvyky a tradice. Nechybí zde ani vánoční recepty. Můžete si na svém počítači přehrát nejznámější koledy a podívat se na ukázky známých pohádek, které už tradičně k dnešním Vánocům patří. Můžete se podělit o svoje zkušenosti, zážitky a tradice s ostatními a přečíst si, jak tráví Vánoce známé osobnosti.

www.idnes.cz/vanoce

Velký svět na malém disku

Encyklopedie Diderot 2001

V podtitulu tohoto CD-ROM je uvedeno „Všechno, co potřebujete vědět“. Ač to sice není zcela pravda, naleznete zde opravdu neuvěřitelné množství informací. Posuďte sami!

info

Encyklopedie Diderot 2001
Elektronická podoba osmisvazkové všeobecné encyklopedie.
Vyrobil/poskytl: Diderot, EPA Software, Praha. www.diderot.cz
Doporučené požadavky na počítač: PC Pentium 120, 32 MB RAM, VGA, CD-ROM 8x, zvuková karta, Windows 95.
Cena: 249 Kč.



Třetí pokračování elektronické verze Encyklopedie Diderot nabízí na dvou CD-ROM a v inovovaném ovládacím prostředí bohatou bázi encyklopedických hesel (125 000), která doplňují ilustrace, fotografie, grafy a mapy (7300), zvukové ukázky (400) a animace. Nově jsou zařazeny také otázky znalostního kvizu a aktuální kalendář výročí.

Encyklopedie se spouští přímo z CD a lze v ní „listovat“, tj. přecházet od jednoho hesla k druhému obdobně jako v knize. Na rozdíl od knihy lze v elektronické verzi listovat nejen celou „knihou“, ale také 38 oborovými výběry, např. astronomií, biologií, historií, matematikou, výtvarným uměním atd. Orientaci v bohaté nabídce výrazně usnadňují další moderní informační technologie: fulltextové vyhledávání a velmi bohatý systém hypertextových odkazů (přes 300 tisíc), které spolu s funkcí historie umožňují opravdu cílené putování tímto mořem dat.

Zejména fulltextové vyhledávání vám umožní snadno najít jakoukoliv informaci, jakýkoliv odkaz. Vyhledávat můžete najednou jak v celé encyklopedii, tak podle jednotlivých oborů, části dotazu můžete spojovat pomocí logických operátorů, zástupných znaků ? a * (správně vyhledává i pro levostranné rozšíření textu, což většina systémů neumožňuje) nebo s využitím uvozovek (pro přesnou citaci textových řetězců). Hypertextové odkazy potom výrazně usnadňují procházení dalšími souvisejícími hesly.

Jednotlivá hesla přinášejí stručné, ale srozumitelně podané základní informace z mnoha oblastí lidského poznání – přitom rozsah informací je obohacen o některá témata, která byla zatím v českých encyklopediích opomíjena. Nově jsou uvedena například hesla z oblasti ekologie, sci-fi, pop music, ale také esoteriky a astrologie. Rozšířen byl objem hesel z dějin a kultury neevropských zemí, zvláště Orientu, a hesel z filozofie, politologie, práva, knihovnictví a religionistiky (náboženství). Také



u dalších oborů reagovaly seznamy hesel na požadavky současného uživatele na přístup k informacím. Pečlivá práce stovek odborníků – autorů a lektorů jednotlivých hesel stejně jako dalších spolupracovníků přinesla své ovoce v opravdu velmi rozsáhlé a přitom přehledné encyklopedii. Navíc si každý může pomocí vestavěného poznámkového bloku aktualizovat a doplňovat sám to, co uzná za vhodné. Samozřejmě nechybí ani možnost si jednotlivá hesla pro vlastní potřebu vytisknout nebo uložit do schránky.

CD-ROM Diderot 2001 nabízí kromě vlastních encyklopedických hesel řadu dalších zajímavých možností. Jednou z nich je funkce Svátky a výročí, která zobrazí k danému dni všechna narození nebo úmrtí významných osobností. Další jsou tabulkové, obrazové a zvukové přehledy, interaktivní mapy či animace. Takové ukázky už v knižní podobě encyklopedie samozřejmě najít nemůžete (s výjimkou obrázků), a proto významně rozšiřují možný zdroj poznání. Můžete si například poslechnout ukázky z nejznámějších děl slavných zpěváků nebo hudebních skladatelů, prohlédnout si bohatou sbírku obrazových příloh. Zajímavé jsou i připravené interaktivní





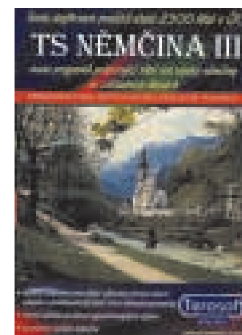
mapy či animace znázorňující různé děje nebo úseky dějin (např. vývoj hustoty zalidnění, princip činnosti parního stroje, křížové výpravy). Další novinkou je část Diderot hrou, což jsou dvě stovky kvizových otázek ze sedmi oborů, na kterých si můžete procvičovat své vědomosti.

Díky Národnímu projektu pro podporu vzdělanosti Diderot můžete nejnovější verzi Encyklopedie Diderot 2001 získat za desetinu ceny stanovené pro tento produkt, tedy za 249 Kč. Za tuto cenu získáte dva CD s časově omezenou verzí osmisvazkové encyklopedie rozšířené o další multimediální prvky. Funkčnost této verze je nastavena do konce roku 2001, ale Diderot vám dlouhodobě garantuje, že za obdobných podmínek (10 % koncové ceny) si budete moci v posledním čtvrtletí příštího roku koupit další novou verzi Diderot 2002 (tentokrát už na třech CD!), za další rok opět aktuální verzi Diderot 2003 atd. Pokud zůstaneme u jednoduchého výpočtu, že encyklopedii získáváte za desetinu ceny, zaplatíte její plnou cenu teprve za deset let. Přitom po celých deset let budete mít pravidelně aktualizovaný produkt (nejen datově, ale také programově) plně v souladu s vývojem informačních technologií.

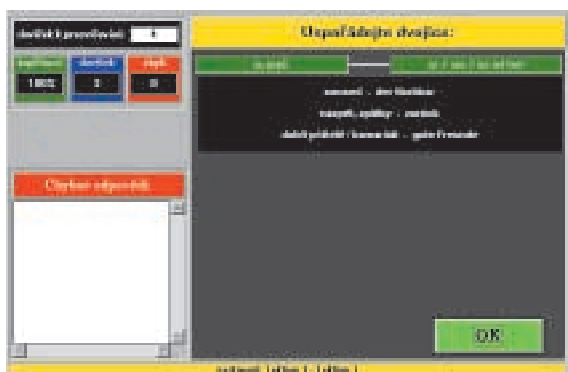
Dobrým zprávám ovšem ještě není konec. Nakladatelství Diderot uvedlo na adrese *www.diderot.cz* do první etapy reálného provozu také internetovou verzi encyklopedie. Samozřejmě ji můžete využívat jako každý jiný webový server, ale postupně bude také mnohem aktivněji spolupracovat s CD-ROM verzí.

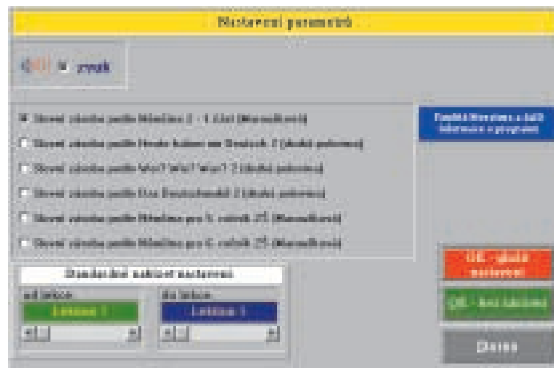
Milan Pola

TS Němčina III



Po TS Angličtině dnes přinášíme popis dalšího programu pro výuku jazyků – tentokrát se jedná o TS Němčinu. Trojka v názvu napovídá, že cédéčko je zaměřeno na třetí ročník výuky němčiny.





Po vložení CD do počítače se program sám spustí (máte-li na počítači povoleno automatické spouštění CD-ROM disků).

V úvodním okně máte možnost buď program nainstalovat, nebo spustit výuku přímo z cédéčka.

Program se svým uspořádáním příliš neliší od předchozích výukových programů Terasoftu. To znamená, že nabízí možnosti pro procvičení a následné testování znalostí. Můžete si procvičovat slovíčka nebo gramatiku. Při procvičování slovíček se můžete rozhodnout mezi významem a správným pravopisem. Další možností práce se slovíčky je využití tematických celků, kde je na obrazovce několik předmětů. Program vypíše název předmětu a je na vás, zda kliknete na ten správný.



Při procvičování gramatiky můžete vybírat z nabídky jednotlivých lekcí.

Během procvičování se nic nevypisuje, správné odpovědi vybíráte ze seznamu, který program průběžně nabízí.

Mezi jeho výhody patří i malé nároky na počítač (program se spokojí s Windows 3.x a procesorem 486).

Zaměření

Slovní zásoba je zaměřena na tyto učebnice: Němčina 2 – 1. část (Maroušková), Heute haben wir Deutsch 2, Wer? Wie? Was? 2, Das Deutschmobil 2. Program dovoluje nastavit, jaká slovní zásoba se má při práci používat. Celkově je v šestnácti obrázkově zpracovaných okruzích zahrnuto dvě stě padesát slovíček. Dva tisíce vět je zaměřeno na procvičení dvaceti pěti gramatických jevů. Celkem můžete procvičit až dva tisíce slovíček.

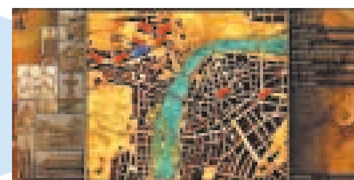
info

Orientační cena: 630 Kč.
Nároky na počítač: procesor 486 a vyšší, Windows 3.x, Windows 95, 98, 2000. Pro Windows 3.x min. 4 MB RAM.

poděkování

Za poskytnutí produktu děkujeme firmě Terasoft, Hořovice.

Praha – stroj času



Praha – stroj času? Spíš by se CD měl jmenovat Praha ve stroji času. Nabízí totiž ukázky toho, jak vypadala Praha (a místo, kde dnes stojí) v dávné i nedávné minulosti.

info

Praha – stroj času
Multimediální průvodce historií Prahy.
Vyrobil/poskytl: AVANT Bozell, JRMedia, Praha.
http://www.jrm.cz/praga
Cena: 995 Kč.

Praha v zrcadle času

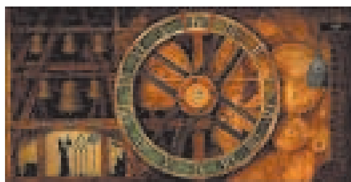
CD-ROM Praha – stroj času vyšel v rámci programu Praha 2000, evropské město kultury a ve 14 kapitolách přibližuje Prahu (přesněji řečeno prostor, kde se dnes naše hlavní město nachází) v zrcadle jejího tisíce a miliony let trvajícího vývoje: od prvohorních moří a prvního osidlování přes středověk až po současnost – Prahu na prahu třetího tisíciletí. Používá k tomu audiovizuální prostředky, ve kterých se uplatňují jak kreslené animace, tak i prolínání obrazů, fotografií i jejich náhledů. Vše navíc vhodně umocňuje hudba Michala Pavlíčka a mluvené slovo Otakara Brouska.

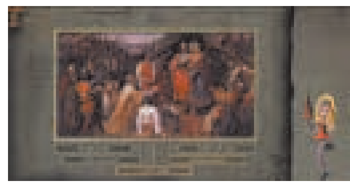
Každá kapitola nabízí pět částí: základní, ve které naleznete charakteristiku doby v širším kontextu, a další čtyři, které se na příslušnou dobu dívají z pohledu architektury, válek a zvratů, umění a filozofie a vlastních proměn města. Připravený „film" můžete nechat plynout nepřerušovaně, nebo můžete vstupovat do jeho jednotlivých částí tak, jak to zrovna potřebujete. Pro pohyb mezi kapitolami (a tedy i obdobími) stačí jenom otočit „kolem dějin" – hlavním ciferníkem stroje času, který vás poté přenese do požadovaného období.

Pokud se chcete rychleji dostat k základním informacím o konkrétní události, můžete použít rejstřík, ve kterém je zařazeno více než 400 textových kapitol, jež vás krátce seznámí s příslušnou tematikou. Zajímavou částí prezentace je také představení významných osobností dějin a jejich vztahu k Praze na konci procházení každé kapitoly. Nechybí ani mapy Prahy z různých období, od Prahy románské až po Prahu 20. století. Ukazují rozmach města a několik desítek jeho architektonických skvostů.

V tomto zajímavém titulu nehledejte klasického turistického průvodce ani encyklopedii o Praze. Jde totiž o něco zcela jiného, ale nemébě poutavého a užitečného – o opravdu multimediální cestu bohatou historií míst, kde dnes stojí Praha.

Milan Pola







Kronika 20. století

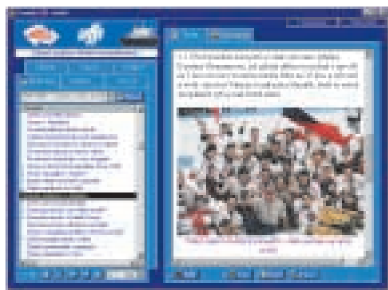
Informace o všech důležitých událostech, ke kterým v tomto století na naší planetě došlo, můžete najít nejen v knižním vydání Kroniky 20. století, ale s mnohem účinnější informační podporou také na stejnojmenném CD-ROM.

info

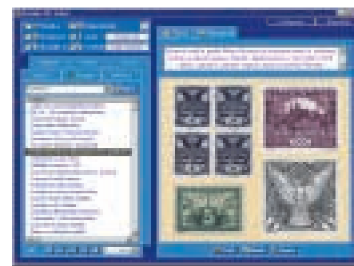
Kronika 20. století
Elektronická verze knižního vydání.
Vyrobil/poskytl: Fortuna Print, Anopress, Praha.
http://www.anopress.cz
Cena: 499 Kč.

Není kronika jako Kronika

Kronikáři odjakživa patřili k váženým osobnostem své doby, protože především díky nim se pro příští generace dochovaly informace o skutcích slavných reků, o velkých událostech i o podmínkách života pánů a kmánů. I v dnešní době internetu a dalších bohatých informačních zdrojů je obliba tištěných i elektronických kronik značná.



Elektronická verze třetí z kronik vydavatelství Fortuna Print (po Kronice lidstva a Kronice českých zemí) nabízí stejné informace jako její knižní vzor, ale rozšiřuje možnosti knihy o řadu dalších účinných informačních nástrojů. Jen pro základní představu o rozsahu díla uvádíme, že toto dílo obsahuje téměř 9000 hesel, texty doplňuje 3000 fotografií a obrázků a v tištěné podobě má 1500 stran. V elektronické verzi jsou k dispozici výběry podle šesti tematických celků (Kronika, Kalendárium, Osobnosti, Sport, Narodili se a Zemřeli). K datům lze přistupovat obdobně jako v tištěné knize po kapitolách nebo po stránkách a kromě toho ještě podle období, nadpisu a území. Pro obecné dotazy je připraven fulltext, ve kterém lze využívat logické operátory. Pro snadnější hledání návazností jsou definovány tisíce hypertextových vazeb. Velmi zajímavým způsobem se autoři vypořádali s problémem různého pojmenování naší republiky, která za sto posledních let mnohokrát změnila svůj název. Proto budete-li hledat podle území vše, co se týká naší republiky, hledejte pod heslem „tuzemsko"!



Ovládací program nabízí řadu dalších užitečných funkcí: např. si za vás pamatuje, které heslo jste již otevřeli, výběrové kurzory usnadňují procházení hesly, která byla vybrána na základě podmínky dotazu, zajímavé stránky si můžete vytisknout nebo exportovat do HTML.

Kronika 20. století je prostě bohatou studnicí informací pro každodenní použití.

Milan Pola

Windows Millennium

Nová verze Windows, označovaná také Windows ME, tedy Windows Millennium Edition, je určena hlavně pro používání na domácích počítačích. Nároky na počítač jsou srovnatelné s nároky předchozích verzí Windows (95 a 98).

Co se budu muset učit?

Pro běžný provoz nic. Budete-li chtít využívat některé z vestavěných novinek, tak se samozřejmě budete muset s těmito novinkami seznámit. Ale spouštění aplikací, mazání a obnova dokumentů a další běžné činnosti se nijak nezměnily, takže návyky z Windows 95/98 nebudete muset měnit. Pouze při prohlídce některých složek, ve kterých jsou uloženy důležité soubory potřebné pro činnost Windows, budete muset potvrdit svou žádost o zobrazení obsahu složky. Je to jedna z ochran Windows proti nechtěnému odstranění důležitých souborů.

Poběží to na mém počítači?

Microsoft doporučuje tuto sestavu: Pentium 150 MHz, alespoň 32 MB RAM. Typická konfigurace vyžaduje 480 až 545 MB volného místa na pevném disku, budete-li si doinstalovávat další součásti, může se potřebné místo vyšplhat až na 635 MB. V redakci máme verzi Windows Millennium instalovánu na počítači s procesorem Pentium 166 MHz a 64 MB RAM.

Novinky

Začneme třeba od nápovědy. Změnil se její vzhled a zdá se, že text je psaný srozumitelnější formou.

Mírně se také odlišuje vzhled dialogových oken pro otevírání a ukládání dokumentů. Máte-li povoleno zobrazení sítě WWW ve složkách, pak na vás čeká překvapení při prvním zobrazení obsahu disku C:. Na levé straně okna najdete několik odkazů. Jedním z nich můžete otevřít složku Dokumenty, další vyvolá nástroj pro vyhledávání dat na disku a najdete zde také odkaz, kterým zobrazíte obsah celého disku C:.

Nová verze Windows přináší také podporu multimédiím. Windows Movie Maker dovoluje sestříhat krátké video a připravit si krátké videosekvence. Stříhání je prima, ale jak dostat data do počítače? Tuto otázku má řešit Windows Image Acquision. Tento doplněk usnadňuje komunikaci se skenery a digitálními kamerami.

Ochrana

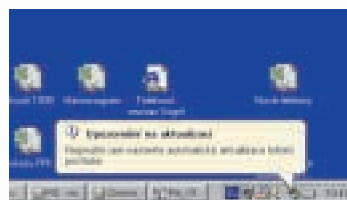
Windows se snaží samy ochránit; v případě, že smažete některý z důležitých souborů (nutných pro práci Windows), Windows tento soubor obnoví.

Další novinkou na poli ochrany je možnost uložení aktuálního stavu Windows a možnost tento stav později obnovit, dostanete-li se do potíží.

Když už jsme u potíží, jedním z častých problémů je nedostatek místa na disku. Klesne-li volné místo pod určitou úroveň, Windows zobrazí bublinu s upozorněním. Po odklepnutí Windows nabízí spuštění nástroje, který vyčistí disk.

Automatický update

Máte-li počítač připojený k internetu, můžete využít automatickou aktualizaci. V případě, že se na webu Microsoftu objeví nějaká novinka

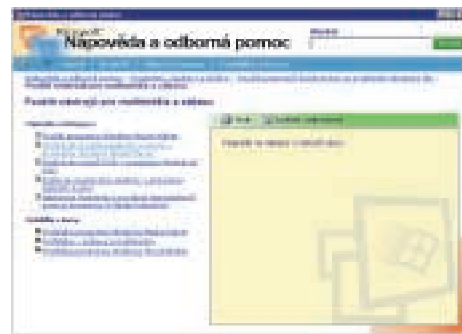


(opravy nebo doplňky), můžete být upozorněni na změnu a podle potřeby provést update.

Hodnotíme

Windows Millennium Edition jsou určeny pro domácí počítače, případně pro malé kanceláře. Máte-li počítač, který se pohybuje na dolní hranici doporučené konfigurace (hlavně u RAM bych se přimlouval za 64 MB), raději zůstaňte u Windows 95/98. Některá zařízení (tiskárny, monitory) možná budou potřebovat pro svou bezchybnou funkci nové ovladače, které bude třeba stáhnout z intenetu.

Nicméně žijete-li v permanentních obavách, že svou neznalostí poškodíte Windows a budete muset vyhledat pomoc odborníků, pak o Windows ME pouvažujte. O používání novinek se dočtete v dalších číslech PPK v části Jak na to.

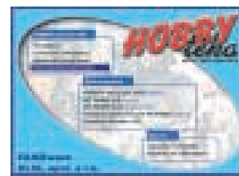


poděkování

Za poskytnutí tohoto produktu děkujeme firmě Microsoft.

info

Orientační cena: 4699 Kč.
Nároky na počítač: Pentium 150 MHz nebo vyšší, minimálně 32 MB RAM, požadavek na volné místo na disku se pohybuje od 480 do 635 MB podle instalovaných součástí.



HOBBY-téka – program pro doma

Autoři tohoto českého programu tvrdí, že jde o „program, pro který se vyplatí mít počítač". Jeho využití v domácnosti je totiž velmi široké a sahá od evidence zvukových, obrazových, tištěných i datových záznamů až k vedení rodinných financí, výpočtu kondiciogramů a archivování kuchařských receptů či vtipů.

info

HOBBY-téka pro Windows
Databázový program pro domácnost.
Vyrobil/poskytl: Alis, spol. s r. o., Česká Lípa.
www.hobbyteka.com
Cena: 1995 Kč.

Doporučená konfigurace
Pentium 400 MHz
64 MB RAM
100 MB místa na pevném disku
CD-ROM
graf. karta 800 x 600 TrueColor (16 mil. barev)
barevný monitor 15" – 17"
Internet Explorer 5.0
zvuková karta
tiskárna
modem
připojení k internetu

Minimální konfigurace
procesor 486/133 MHz
16 MB RAM
60 MB místa na pevném disku
CD-ROM
graf. karta 800 x 600 HiColor (65 535 barev)
barevný monitor 14"
Internet Explorer 4.0

Obdrželi jsme balíček s cédéčkem a s uživatelskou příručkou. Program toho nabízí opravdu hodně, a tak jsem na něj byl zvědavý a hned jsem se pustil do jeho instalace.

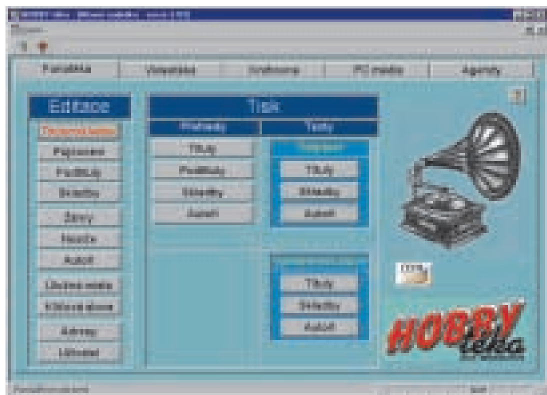
Po vložení CD do mechaniky (program je určen pro počítače s MS Windows 95, 98, NT či 2000) se spustil úvod, který mi nabídl kromě instalace programu také prohlížení uživatelské příručky v elektronické podobě (ta je na CD ve formátu PDF) a demoverze několika dalších programů.

Instalace

Poněkud mne zaskočilo, že instalační program je anglický. Naštěstí instalace není nijak složitá a s nahlédnutím do příručky ji bez větších problémů zvládne každý. Nutností je před instalací ukončit všechny ostatní programy. Pak už jen potvrdíte nabízenou složku, do které se program bude instalovat, a kliknutím na příslušné tlačítko budete „ignorovat" chybová hlášení, jež se mohou objevit (i na to příručka upozorňuje). Před prvním spuštěním mne ještě program donutil zadat registrační kód a „údaje o uživateli" (aspoň jméno a část adresy).

Fonotéka, videotéka, knihovna a PC média

Jak jejich názvy napovídají, tyto části programu slouží k evidenci hudebních nahrávek a videonahrávek, knížek a počítačových médií. Jde o databázový program (v prostředí MS Access), který vám dovolí pro každou nahrávku (či knížku, videokazetu nebo třeba CD-ROM) zavést záznam s podrobnými údaji (žánr, jméno autora, typ nosiče, místo uložení atd.) a také například informace o tom, komu jste ji kdy půjčili a kdy vám ji vrátil. Databázové prostředí je účelné, ale nepříliš uživatelsky přívětivé. Proto se hodí jak příručka, tak tlačítko se žlutým otazníkem, které v každé části programu zobrazí užitečnou nápovědu.



Databáze jsou samozřejmě prázdné, a tak abyste mohli program využít, musíte je naplnit daty. Bude to práce na dlouhé zimní večery, ale odměnou vám bude přehled v evidovaných věcech. Máte-li připojení k internetu, můžete také využít informace z bohaté databáze hudebních nahrávek, kterou najdete na adrese *www.gracenote.com* – program s ní umí spolupracovat.

Adresář

Součástí celého databázového systému je i adresář, což je opět databáze údajů, tentokrát o lidech (jména, adresy, telefonní čísla, důležitá kalendářní data a různé poznámky). Tyto adresy využijete, až budete pracovat s korespondencí, plánovat schůzky nebo třeba půjčovat knížky.

Domácí rozpočet

Podobně jako lze evidovat knížky, můžete mít přehled i o svých příjmech a výdajích. Tento jednoduchý nástroj umožní sledovat pohyby na různých účtech (ať je to spořiro, nebo třeba plechová kasička) a například evidovat náklady na jednotlivé objekty (auto, chata atd.).

Plánovací záznamník

Prostřednictvím tohoto nástroje můžete plánovat, zaznamenávat a sledovat nejrůznější události, akce a úkoly. V databázi můžete mít



i informace o zúčastněných osobách a podrobné poznámky ke každé akci. K dispozici máte plánovací kalendář a také nástroj, který vás na důležité termíny včas upozorní.

Slovníky

V této části si můžete založit vlastní slovníky, kam budete zadávat dvojice výrazů z různých jazyků (včetně výslovnosti) a pak v nich vyhledávat. Zapisováním slovíček se zároveň učíte a jejich skladbu můžete přizpůsobit vlastním potřebám. Můžete tu mít uloženy celé věty i poměrně dlouhé texty.

Korespondence

Další skupinou položek v databázi jsou dopisy. Mohou tu být vzory (šablony) dopisů i informace o tom, komu a kdy byly odeslány či od koho byly přijaty. Vše s návazností na adresy z adresáře a s možností tisknout adresy na obálky či na štítky. Je tu i seznam PSČ obcí České i Slovenské republiky a směrových telefonních čísel.

Recepty, vtipy a spol.

Nejvíc se mi líbila „oddechová" část programu. Jsou tu databáze anekdot, evidence čísel sportky a prográmek, který vám nakreslí kondiciogram. Užitečná mi připadá databáze kuchařských receptů (tu autoři naplnili 500 recepty). Kromě receptů však v této databázi můžete evidovat také libovolné jiné pracovní postupy včetně schémat, fotografií či videonahrávek.

V databázi obrázků můžete evidovat například digitální fotografie.

-ihe

Počítače pro celou rodinu

Pro titul tohoto článku jsme se inspirovali samolepkou umístěnou na čele počítače Alivio 3000 D. Jaké vybavení si pro počítač do domácnosti představují výrobci PC, uvidíme na třech testovaných systémech.

Pod pojmem počítač do domácnosti si můžeme představit širokou škálu systémů, jež se snaží postihnout potřeby členů rodiny, kteří využívají počítač pro svou práci, nebo naopak pro odreagování a zábavu. V současné době se jako nutnost jeví přístup na internet, možnost přehrávání multimediálních titulů a hraní her. Některé počítače nabízejí možnost přehrávání DVD filmových titulů a po příslušném rozšíření může počítač sloužit i jako přijímač televizního vysílání.

Do testu jsme zařadili tři počítače: AC Alivio 3000 D (40 990 Kč vč. DPH) od firmy AT Computers, DTK Apri Game 667 (47 990 Kč vč. DPH) od firmy ELAP a LYNX Express Special (60 495 Kč vč. DPH), který nám do redakce dodala společnost LEVI Computers. U těchto sestav jsme se setkali s různou výbavou – u počítačů Alivio 3000 D a LYNX Express Special výrobci vsadili na výkonný procesor Duron 700, v PC DTK Apri Game 667 je pohonnou jednotkou Celeron taktovaný na 667 MHz. Počítač DTK je z testované skupiny výjimečný také tím, že jako jediný z těchto zařízení má jako operační systém nainstalovány Windows Millennium Edition CZ, ostatní dva počítače běží pod Windows 98 CZ, druhé vydání.

Všechny systémy mají společné to, že se jedná o výkonné multimediální počítače, které jsou vybaveny kvalitními grafickými kartami, jež nebudou pokulhávat při hraní náročných 3D her, a v základní výbavě jsou obdařeny schopností přehrávat zvukové soubory z hudebních CD, souborů ve formátu MP3, zvukový doprovod multimediálních titulů, her nebo DVD filmů. U DTK Apri Game 677 a LYNX Express Special vsadili výrobci na kvalitní PCI zvukové karty Sound Blaster z produkce společnosti Creative, Alivio 3000 D se spoléhá na zvukový čip integrovaný na základní desce.

Jako zobrazovací jednotka je u všech sestav použit 17palcový monitor, který je ideální pro provoz v rozlišení 1024 × 768 a oproti 15palcovým monitorům s doporučeným rozlišením 800 × 600 poskytuje o poznání větší pracovní plochu. Také spousta webových stránek je optimalizována na rozlišení 1024 × 768. Na výkon a stabilitu počítače má velký vliv velikost operační paměti. V současné době se jako rozumná velikost jeví 64 MB RAM – takovou pamětí disponuje Alivio 3000 D, počítače LYNX Express Special a DTK Apri Game 667 mají dvojnásobnou paměť – tedy 128 MB RAM.

Rozdíl je i ve volbě mechaniky pro čtení dat z disků CD či DVD. LYNX Express Special používá DVD-ROM mechaniku, DTK nabízí svým uživatelům CD-RW mechaniku a Alivio 3000 D má klasickou CD-ROM mechaniku.

U domácího počítače se předpokládá, že jeho uživatelé se k internetu budou připojovat prostřednictvím modemu. Interní modem mají ve výbavě všechny tři testované sestavy. Naopak u domácích počítačů se nepočítá s možností zapojení do sítě, proto v základní výbavě chybějí síťové karty.

Při hodnocení systémů jsme zjišťovali i možnosti rozšíření. Co se týče vnějších rozšiřovacích pozic, jsou na tom všechny tři testované počítače stejně. Všechny používají skříně s možností instalace až tří 5,25palcových mechanik jako jsou jednotky CD-ROM, vypalovací mechaniky či jednotky pro čtení disků DVD. Nabízejí také instalaci dvou zařízení do zepředu přístupných 3,5palcových šachet. Samozřejmě jedna z nich je obsazena nepostradatelnou disketovou mechanikou, druhou šachtu můžete tedy využít pro osazení počítače například mechanikou Zip, LS 120 apod. Počítač lze rozšiřovat i interními komponentami, které se umísťují na základní desku – zde už jsou u recenzovaných počítačů rozdíly, které se pochopitelně odvíjejí od jejich základní výbavy.

Jak se v následujících recenzích můžete přesvědčit, s počítači je dodáváno také zajímavé softwarové vybavení – jde o zejména o kancelářské programy (textový a tabulkový editor, jednoduchý SW pro úpravu obrázků apod.), výukové multimediální tituly, antivirové programy, software pro vedení účetnictví, programy pro připojení k internetu a hry.

	AC Alivio 3000 D	DTK Apri Game 667	LYNX Express Special
Cena	40 990 Kč vč. DPH	47 990 Kč vč. DPH	60 495 Kč vč. DPH
Poskytl	AT Computers a. s.	ELAP s. r. o.	LEVI Computers a. s.
Internet	www.atcomp.cz	www.elap.cz	www.levi.cz
Procesor (taktovací frekvence v MHz)	Duron 700	Celeron 667	Duron 700
Velikost operační paměti	64 MB	128 MB	128 MB
Grafická karta	Asus AGP-V7100 / 16 MB	3dfx VooDoo3 3000 / 16 MB	nVidia Riva TNT2 Ultra / 32 MB, TV výstup
Pevný disk (kapacita, rychlost rotace ploten)	Western Digital Protégé WD100 10 GB / 5400 ot.	Seagate 20,4 GB / 7200 ot.	Seagate 20,4 GB / 7200 ot.
CD/DVD mechanika	50X CD-ROM Artec ACD-502	CD-RW Teac W54E	DVD-ROM NEC DVN5700A
Zvuková karta	Integrovaná na základní desce	Sound Blaster PCI128	Sound Blaster Live! Player 1024
Reproduktory	Samsung SMS-8320	Teac PM500	Encore P-120
Interní 56kb modem	Microcom InPorte Voice	Askey 1456VQH-R1	Askey V1456VQH-R1
Monitor	17" Hyundai DeluxScan V770	17" DTK 770KAW	17" AOC Spectrum 7Glr
Operační systém	Windows 98 CZ DV	Windows Millennium CZ	Windows 98 CZ DV
Antivirový program	F-Secure Antivirus	AVG 6.0	AVG 6.0
Záruka	2 roky	3 roky	2 roky

AC Alivio 3000 D

Podle abecedního pořadí je z recenzovaných počítačových sestav první Alivio 3000 D (40 990 Kč vč. DPH) od firmy AT Computers. Velmi se nám líbil hezký design skříně, ovšem kvůli masivnímu přednímu panelu je pro uživatele se silnějšími prsty poněkud ztíženo zasunutí diskety dovnitř disketové mechaniky.

Výkon počítače z velké části spočívá na procesoru. Alivio 3000 D pohání Duron taktovaný na 700 MHz, operační paměť je z testované skupiny nejmenší – má velikost 64 MB. Pokud se vám to bude zdát málo, máte pro rozšíření paměti další dva sloty pro paměťové moduly DIMM. AGP slot vyhrazený pro grafické karty osidluje Asus AGP-V7100 se 16 MB grafické paměti, který je postaven kolem čipu nVidia GeForce2 MX.

Ze tří PCI slotů, kterými základní deska Gigabyte GA-7ZM (čipová sada VIA KT133) disponuje, je obsazen pouze jeden, a to intezrním modemem Microcom InPorte Voice. Další dva volné PCI sloty můžete využít pro další rozšíření počítače. Zvuková karta je na rozdíl od ostatních dvou testovaných počítačů integrována na základní desce. Zvukový výstup mají na starost dva reproduktory Samsung SMS--8320, které tvarem připomínají sklenice na sekt.

Pevný disk Western Digital Protégé WD100 má kapacitu 10 GB a plotny, na které se data ukládají, rotují rychlostí 5400 otáček za minutu. Jak jsme již zmínili v úvodu, v dnešní době se už těžko nacházejí argumenty pro pořízení 15palcového monitoru, takže rozumnou volbou (dokonce i z cenového hlediska) jsou monitory 17palcové. U recenzované sestavy Alivio 3000 D byl jako zobrazovací jednotka zvolen 17palcový monitor Hyundai DeluxScan V770.

Zajímavá je u tohoto systému klávesnice značky Samsung. Díky tlačítkům pro ovládání přehrávání zvukových CD titulů, vyvolání internetového prohlížeče, programu pro elektronickou poštu a dalších volitelně nastavitelných tlačítek můžete snadno bez procházení menu na obrazovce monitoru spouštět různé programy či ovládat hlasitost.

S počítačem je dodáváno bohaté softwarové vybavení: kromě instalačního CD Windows 98 CZ, druhé vydání, najdete v balení CD s připojením k internetu na Volný společnosti VideoOnLine, ovladače a utility k základní desce, hru Soldier of Fortune, výukové programy angličtiny LangMaster a The Royal Family, CD s utilitami, jejichž hlavními lákadly jsou databáze ubytování v ČR a SR Hotel Guide, kancelářský balík 602Pro PC Suite 2000a, programy pro vedení účetnictví Money2000, Money6 a startovní verzi Pohoda 4, slovník Lingea Lexicon 2000, antivirový program F-Secure Antivirus, programovací software pro děti Baltík 3 či Acrobat Reader 4.05.

Počítač Alivio 3000 D má ve své výbavě vše, co má domácí PC obsahovat. Je to dostatečně výkonná sestava, za lákavou cenu, která se v našich aplikačních testech umístila mezi DTK Apri Game 667 a LYNX Express Special. Pokud se v budoucnu rozhodnete Alivio 3000 rozšířit, máte k tomu dva volné PCI sloty, dvě vnější 5,25palcové a jednu vnější 3,5palcovou pozici. Záruka na počítač je 2 roky.



AC Alivio 3000 D: výkonné a levné multimediální PC s bohatou softwarovou výbavou.

DTK Apri Game 667

DTK Apri Game 667, který pořídíte za 47 990 Kč včetně DPH, je jako jediný počítač v testu poháněn procesorem Celeron 667 MHz a má nainstalovaný operační systém Windows Millennium Edition CZ. Velice zajímavá je volba vypalovací mechaniky CD-RW Teac W54E, která čte data 32násobnou rychlostí, zapisuje a přepisuje 4násobnou rychlostí. Apri Game 667 má stejně jako LYNX Express Special k dispozici 128 MB operační paměti a pevný disk Seagate Barracuda ATA II s kapacitou 20,4 GB a rychlostí rotace ploten 7200 otáček za minutu. O zpracování obrazových informací se stará grafická karta 3dfx Voodoo3 3000 s 16 MB grafické paměti. Veškeré informace vygenerované počítačem se zobrazují na 17palcovém monitoru DTK 770KAW.

K internetu se připojíte pomocí interního 56kb modemu Askey 1456VQH-R1, který sídlí v jednom z pěti PCI slotů. Z této pětice je dále obsazen už jenom jeden PCI slot zvukovou kartou, zbylé tři jsou volné pro další rozšíření počítače. DTK Apri Game 667 se z testované trojice pyšní ještě jednou zajímavostí: na základní desce je jeden ISA slot.

Na rozdíl od Alivia 3000 D je zde použita PCI zvuková karta Sound Blaster, v tomto případě padla volba na model PCI128. Z testovaných sestav se DTK Apri Game 667 pyšní nejlepší reproduktorovou soustavou Teac PM500 se zesilovačem a subwooferem. Reproduktory jsou vyvedeny v černé barvě. Stejně jako u počítače Alivio 3000 D můžete přehrávání cédéček ovládat přímo z klávesnice.

V aplikačních testech se PC DTK Apri Game 667 umístil za oběma dnešními konkurenty – výkon Celeronu 667 MHz na procesory Duron 700 MHz prostě nestačí. To však neznamená, že jeho výkon je pro současné aplikace, včetně moderních 3D her, nedostatečný. Jeho odstup za oběma počítači s Duronem je malý, a jak jsme sami vyzkoušeli, hry na něm běží velmi svižně.

Pro vážné zájemce o tento plně vybavený multimediální počítač s výbornou reproduktorovou soustavou, vypalovací mechanikou a širokými možnostmi rozšiřování systému je dobrou zprávou i to, že na počítač se vztahuje záruka po dobu tří let.

DTK Apri Game 667: jediný počítač v testu s procesorem Celeron a Windows Millennium Edition s výbornou reproduktorovou soustavou.



LYNX Express Special

Skutečně náročné domácí uživatele bude zajímat sestava LYNX Express Special za 60 495 Kč včetně DPH. Jedná se o bohatě vybavený počítač s procesorem Duron 700, 128 MB operační paměti a grafickou kartou nVidia Riva TNT2 Ultra, která jako jediná v tomto testu disponuje 32 MB videopaměti a výstupen na TV. Kromě toho má ve výbavě TV/FM kartu TV Vision PV-951TF pro příjem televizního a rádiového signálu. A aby toho nebylo málo, ve výbavě sestavy je místo mechaniky CD-ROM jednotka DVD-ROM, konkrétně NEC DV-5700A, jež umožňuje přehrávat DVD filmové tituly, které si díky výstupu na televizor můžete přehrávat na televizní obrazovce.

Pro uložení dat se používá stejný disk jako u DTK Apri Game 667 – tedy Seagate s kapacitou 20,4 GB a rychlostí rotace ploten 7200 otáček za minutu. 17palcový monitor má označení AOC Spectrum 7Glr. Zvuková karta má stejně jako u počítače DTK značku Sound Blaster; v tomto případě jde o model Live! 1024, který se propojuje se dvěma reproduktory Encore P-120. LYNX Express Special má ještě jednu komponentu podobnou se sestavou DTK – interní 56 kb modem Askey.

Díky tak bohaté výbavě není na základní desce kromě dvou volných slotů pro paměť žádný prostor pro rozšiřování, na druhou stranu málokterý uživatel by mohl mít na svůj domácí počítač větší nároky, než jaké LYNX Express Special dokáže splnit. Pokud byste chtěli dokoupit například vypalovací mechaniku, dvě vnější 5,25palcové pozice jsou pro podobná zařízení k dispozici.

Na pevném disku je nainstalován operační systém Windows 98, druhé vydání. Do softwarové výbavy dále patří anglický slovník Lingea Lexicon 2000, balík kancelářských aplikací 602Pro PC Suite 2000a, start verze ekonomického systému Money2000 a antivirový program AVG 6.0.

Jak bylo řečeno v úvodu, LYNX Express Special je určen pro náročné uživatele. A to nejen výbavou, ale jak naznačuje v názvu počítače slůvko Express, i výkonem. V našich aplikačních testech se tento systém mezi recenzovanými počítači stal díky předvedenému výkonu vítězem. Pokud navíc zamýšlíte na svém domácím počítači přehrávat DVD filmové tituly, či dokonce na obrazovce monitoru přes počítač sledovat televizní vysílání, je LYNX Express Special určen právě pro vás.



LYNX Express Special: skvěle vybavené PC s vysokým výkonem.

Aplikační testy

Výkonnost testovaných sestav jsme prověřili při aplikačních testech SYSmark 2000 v. 1.0, které zjišťují sílu systému ve 12 aplikacích. Ty zahrnují programy pro kancelář, grafiku, multimediální programy, databázi i internetový prohlížeč – konkrétně se jedná o programy Bryce 4, CorelDraw 9, Elastic Reality 3.1, Excel 2000, NaturallySpeaking Pref 4.0, Netscape Communicator, Paradox 9.0, Photoshop 5.5, PowerPoint 2000, Premiere 5.1, Word 2000 a Windows Media Encoder 4.0. V každém programu se spouští sada testovacích úloh a měří se čas, za který počítač zvládne všechny úkony vykonat. Na základě změřených výsledků je odvozeno skóre (čím je čas na vykonání testovacích úloh kratší, tím je skóre vyšší) a z každého dílčího skóre pak testovací program vygeneruje výsledné skóre celkového aplikačního výkonu, skóre kancelářských aplikací a skóre aplikací pro tvorbu internetového obsahu; tyto hodnoty odrážejí celkovou výkonnost počítačové sestavy. Abychom pro všechny testované počítače zajistili stejné podmínky, před spuštěním testů defragmentujeme pevný disk a nastavujeme vždy stejné zobrazovací parametry – konkrétně rozlišení 1024 × 768, 16bitovou barevnou hloubku (high color, tedy 65 536 barev) a obnovovací frekvenci obrazu 85 Hz.
Z testovaných počítačů je nejvýkonnější LYNX Express Special s Duronem 700 a 128 MB RAM, za ním se umístil systém Alivio 3000 D taktéž s procesorem Duron 700, ale se 64 MB RAM. Na výkon obou „duronových" mašin nestačil Celeron 667 v počítači DTK Apri Game 667, i když má k dispozici 128 MB RAM. Pro srovnání jsme v tabulce použili výsledky počítače Targa PowerLine D650 (recenzi na tento systém najdete v PPK 24/2000 na straně 12.), který je poháněn procesorem Duron 650 MHz a má 64 MB paměti – jak je vidět, i on předvedl vyšší výkon než o 17 MHz více taktovaný procesor Celeron. Všechny systémy jsem testovali pod operačním systémem Windows 98 CZ, druhé vydání.

Aplikační testy

	Alivio 3000 D	DTK Apri Game 667	Lynx Express Special	Targa PowerLine D650*
Konfigurace	Duron 700, 64 MB RAM, 16MB grafická karta	Celeron 667, 128 MB RAM, 16MB grafická karta	Duron 700, 128 MB RAM, 32MB grafická karta	Duron 650, 64 MB RAM, 16MB grafická karta
Celkový aplikační výkon	125	110	138	120
Kancelářské aplikace	125	110	136	119
Aplikace pro tvorbu internetového obsahu	125	111	140	121

* Toto PC jsme recenzovali v PPK 24/2000



Praktické doplňky k počítači!

Ceny pro vítěze dnešní soutěže s křížovkou věnuje společnost Logitech. Logitech spolupracuje se společností Motorola na integraci technologie... **(dokončení v tajence)**

Logitech

OBYTNÉ STAVENÍ | TERPENICKÁ LÁTKA S FIALKOVOU VŮNÍ | VIDINA VE SPÁNKU | VAČNATCI | ZŮSTATEK NA ÚČTĚ | STAROČES. ZÁJMENO | **KONEC TAJENKY** | NORSKÝ MATEMATIK | TOTALIZÁTOR

LEHKOATLETICKÉ NÁČINÍ | ŽIDOVSKÝ SVÁTEK | DRAVÝ PTÁK | SPOJKA | KROKOVA DCERA | ČOČKA NA JEDNO OKO | NÁZEV HLÁSKY | SÍDLO USA | NÁZEV ZN. DUSÍKU | ZNAČKA MOUKY | OLIBAN | STŘEDOVĚK. BENÁTSKÝ CESTOVATEL

ZVUK PŘI STŘELBĚ | PRAOTEC | **ZAČÁTEK TAJENKY** | OZNAČENÍ NAŠICH LETADEL | POPĚVEK | PAŘÁT | ŠELAK | VELMI SLANÁ MINERÁLKA | ZÁVĚR MODLITBY

OBRAZ Z PODOBIZEN | LOŇSKÉHO ROKU | SILNÁ KÁVA | DVOUKOLÁK | ŠPANĚLSKY "BÝK"

ČESKÝ SPISOVATEL | AFRICKÝ STÁT | BIOGRAFY | NENÁVRATNĚ PRYČ | ALPAKA

PÍSMENO ŘECKÉ ABECEDY | KUKAČKOVITÝ PTÁK | SKLADIŠTNÍ VOZÍK | SÍDLO ŠVÉDSKA | HROMADA | SPZ OPAVY | ZN. NÁKL. AUTOMOB.

SVĚTADÍL | OBYTNÝ PŘÍVĚS | SLAVNOSTNÍ ODĚV

ÚŽEH | VÁHOVÁ JEDNOTKA | DIVADELNÍ ÚLOHA | PRYŽOVÝ | FRANC. REŽISÉR | OTVORY VE ZDI | ODPOČINEK (ZAST.)

SKLIZEŇ | PRIMITIVNÍ PAPÍROVINA | DOMÁCÍ PTÁK | KREV STAROŘEC. BOHŮ | ZÁPASNÍK S BÝKY

MONOPOL. SDRUŽENÍ | AULA | ROD TROP. MRAVENCŮ | PLÁNEK | KORNOUTICE

ŽENSKÝ HLAS | MOTOROVÁ VOZIDLA | ŠVÝCARSKÁ ŘEKA | KILOAMPÉR | RUKAVIČKÁŘSKÁ USEŇ | JSOUCNOST | MAZLAVÁ ZEMINA (SLOV.)

ULÉHAT | POKRÝVAT BARVOU | ODHADOVAT

HLASITĚ PÍT | ÚDAJE | VEDRA | LOVECKÁ FANFÁRA | VODNÍ ŠELMA | MOHAMEDŮV DRUH | TUMÁTE

VÝTRUS | NÁHLÁ MYŠLENKA | SLOVENSKÁ PŘEDLOŽKA | ČÍNSKÁ VÁH. JEDN. | DRUH SPOJENÍ TRÁMŮ

PLEMENO | ČIRÁ TEKUTINA | POHYB KYVADLA | ČISTIDLO NA OKNA | ANGLICKY "MRAVENEC"

VZÁCNÁ TEKUTINA (SLOV.) | KÚRA (ZAST.) | ZÁKLADNÍ ORG. | BIBLICKÁ HORA | CHEM. ZN. HLINÍKU

DRUH KOŘENÍ (PLURÁL) | UHLOVODÍK | POSLÁNÍ

ZÁPADOČESKÉ OKRESNÍ MĚSTO | SKOTSKÁ MUŽSKÁ SKLÁDANÁ SUKNĚ | 3,14 | POMŮCKA: ABEL, FAN, ICHOR, IUKA, LO

dnešní úkol

Toto číslo PPK vychází jen několik dní po Silvestru, který většina z vás prožila v kruhu svých blízkých, a určitě hodně vesele.
Při takovýchto příležitostech se často vyprávějí vtipy. Slyšeli jste nějaký opravdu hodně dobrý? Napište nám jej!
Čtyři nejlepší „fóry“ (+ správně vyluštěnou tajenku dnešní křížovky) odměníme cenami, které věnuje firma Logitech.

odpověď

Vyluštěnou tajenku nám spolu s vtipem zašlete na korespondenčním lístku nebo pohlednici či e-mailem do **25. 1. 2001** na adresu:
VOGEL Publishing
odd. marketingu
P. O. Box 77
186 21 Praha 8
e-mail: krizovka.ppk@vogel.cz
Výherce uveřejníme v časopisu Počítač pro každého **č. 4/2001 (vychází 10. 2. 2001).** Jestliže nám odpovíte e-mailem, nezapomeňte uvést svou poštovní adresu.

Správná odpověď na soutěžní otázku z č. 22/2000: „Leda s labutí“

Tajenka z č. 22/2000 zní: **Multimediální program pro výuku jazyků**

Na ceny od společnosti Leda se mohou těšit: Miroslav Surženko ze Strakonic, Jan Fialek z Loštic, Jiří Dostálek ze Žamberka, Milan Krejsa ze Strakonic, Marcela Hájková z Modřic, Helena Šulcová z Říčan, Helena Hudlická z Kamenných Žehrovic. Gratulujeme!

Elektronická pošta II



V čísle 14 ze dne 4. 7. 2000 jsme odeslali **e-mailovou zprávu** na adresu **CHIP Akademie** nebo do redakce **Počítače pro každého**, přečetli jsme si poštovní zprávu a odpověděli na ni, vyhledali jsme již odeslanou zprávu a znovu ji odeslali.

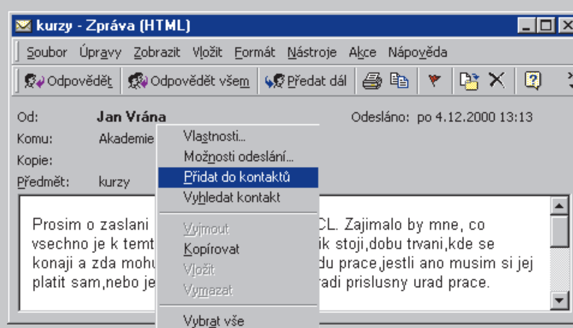
Adresu příjemce jsme zapisovali do pole **Komu**. V případě, že na stejnou adresu budete psát častěji, vyplatí se adresu uložit např. do složky **Kontakty** a z ní ji potom vkládat do nového dopisu. Nemusíte si tedy adresu pamatovat a vyvarujete se také chyb, které mohou vznikat při zápisu složitějších adres. Dnes se naučíme uložit nový kontakt z přijaté zprávy elektronické pošty, vytvořit nový kontakt a odeslat zprávu na adresu, kterou máme uloženu ve složce Kontakty, a dále se naučíme, jak automaticky zaznamenávat poštovní zprávy u jednotlivých kontaktů. Ukázky jsou vytvořeny v programu Microsoft Outlook 2000.

Co je složka Kontakty?

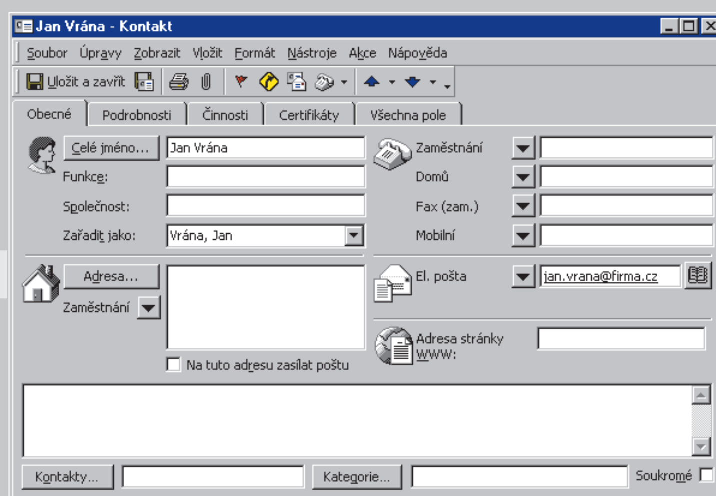
Ve složce Kontakty vytváříte adresář elektronické pošty a informace o adresátech, se kterými chcete komunikovat. Ukládat můžete adresy elektronické pošty, poštovní adresy, telefonní čísla apod. Činnosti spojené s kontaktem můžete zaznamenávat. Např. určíte, že si má program pamatovat, kdy jste odeslali e-mailovou zprávu na adresu uloženou v Kontaktech. Snadno si pak zobrazíte roční přehled zpráv odeslaných tomuto adresátovi.

Jak vytvoříte kontakt z přijaté zprávy elektronické pošty?

1. Otevřete zprávu elektronické pošty obsahující jméno, které chcete přidat do seznamu kontaktů.
2. V poli **Od** klikněte pravým tlačítkem myši na jméno, ze kterého chcete vytvořit kontakt, a potom v místní nabídce klikněte na příkaz **Přidat do kontaktů**.
3. Otevře se okno kontaktu Jan Vrána, kde budou na kartě **Obecné** vyplněna pole **Celé jméno**, **Zařadit jako** a **El. pošta**.
4. Můžete doplnit další údaje (adresu, telefon, adresu stránky WWW apod.) na kartě **Obecné** nebo na kartě **Podrobnosti**.
5. Změny uložíte kliknutím na příkaz **Uložit a zavřít.**

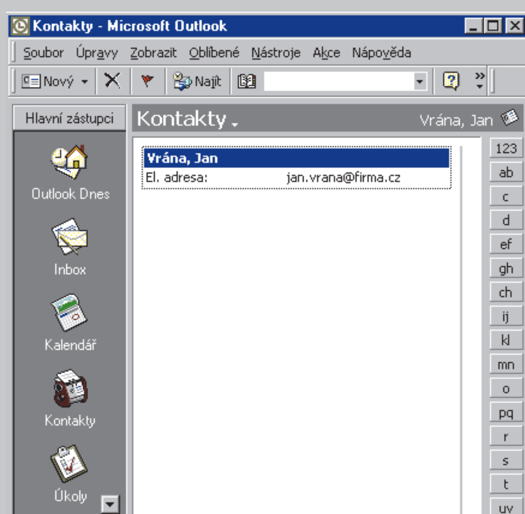


Obr. 1. Místní nabídka pro přidání adresáta do složky Kontakty.



Obr. 2. Kontakt vytvořený z přijaté zprávy.

Jak otevřete složku Kontakty?



Obr. 3. Pohled do složky Kontakty.

V okně programu Microsoft Outlook je v levé části obrazovky tzv. **panel aplikace Outlook**, který obsahuje zástupce často používaných složek. Při spuštění programu se zobrazuje složka **Doručená pošta** (pokud jste nezměnili nastavení). Kliknete-li na tlačítko **Kontakty,** změníte pohled do zvolené složky. Pokud by levý panel v zobrazení chyběl, vyvolejte ho z nabídky **Zobrazit – Panel Outlook**.

Jak vytvoříte nový kontakt?

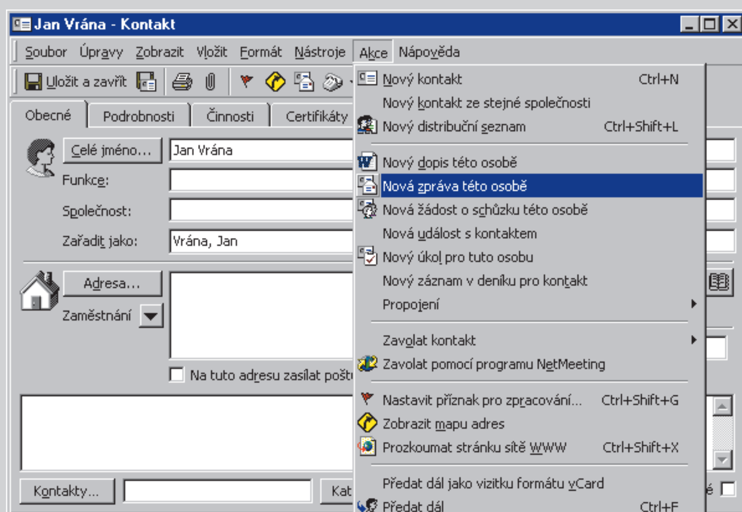
1. Pokud jste ve složce **Kontakty**, klikněte na tlačítko **Nový**. Pokud jste v jiné složce (např. **Doručená pošta** nebo **Úkoly**), klikněte na šipku vpravo od tlačítka **Nový** a ze seznamu vyberte **Kontakt**. Nebo jej zvolte z nabídky **Soubor – Nový – Kontakt**. Otevře se okno **Kontakt**, které už znáte z obrázku č. 2, s tím rozdílem, že žádná políčka nejsou zatím vyplněná.

2. Klikněte na tlačítko **Celé jméno**, vyplňte podrobnosti ke jménu a akci potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**. Doplňte potřebné údaje na kartě **Obecné**, popřípadě na kartě **Podrobnosti**. Pole **El. pošta** je povinné v případě, že chcete na tuto adresu odesílat elektronickou poštu. Pomocí šipky můžete otevřít seznam tří adres vztahujících se k jednomu kontaktu (např. jedna adresa je firemní, další adresy jsou soukromé).

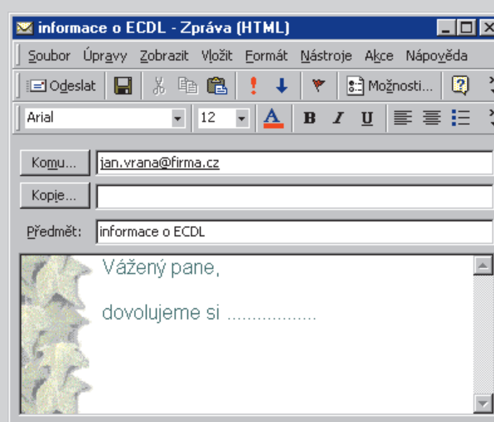
Jak napíšete e-mail na kontaktní adresu?

Ve složce **Kontakty** dvakrát klikněte na vybraný kontakt. Můžete také kliknout pravým tlačítkem myši na vybraný kontakt a v místní nabídce zvolit příkaz **Otevřít**. Objeví se okno s kontaktem. Z nabídky **Akce** vyberte příkaz **Nová zpráva této osobě**. Tlačítko s touto funkcí naleznete také na panelu nástrojů tohoto okna.

Vyplňte pole **Předmět**, do textového pole zapište text zprávy, nezapomeňte na podpis (v dalším pokračování se budeme věnovat automatickému podpisu) a klikněte na tlačítko **Odeslat**.



Obr. 4. Vytvoření nové zprávy.



Obr. 5. Okno zprávy pro vybraný kontakt.

Jak vytvoříte z kontaktu stejné společnosti jiný kontakt?

V případě, že se některé informace pro skupinu kontaktů opakují, např. pro kontakty ze stejné společnosti, je možné využít stávajících záznamů.

1. Ve složce **Kontakty** dvakrát klikněte na vybraný kontakt. Klikněte na nabídku **Akce** a pak na příkaz **Nový kontakt ze stejné společnosti**.

2. Do pole **Celé jméno** zadejte nové jméno kontaktu. Případně doplňte potřebné údaje na kartě **Obecné** či na kartě **Podrobnosti**.



Jak automaticky zaznamenávat poštovní zprávy u jednotlivých kontaktů?

V programu **Microsoft Outlook** můžete automaticky zaznamenávat některé činnosti. Patří mezi ně např. záznam zprávy elektronické pošty pro kontakty. K záznamům těchto činností se používá složka **Deník**. Chcete-li nastavit tuto možnost pro vytvořený kontakt, postupujte následovně:

1. V nabídce **Nástroje** klikněte na příkaz **Možnosti**.

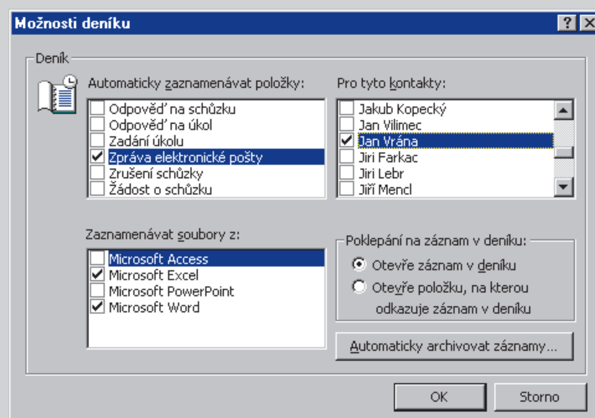
2. Na kartě **Předvolby** klikněte na tlačítko **Možnosti deníku**.

3. V seznamu **Automaticky zaznamenávat položky** zaškrtněte políčko **Zpráva elektronické pošty**.

4. V seznamu **Pro tyto kontakty** zaškrtněte políčka u těch kontaktů, u kterých chcete vybrané položky automaticky zaznamenávat do deníku.

V dalším pokračování se naučíme, jak v deníku zobrazit zaznamenané zprávy elektronické pošty pro vybraný kontakt.

Vladimír Očenášek



Obr. 6. Nastavení záznamu elektronické zprávy pro zvolený kontakt.

Vytváříme WWW stránku – VIII. díl

V minulém díle jsme se seznámili se základními příkazy pro tvorbu tabulek. Dnes budeme v tvorbě tabulek pokračovat – naučíme se některé další užitečné příkazy.

Tabulka č. 1 – barva orámování

V našem adresáři **HTML** si vytvořte podadresář **LEKCE8** a otevřete si program ***Poznámkový blok***.

Naše první tabulka je jednoduchá. Naleznete v ní pouze jeden nový atribut. Jde o atribut **BORDERCOLOR**, který je umístěn u příkazu **TABLE**. Jistě jste sami uhádli, k čemu slouží – nastavuje barvu orámování tabulky. My jsme v našem příkladě použili hodnotu **GREEN** (tj. zelená barva). Místo ní však můžete nastavit jakoukoliv jinou barvu.

Nyní si opište programový kód z obrázku č. 1 a uložte ho pod názvem **tabulka01.htm**. Výslednou stránku si prohlédněte v internetovém prohlížeči – měla by vypadat jako stránka na obrázku č. 2.

tabulka01 - Poznámkový blok

```
<HTML>

<HEAD>
<TITLE> Tabulka č. 1 </TITLE>
</HEAD>

<BODY>

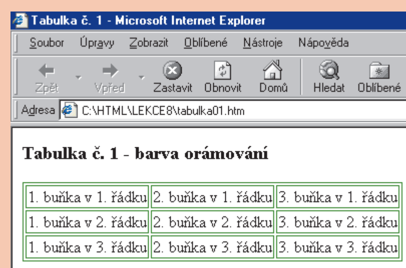
<H3>Tabulka č. 1 - barva orámování</H3>

<TABLE BORDER="1" BORDERCOLOR="GREEN">
<TR>
        <TD>1. buňka v 1. řádku</TD>
        <TD>2. buňka v 1. řádku</TD>
        <TD>3. buňka v 1. řádku</TD>
</TR>
<TR>
        <TD>1. buňka v 2. řádku</TD>
        <TD>2. buňka v 2. řádku</TD>
        <TD>3. buňka v 2. řádku</TD>
</TR>
<TR>
        <TD>1. buňka v 3. řádku</TD>
        <TD>2. buňka v 3. řádku</TD>
        <TD>3. buňka v 3. řádku</TD>
</TR>
</TABLE>

</BODY>

</HTML>
```

Obr. 1



Tabulka č. 1 - barva orámování

1. buňka v 1. řádku	2. buňka v 1. řádku	3. buňka v 1. řádku
1. buňka v 2. řádku	2. buňka v 2. řádku	3. buňka v 2. řádku
1. buňka v 3. řádku	2. buňka v 3. řádku	3. buňka v 3. řádku

Obr. 2

Tabulka č. 2 – vzdálenost textu od okraje

tabulka02 - Poznámkový blok

```
<HTML>

<HEAD>
<TITLE> Tabulka č. 2 </TITLE>
</HEAD>

<BODY>

<H3>Tabulka č. 2 - vzdálenost textu od okraje</H3>

<TABLE BORDER="1" BORDERCOLOR="GREEN" CELLPADDING="10">
<TR>
        <TD>1. buňka v 1. řádku</TD>
        <TD>2. buňka v 1. řádku</TD>
        <TD>3. buňka v 1. řádku</TD>
</TR>
<TR>
        <TD>1. buňka v 2. řádku</TD>
        <TD>2. buňka v 2. řádku</TD>
        <TD>3. buňka v 2. řádku</TD>
</TR>
<TR>
        <TD>1. buňka v 3. řádku</TD>
        <TD>2. buňka v 3. řádku</TD>
        <TD>3. buňka v 3. řádku</TD>
</TR>
</TABLE>

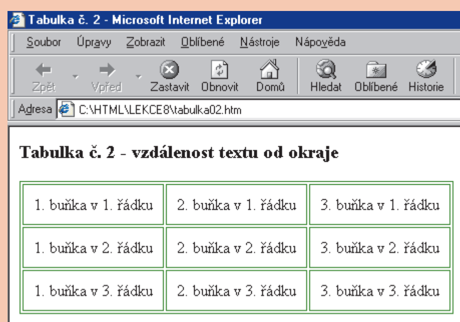
</BODY>

</HTML>
```

Obr. 3

Ve druhém příkladě využijte předešlý kód (viz obrázek č. 1) a dopište do něho nový atribut. Jde o atribut **CELLPADDING**, který nastavuje vzdálenost textu od vnitřního okraje buňky. Čím bude tato hodnota větší, tím budou všechny buňky v tabulce větší a zvětší se tak i celá tabulka.

Novou podobu kódu vidíte na obrázku č. 3 (nový kód uložte pod názvem **tabulka02.htm**). Výsledek je znázorněn na obrázku č. 4 – na tomto obrázku dobře vidíte, jak se buňky (oproti tabulce na obrázku č. 2) zvětšily (tj. zvětšila se vzdálenost textu umístěného v buňce od orámování buňky).



Tabulka č. 2 - vzdálenost textu od okraje

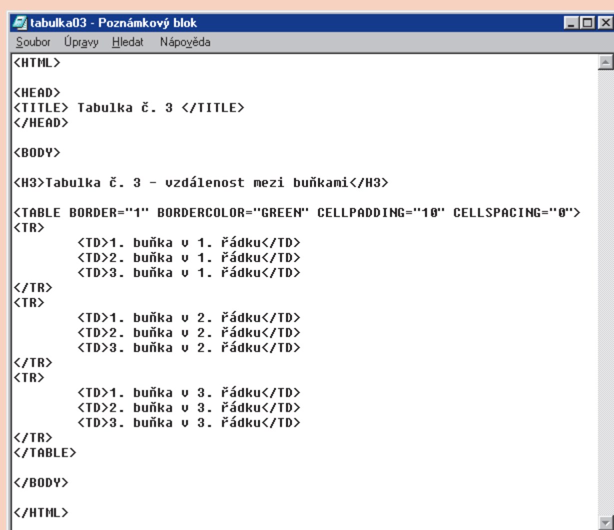
1. buňka v 1. řádku	2. buňka v 1. řádku	3. buňka v 1. řádku
1. buňka v 2. řádku	2. buňka v 2. řádku	3. buňka v 2. řádku
1. buňka v 3. řádku	2. buňka v 3. řádku	3. buňka v 3. řádku

Obr. 4

Tabulka č. 3 – vzdálenost mezi buňkami

Nyní opět využijte kód z předešlého příkladu (viz obrázek č. 3). Další novinkou je atribut **CELLSPACING**, který nastavuje vzdálenost mezi buňkami. Nastavíte-li hodnotu tohoto atributu na nulu, dojde k zajímavému efektu (vzdálenost mezi buňkami bude nulová a celá tabulka se tak – oproti předchozí tabulce – zmenší).

Nový kód je znázorněn na obrázku č. 5 (uložte ho pod jménem **tabulka03.htm**). Výslednou tabulku si prohlédněte na obrázku č. 6.



tabulka03 - Poznámkový blok

```
<HTML>

<HEAD>
<TITLE> Tabulka č. 3 </TITLE>
</HEAD>

<BODY>

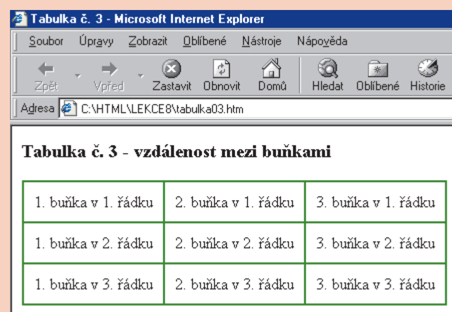
<H3>Tabulka č. 3 - vzdálenost mezi buňkami</H3>

<TABLE BORDER="1" BORDERCOLOR="GREEN" CELLPADDING="10" CELLSPACING="0">
<TR>
	<TD>1. buňka v 1. řádku</TD>
	<TD>2. buňka v 1. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 1. řádku</TD>
</TR>
<TR>
	<TD>1. buňka v 2. řádku</TD>
	<TD>2. buňka v 2. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 2. řádku</TD>
</TR>
<TR>
	<TD>1. buňka v 3. řádku</TD>
	<TD>2. buňka v 3. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 3. řádku</TD>
</TR>
</TABLE>

</BODY>

</HTML>
```

Obr. 5



Tabulka č. 3 - Microsoft Internet Explorer

Tabulka č. 3 - vzdálenost mezi buňkami

1. buňka v 1. řádku	2. buňka v 1. řádku	3. buňka v 1. řádku
1. buňka v 2. řádku	2. buňka v 2. řádku	3. buňka v 2. řádku
1. buňka v 3. řádku	2. buňka v 3. řádku	3. buňka v 3. řádku

Obr. 6

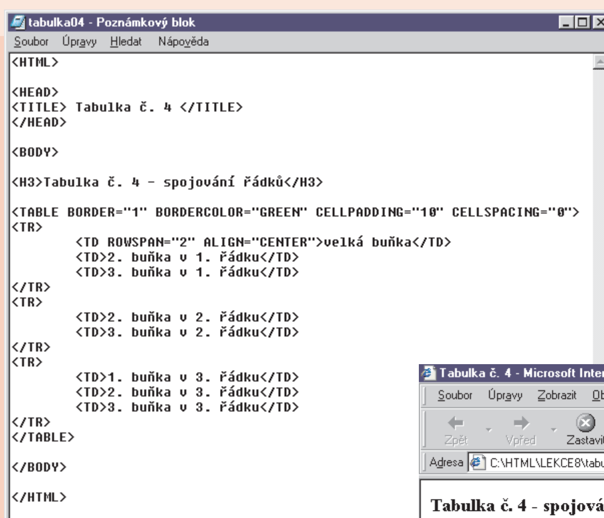
Tabulka č. 4 – spojování řádků

V tomto a v následujícím příkladě si ukážeme, jak lze jednoduše spojit několik buněk dohromady.

Nejprve se seznámíme s atributem **ROWSPAN**. Ten dokáže spojovat buňky, které se nacházejí v různých řádcích.

Opět využijte předchozí kód, ve kterém doplňte jeden atribut a odstraňte z něj příkazy pro první buňku v druhém řádku (nová podoba kódu viz obrázek č. 7). Nový kód uložte pod názvem **tabulka04.htm**. Výsledný efekt vidíte na obrázku č. 8.

U atributu **ROWSPAN** jsme zadali hodnotu 2 – proto došlo ke spojení pouze dvou buněk (spojovat lze však i více buněk). Nesmíte také zapomenout odstranit příkazy pro první buňku v druhém řádku, a to proto, že tuto buňku již nepotřebujeme – původní první buňka v prvním řádku se totiž jakoby roztáhla směrem dolů a zabrala „starou“ první buňku v druhém řádku.



tabulka04 - Poznámkový blok

```
<HTML>

<HEAD>
<TITLE> Tabulka č. 4 </TITLE>
</HEAD>

<BODY>

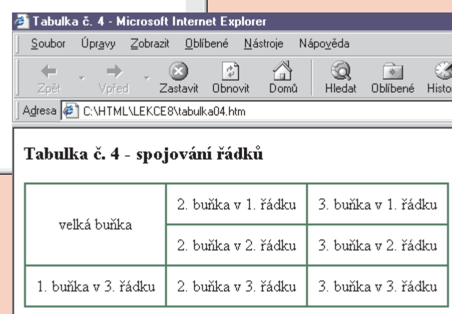
<H3>Tabulka č. 4 - spojování řádků</H3>

<TABLE BORDER="1" BORDERCOLOR="GREEN" CELLPADDING="10" CELLSPACING="0">
<TR>
	<TD ROWSPAN="2" ALIGN="CENTER">velká buňka</TD>
	<TD>2. buňka v 1. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 1. řádku</TD>
</TR>
<TR>
	<TD>2. buňka v 2. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 2. řádku</TD>
</TR>
<TR>
	<TD>1. buňka v 3. řádku</TD>
	<TD>2. buňka v 3. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 3. řádku</TD>
</TR>
</TABLE>

</BODY>

</HTML>
```

Obr. 7



Tabulka č. 4 - Microsoft Internet Explorer

Tabulka č. 4 - spojování řádků

velká buňka	2. buňka v 1. řádku	3. buňka v 1. řádku
	2. buňka v 2. řádku	3. buňka v 2. řádku
1. buňka v 3. řádku	2. buňka v 3. řádku	3. buňka v 3. řádku

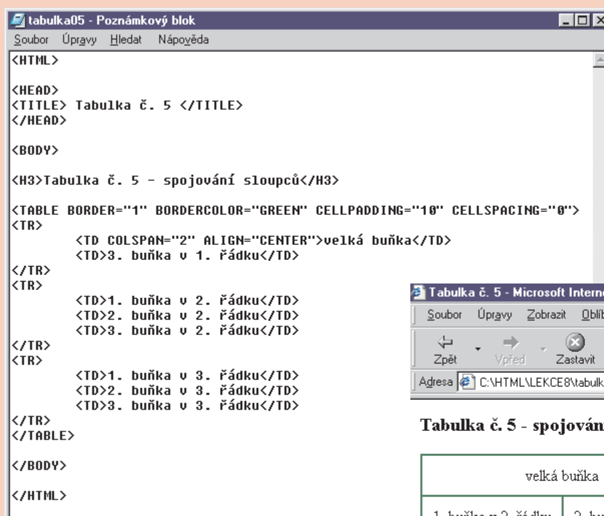
Obr. 8

Tabulka č. 5 – spojování sloupců

Nyní si ukážeme podobný případ – tentokrát však budeme spojovat sloupce. Využijeme k tomu atribut **COLSPAN**. Ten dokáže spojovat buňky, které se nacházejí v různých sloupcích.

Opět využijte předchozí kód, ve kterém doplňte nový atribut a odstraňte z něj příkazy pro druhou buňku v prvním řádku (nová podoba kódu viz obr. č. 9). Nový kód uložte pod názvem **tabulka05.htm**. Výsledný efekt viz. obr. č. 10.

U atributu **COLSPAN** jsme zadali hodnotu 2 – proto došlo ke spojení pouze dvou buněk (spojovat lze však i více buněk). Nesmíte také zapomenout odstranit příkazy pro druhou buňku v prvním řádku, a to proto, že tuto buňku již nepotřebujeme – původní první buňka v prvním řádku se totiž jakoby roztáhla směrem doprava a zabrala „starou“ druhou buňku v prvním řádku.



tabulka05 - Poznámkový blok

```
<HTML>

<HEAD>
<TITLE> Tabulka č. 5 </TITLE>
</HEAD>

<BODY>

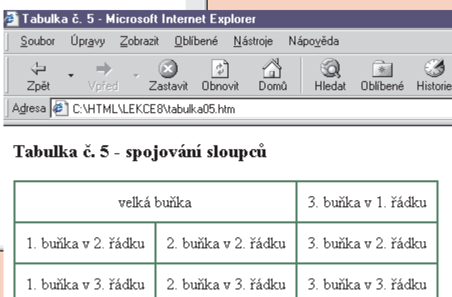
<H3>Tabulka č. 5 - spojování sloupců</H3>

<TABLE BORDER="1" BORDERCOLOR="GREEN" CELLPADDING="10" CELLSPACING="0">
<TR>
	<TD COLSPAN="2" ALIGN="CENTER">velká buňka</TD>
	<TD>3. buňka v 1. řádku</TD>
</TR>
<TR>
	<TD>1. buňka v 2. řádku</TD>
	<TD>2. buňka v 2. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 2. řádku</TD>
</TR>
<TR>
	<TD>1. buňka v 3. řádku</TD>
	<TD>2. buňka v 3. řádku</TD>
	<TD>3. buňka v 3. řádku</TD>
</TR>
</TABLE>

</BODY>

</HTML>
```

Obr. 9



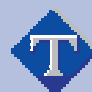
Tabulka č. 5 - Microsoft Internet Explorer

Tabulka č. 5 - spojování sloupců

velká buňka		3. buňka v 1. řádku
1. buňka v 2. řádku	2. buňka v 2. řádku	3. buňka v 2. řádku
1. buňka v 3. řádku	2. buňka v 3. řádku	3. buňka v 3. řádku

Obr. 10

Obsah dokumentu



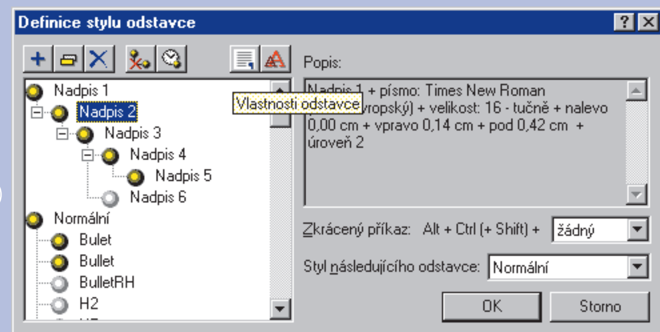
Obsah a rejstřík by neměly scházet u žádného dokumentu publikovaného pro veřejnost, zejména je-li tento dokument delší než několik jednotlivých stránek. Dobře zpracovaný obsah může usnadnit orientaci v dokumentu a jeho kapitolách, zatímco rejstřík může čtenáři pomoci vyhledat konkrétní informace. Nemusíte se bát, nikdo po vás nebude chtít, abyste listovali dokumentem a vypisovali názvy kapitol a rejstříková hesla a doplňovali k nim čísla příslušných stránek s hrůzou z toho, že po změně dokumentu se to celé „rozjede“ a budete muset vše dělat znovu. Textový procesor, pokud si toto jméno má zasloužit, udělá většinu práce za vás sám.

Obsah

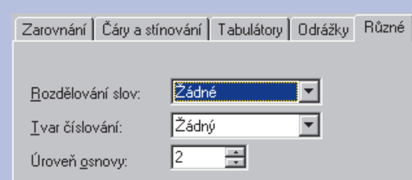
Pro vytváření obsahu je důležité nepodcenit význam práce se styly a s osnovou. Pokud je celý dokument napsán v jednom stylu a nadpisy kapitol jsou formátovány „na místě od oka“, budete asi muset obsah napsat opravdu ručně. Tomu se lze samozřejmě vyhnout.

Již víte, že každému stylu lze přiřadit jistou úroveň osnovy. Dokument většinou obsahuje řadu názvů kapitol s různým stupněm významnosti – hlavní kapitoly, podkapitoly, oddíly… atd. Nadpisy kapitol se formátují určitým stylem; ty hlavní mají velké písmo, podkapitoly písmo stále menší. Pokud každému ze stylů nadpisů přiřadíte vhodnou úroveň osnovy, máte vyhráno.

Jestliže příkazem **Definice stylu** z nabídky **Formát** otevřete dialogové okno **Definice stylu odstavce**, uvidíte v něm



Dialogové okno **Definice stylu odstavce.**



Karta **Různé.**

hierarchicky řazený přehled všech stylů, které jste v dokumentu použili.

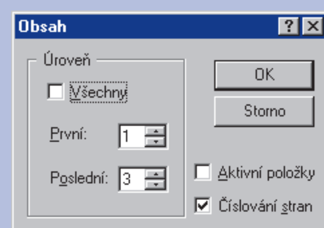
Ukazatel seznamu nastavte na položku s názvem stylu, jehož úroveň osnovy chcete změnit nebo zkontrolovat. Pak klikněte myší na tlačítko **Vlastnosti odstavce** (na tlačítkové liště v horní části dialogového okna je druhé zprava). Tím se otevře dialogové okno **Odstavec** a zde kliknutím na záložku **Různé** zobrazte kartu, ve které najdete volič **Úroveň osnovy**. Zde zkontrolujte nebo nastavte potřebnou úroveň. To zopakujte pro všechny styly nadpisů.

Úrovně osnovy můžete stylům přiřadit i dodatečně; dosadí se automaticky do všech odstavců , kterým byl příslušný styl přiřazen.

Máte-li úrovně osnovy v pořádku, rozhodněte se, kam budete chtít obsah umístit – zda na začátek dokumentu, nebo na jeho konec. Obsah se totiž vloží tam, kde budete mít v daném okamžiku nastaven textový kurzor. Pokud budete chtít dokument opatřit také rejstříkem, bude asi rozumné obsah zařadit na začátek a rejstřík na konec dokumentu.

V nabídce **Pomůcky** spusťte příkaz **Obsah**. Otevře se dialogové okno **Obsah**, kde upřesníte, jakým způsobem má být obsah vytvořen.

První otázkou je, které úrovně osnovy mají být pro vytvoření obsahu použity. Většinou není zapotřebí dělat obsah z nadpisů úrovní s příliš vel-



Nastavte parametry pro vložení obsahu.

kým stupněm vnoření, obvykle stačí třetí až čtvrtá úroveň.

Prvním ovladačem v sekci **Úroveň** je zaškrtávací čtverec **Všechny**. Ponecháte-li jej zaškrtnutý, bude obsah generován ze všech úrovní mimo základní text (ten má úroveň nula), tedy od jedné do devíti. To je však většinou zbytečně mnoho, proto můžete zaškrtnutí čtverce zrušit. V tu chvíli se zpřístupní dvojice voličů **První** a **Poslední**.

První volič použijete k nastavení úrovně nadpisu, od které bude obsah vytvářen, a druhý volič k nastavení nejnižší úrovně nadpisu, která ještě má být pro obsah využita. Budete-li tedy chtít pro obsah využít nadpisy úrovní 1, 2 a 3, nastavte v prvním voliči jedničku a ve druhém trojku.

Proč není první úroveň nastavena pevně na jedničku? Například proto, že dokument má jeden celkový nadpis, který má právě tuto úroveň, a ten do obsahu nebudete chtít začlenit.

V běžném obsahu bývá zvykem k jednotlivým kapitolám uvádět čísla stránek odpovídající tomu, kde kapitola začíná. V dialogovém okně máte možnost číslování stránek potlačit. Zrušíte-li zaškrtnutí čtverce **Číslování stran**, budou se v obsahu vypisovat „holé“ názvy kapitol. K čemu to může být dobré? Tato možnost souvisí s následující volbou.

Poslední ovladač, o kterém jsme dosud nehovořili, nese název **Aktivní položky**. Pokud zaškrtnete jeho čtverec, budou položky obsahu vygenerovány jako hypertextové odkazy směřující na příslušnou partii dokumentu. Kliknete-li na takovou položku, dokument se „odstránkuje“ na začátek příslušné kapitoly. U „živého“ obsahu tohoto typu jsou čísla stránek zbytečná – pokud ovšem dokument zamýšlíte prezentovat přímo na počítači. U textů vytištěných na papíře hypertext bohužel opravdu nefunguje, a tak čísla stránek přijdou vhod. Obsah lze samozřejmě vytvořit jako hypertextový i s čísly kapitol, takže oba čtverce můžete klidně zaškrtnout najednou.

Pokud po vygenerování obsahu vidíte jen sadu nápisů {**Odkaz na položku obsahu**}, spusťte v nabídce **Zobrazit** příkaz **Obsah polí**.

Obsah se generuje potvrzením voleb v dialogovém okně; to provedete kliknutím na tlačítko **OK**.

Vytvořený obsah lze formátovat jako jakýkoliv jiný text. Pokud jej chcete pozměnit globálně, nezapomeňte na styly. Pro odstavec jsou standardně aplikovány styly **Obsah1**, **Obsah2**, **Obsah3** – nic vám ovšem nebrání v tom, abyste je upravili podle vlastního vkusu.

Příklad obsahu.

Příklad hypertextového obsahu.

Jak můžete pomocí obsahu a osnovy vytvořit glosář

Možnost vytvoření glosáře nabízí zajímavou variantu práce s osnovou a obsahem.

Jako příklad si uveďme situaci, kdy píšete nějaký dokument, ve kterém je často zapotřebí vysvětlit nějaké pojmy. Ke každému pojmu vytvoříte nadpis, pak několikařádkové stručné vysvětlení a teprve potom napíšete vlastní text. Dalším příkladem aplikace glosáře mohou být anotace na začátku kapitol – několik řádků o tom, co v kapitole bude popisováno.

Pomocí stylů pak můžete nařídit, aby vysvětlující texty či texty anotací byly zařazeny třeba do páté úrovně osnovy a jejich nadpisy do první až čtvrté úrovně. Vygenerováním obsahu pro úrovně 1 až 4 získáte obsah v pravém slova smyslu. Pokud rozsah působnosti rozšíříte o pátou úroveň, získáte obsah doplněný anotačními texty. A naopak, pokud vyžádáte obsah na základě úrovní 4 a 5, získáte jakýsi slovník pojmů, který se dá využít i jako samostatný dokument.

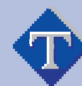
I zde můžete využít „aktivní položky“ a získat tak živý slovník s odkazy směřujícími na příslušné texty v dokumentu.

Jiří Lapáček

Příklad glosáře.

Vkládání ozdobných textů

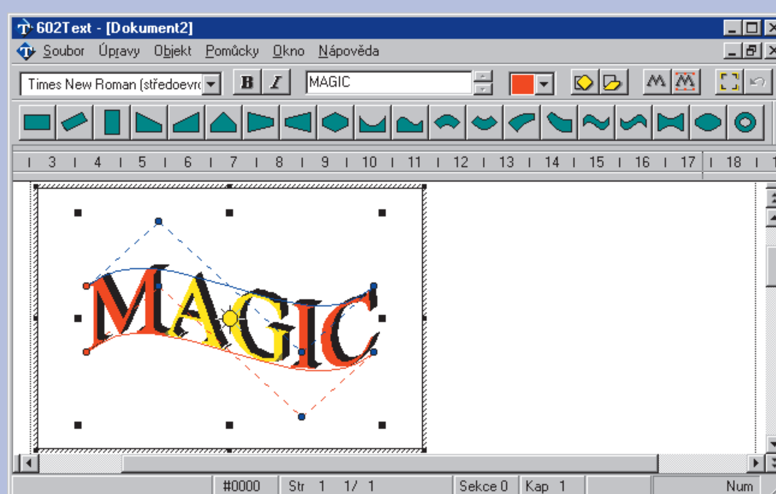
efekty



Potřebujete napsat efektní text – třeba někomu pogratulovat k narozeninám, ke svatbě či k narození dítěte? Programový celek 602proPC obsahuje integrovanou nadstavbu pro „kouzla s textem“ – MagicText. Její pomocí lze do běžného dokumentu vkládat objekty s nápisy všech myslitelných tvarů a velikostí.

Jak objekt MagicText do dokumentu vložíte? V nabídce **Vložit** spusťte příkaz **MagicText**. Tím se vytvoří základ nového objektu a zároveň se okno procesoru 602Text doplní ovládacími prvky pro práci s objektem a jeho obsahem.

Protože MagicText je objekt, dá se s ním také jako s jakýmkoliv jiným objektem zacházet. Můžete ho přesunout na libovolné místo v dokumentu, určit způsob jeho obtékání textem a také (nejlépe tahem myší za obvodové značky) upravit jeho velikost. Uvnitř objektu se implicitně nabízí nápis MAGIC. Ten nahradíte textem podle svého výběru – zapište ho do vstupního pole uprostřed horní lišty. Nápis v objektu se průběžně mění tak, jak nový text zapisujete.



Okno 602Text při práci s objektem MagicText.

Tvar nápisu

Body na vodicích čarách se jmenují uzlové body. Tahem myší za uzlový bod můžete změnit průběh čáry a změnit tak tvar celého nápisu.

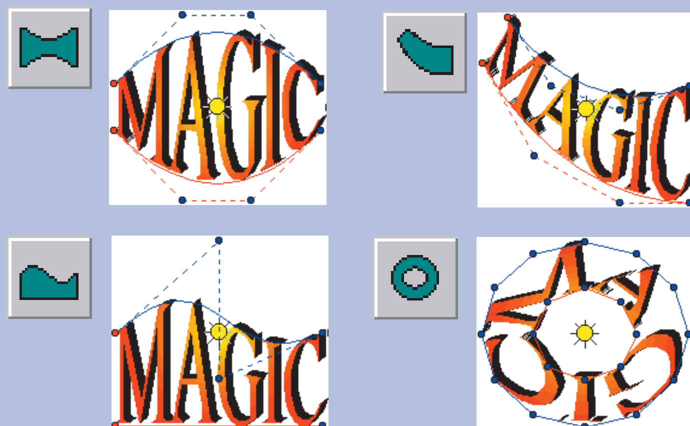
„Sluníčko“ uprostřed obrázku je fiktivní zdroj světla osvětlující nápis. Tahem myší lze sluníčko přesouvat a sledovat změny jasu jednotlivých částí nápisu.



Čárkované čáry (modrá a červená) jsou tak zvané vodicí čáry. Určují přibližný tvar nápisu v objektu.

Ovládací prvky v textu MagicText.

Následují příklady vytvarování nápisu podle tlačítka – obrázky jsou po dvojicích: tlačítko – výsledný tvar.



Povšimněte si ovládacích prvků přímo v textu objektu.

Průběh vodicích čar (a tím i základní tvar nápisu) můžete vybrat podle jedné z předvoleb soustředěných na tlačítkách vzorové lišty. Stiskem tlačítka se vodicí čáry přizpůsobí naznačenému tvaru. Můžete si to vyzkoušet – objekt se každému vybranému tvaru ihned přizpůsobí. Všimněte si, že počet uzlových bodů na čarách roste se složitostí křivky, kterou vodicí čára modeluje. Požadovaný tvar nápisu doladíte tahem myší za uzlové body.

Nastavení písma

Zatím jsme společně určili obsah a tvar nápisu. Nyní se podívejme na jeho písmo – co s ním lze udělat? Voličem na začátku horní nástrojové lišty můžete vybrat typ písma (font). Styl jeho zobrazení ovlivníte tlačítky s písmeny „B“ (bold – tučné písmo) a „I“ (italika – skloněné písmo neboli kurziva). Volič velikosti písma byste tu hledali marně; velikost celého nápisu určíte změnou velikosti objektu MagicText.

Výplň a stínování písma

Písmo samo může být jednobarevné nebo můžete obrysy znaků různě vyplnit. Preferujete-li rovnoměrné vyplnění jednou barvou, použijte volič na nástrojové liště. V opačném případě spusťte v nabídce **Objekt** příkaz **Vlastnosti** a otevřete kartu **Výplň**.

Na kartě si můžete vybrat jednu z celé řady možností; k tomu vám napomohou obrázkové voliče. V pravé části karty jsou i dvě palety, jejichž pomocí nastavíte barevné ladění výplňového vzoru. Zvolíte-li jako výplň obrázek, bude písmo uvnitř průhledné a pod něj bude podložen obrázek z vybraného souboru.

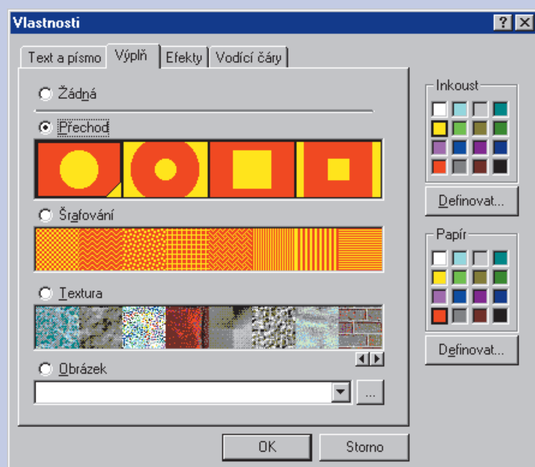
Písmo objektu MagicText můžete dále „vylepšit“ celou řadou efektů. Podívejme se na kartu **Efekty**, která je umístěna hned vedle karty **Výplň**.

Jednotlivé ovladače jsou opatřeny grafickými symboly, které dostatečně ilustrují jejich funkci. V horní sekci (**Obrys**) můžete vybrat, zda a jak má být nápis orámován čarou, jejíž tloušťku můžete nastavit voličem **Tloušťka** a barvu v paletě **Obrys**.

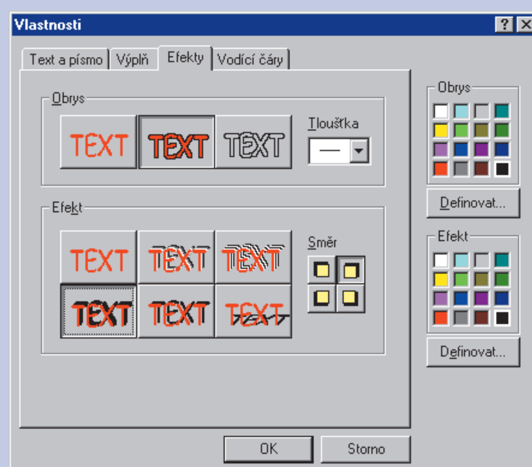
V sekci **Efekt** můžete vybrat různé způsoby stínování. Základní směr, odkud je nápis osvětlen (a kam vrhá stín), nastavíte čtyřmi tlačítky voliče **Směr**. Barvu stínu určíte v paletě **Efekt**.



Příklad stínovaného nápisu s obrysem.



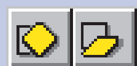
Čím písmo vyplníte?



Karta s voliči efektů.

Rotace a zkosení objektu

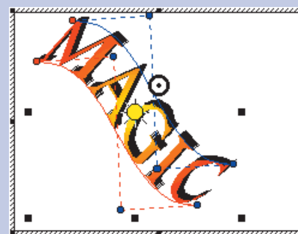
Objekt s nápisem můžete buď nechat rotovat podle nastavené osy, nebo jej zkosit. K aktivaci těchto funkcí jsou na nástrojové liště k dispozici dvě tlačítka.


Tlačítko pro rotaci objektu a tlačítko pro jeho zkosení.

Po stisku tlačítka **Rotace** se zobrazí myšlená osa rotace v podobě kruhu s černou tečkou uprostřed (⦿). Symbol zdůrazňuje, že se jedná o osu kolmou k rovině objektu (tedy i k vaší obrazovce). Osa rotace je umístěna uprostřed objektu a lze ji libovolně posunout tahem myší. Po nastavení osy natočíte objekt potřebným směrem, a to tahem myší za čtvercové značky na obvodu objektu.

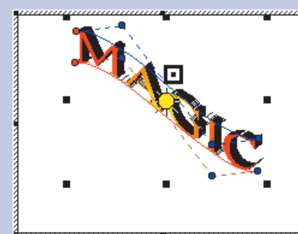
Po stisku tlačítka **Zkosení** se v pracovním okně zobrazí bod, kolem kterého se bude celý děj odehrávat – tentokrát je to čtverec s černým čtverečkem uprostřed. I zde je bod nejprve umístěn uprostřed objektu a vy ho můžete libovolně posunout tahem myší. Objekt zkosíte tahem myší za čtvercové značky po obvodu. Míra není závislá na počáteční pozici kurzoru, ale na tom, o kolik jej od této pozice odchýlíte ve směru svislé a vodorovné osy.





Objekt před rotací a po ní.





Objekt před zkosením a po něm.

Jiří Lapáček

Klávesové zkratky ve Wordu 

V programech určených pro Windows se většina činností dá provádět pouhým klikáním myší, ale mnohdy je rychlejší příslušný příkaz vyvolat stiskem určité kombinace kláves. Většině akcí jsou takové klávesové zkratky přiřazeny i v programu Microsoft Word. V tomto článku jich uvedeme většinu, ale zdaleka ne všechny. Všechny je najdete v nápovědě k programu, dáte-li například vyhledat témata podle klíčového slova „zkratky“.

Formátování znaků a odstavců

Změna písma nebo jeho velikosti

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+SHIFT+F	Změna písma
CTRL+SHIFT+P	Změna velikosti písma
CTRL+SHIFT+>	Zvětšení velikosti písma
CTRL+SHIFT+<	Zmenšení velikosti písma
CTRL+]	Zvětšení velikosti písma o 1 bod
CTRL+[	Zmenšení velikosti písma o 1 bod

Použití řezu písma

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+D	Změna formátování znaků (příkaz **Písmo**, nabídka **Formát**)
SHIFT+F3	Změna písmen na velká (nebo malá)
CTRL+SHIFT+A	Všechna velká
CTRL+B	Tučné písmo
CTRL+U	Podtržení
CTRL+SHIFT+W	Podtržení slov, ale ne mezer
CTRL+SHIFT+D	Dvojité podtržení textu
CTRL+SHIFT+H	Skrytý text
CTRL+I	Kurziva
CTRL+SHIFT+K	Kapitálky
CTRL+ROVNÍTKO	Dolní index (automatické mezery)
CTRL+SHIFT+PLUS	Horní index (automatické mezery)
CTRL+MEZERNÍK	Odstranění ručního formátování znaků
CTRL+SHIFT+Q	Změna písma vybraného textu na písmo Symbol

Zobrazení a kopírování formátů textu

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+SHIFT+* (hvězdička)	Zobrazení netištitelných znaků
SHIFT+F1 (a pak klikněte na text, jehož formátování chcete zjistit)	Prohlížení formátování textu
CTRL+SHIFT+C	Kopírování formátů
CTRL+SHIFT+V	Vložení formátů

Nastavení řádkování

Klávesová zkratka	Nastavené řádkování
CTRL+1	Jednoduché
CTRL+2	Dvojité
CTRL+5	1,5
CTRL+0 (nula)	Přidání nebo odstranění jednoho prázdného řádku před odstavec

Zarovnání odstavců

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+E	Zarovnání odstavce na střed
CTRL+J	Zarovnání odstavce do bloku
CTRL+L	Zarovnání odstavce doleva
CTRL+R	Zarovnání odstavce doprava
CTRL+M	Odsazení odstavce zleva
CTRL+SHIFT+M	Odstranění odsazení odstavce zleva
CTRL+T	Vytvoření předsazení odstavce
CTRL+SHIFT+T	Zmenšení předsazení odstavce
CTRL+Q	Odstranění formátování odstavce

Použití stylů odstavce

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+SHIFT+S	Použití stylu
ALT+CTRL+K	Spuštění příkazu **Automatický formát**
CTRL+SHIFT+N	Použití stylu Normální
ALT+CTRL+1	Použití stylu Nadpis 1
ALT+CTRL+2	Použití stylu Nadpis 2
ALT+CTRL+3	Použití stylu Nadpis 3
CTRL+SHIFT+L	Použití stylu Seznam

Odstranění textu a grafiky

Klávesová zkratka	Akce
BACKSPACE	Odstranění jednoho znaku vlevo
CTRL+BACKSPACE	Odstranění jednoho slova vlevo
DELETE	Odstranění jednoho znaku vpravo
CTRL+DELETE	Odstranění jednoho slova vpravo
CTRL+X	Vyjmutí vybraného textu a vložení do schránky
CTRL+Z	Vrácení poslední akce zpět
CTRL+F3	Vyjmutí do zásobníku

Kopírování a přesun textu a grafiky

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+C	Kopírování textu nebo grafiky do schránky
CTRL+C, CTRL+C	Zobrazení panelu nástrojů Schránka
F2 (pak přesuňte kurzor a stiskněte ENTER)	Přesun textu nebo grafiky
ALT+F3	Vytvoření položky automatického textu
CTRL+V	Vložení obsahu schránky
CTRL+SHIFT+F3	Vložení obsahu zásobníku
ALT+SHIFT+R	Kopírování záhlaví nebo zápatí použitého v předchozím oddíle dokumentu

Vložení speciálních znaků

Klávesová zkratka	Vložená položka
CTRL+F9	Pole
SHIFT+ENTER	Konec řádku (bez ukončení odstavce)
CTRL+ENTER	Konec stránky
CTRL+SHIFT+ENTER	Konec sloupce
CTRL+POMLČKA	Volitelná pomlčka
CTRL+SHIFT+POMLČKA	Pevná pomlčka
CTRL+SHIFT+MEZERNÍK	Pevná mezera
ALT+CTRL+C	Symbol copyrightu
ALT+CTRL+R	Symbol registrované ochranné známky
ALT+CTRL+T	Symbol ochranné známky
ALT+CTRL+tečka	Výpustek

info

Zásobník
Speciální položka automatického textu, do které se ukládá více odstraněných položek. Aplikace Microsoft Word připojuje jednu položku k druhé, dokud nevložíte obsah jakožto skupinu na nové místo v dokumentu. Stejného výsledku dosáhnete také pomocí schránky sady Office.

Výběr textu a grafiky

Text vyberete tak, že podržíte klávesu SHIFT a stisknete příslušnou klávesu se šipkou.

Klávesová zkratka	Rozšíření výběru
SHIFT+ŠIPKA VPRAVO	O jeden znak doprava
SHIFT+ŠIPKA VLEVO	O jeden znak doleva
CTRL+SHIFT+ŠIPKA VPRAVO	Na konec slova
CTRL+SHIFT+ŠIPKA VLEVO	Na začátek slova
SHIFT+END	Na konec řádku
SHIFT+HOME	Na začátek řádku
SHIFT+ŠIPKA DOLŮ	O řádek dolů
SHIFT+ŠIPKA NAHORU	O řádek nahoru
CTRL+SHIFT+ŠIPKA DOLŮ	Na konec odstavce
CTRL+SHIFT+ŠIPKA NAHORU	Na začátek odstavce
SHIFT+PAGE DOWN	O jednu obrazovku dolů
SHIFT+PAGE UP	O jednu obrazovku nahoru
CTRL+SHIFT+HOME	Na začátek dokumentu
CTRL+SHIFT+END	Na konec dokumentu
ALT+CTRL+SHIFT+PAGE DOWN	Na konec okna
CTRL+A	Tak, aby obsahoval celý dokument
CTRL+SHIFT+F8 a použijte klávesy se šipkami, režim výběru zrušíte stiskem klávesy ESC	Na svislý blok textu
F8+klávesy se šipkami; režim výběru zrušíte stiskem klávesy ESC	Až k určitému místu v dokumentu

Výběr textu a grafiky v tabulce

Klávesová zkratka	Akce
TAB	Výběr obsahu následující buňky
SHIFT+TAB	Výběr obsahu předcházející buňky
Podržte klávesu SHIFT a stiskněte opakovaně klávesu se šipkou.	Rozšíření výběru na přilehlé buňky
Klikněte do buňky nejvýše nebo nejníže ve sloupci. Podržte SHIFT a stiskněte opakovaně klávesu ŠIPKA NAHORU nebo ŠIPKA DOLŮ.	Výběr sloupce
CTRL+SHIFT+F8 a použijte klávesy se šipkami, režim výběru zrušíte stiskem klávesy ESC.	Rozšíření výběru (nebo bloku)
SHIFT+F8	Zúžení výběru
ALT+5 na numerické části klávesnice (s vypnutým NUM LOCK)	Výběr celé tabulky

Rozšíření výběru

Klávesová zkratka	Akce
F8	Zapnutí režimu rozšíření
F8 a klávesa ŠIPKA DOLEVA nebo ŠIPKA DOPRAVA	Výběr nejbližšího znaku
F8	Rozšíření výběru (chcete-li vybrat slovo, stiskněte klávesu jednou; chcete-li vybrat větu, stiskněte dvakrát atd.)
SHIFT+F8	Zúžení výběru
ESC	Vypnutí režimu rozšíření

tip

Znáte-li kombinaci kláves pro přesun kurzoru, můžete obvykle vybrat text stisknutím této kombinace a podržením klávesy SHIFT. Pomocí kombinace CTRL+ŠIPKA DOPRAVA například přesunete kurzor na začátek následujícího slova a pomocí kombinace CTRL+SHIFT+ŠIPKA DOPRAVA vyberete text od kurzoru do začátku následujícího slova.

Práce s dokumentem

Vytvoření, zobrazení a uložení dokumentu

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+N	Vytvoření nového dokumentu
CTRL+O	Otevření dokumentu
CTRL+W	Zavření dokumentu
ALT+CTRL+S	Rozdělení okna dokumentu
ALT+SHIFT+C	Odstranění rozdělení okna dokumentu
CTRL+S	Uložení dokumentu

klávesové zkratky

Pohyb v dokumentu

Přesun kurzoru

Klávesová zkratka	Přesun
ŠIPKA DOLEVA	O jeden znak doleva
ŠIPKA DOPRAVA	O jeden znak doprava
CTRL+ŠIPKA DOLEVA	O jedno slovo doleva
CTRL+ŠIPKA DOPRAVA	O jedno slovo doprava
CTRL+ŠIPKA NAHORU	O jeden odstavec nahoru
CTRL+ŠIPKA DOLŮ	O jeden odstavec dolů
SHIFT+TAB	O jednu buňku doleva (v tabulce)
TAB	O jednu buňku doprava (v tabulce)
ŠIPKA NAHORU	O jeden řádek nahoru
ŠIPKA DOLŮ	O jeden řádek dolů
END	Na konec řádku
HOME	Na začátek řádku
ALT+CTRL+PAGE UP	Na začátek okna
ALT+CTRL+PAGE DOWN	Na konec okna
PAGE UP	O jednu obrazovku nahoru (posuv)
PAGE DOWN	O jednu obrazovku dolů (posuv)
CTRL+PAGE DOWN	Na začátek následující stránky
CTRL+PAGE UP	Na začátek předcházející stránky
CTRL+END	Na konec dokumentu
CTRL+HOME	Na začátek dokumentu
SHIFT+F5	Na předchozí revizi
SHIFT+F5	Na místo, kde se nacházel kurzor, když byl dokument naposledy zavřen

Pohyb v tabulce

Klávesová zkratka	Místo přesunu
TAB	Následující buňka v řádku
SHIFT+TAB	Předcházející buňka v řádku
ALT+HOME	První buňka v řádku
ALT+END	Poslední buňka v řádku
ALT+PAGE UP	První buňka ve sloupci
ALT+PAGE DOWN	Poslední buňka ve sloupci
ŠIPKA NAHORU	Předchozí řádek
ŠIPKA DOLŮ	Následující řádek

Vložení znaků konce odstavce a tabulátoru do tabulky

Klávesová zkratka	Vložená položka
ENTER	Nový odstavec v buňce
CTRL+TAB	Znak tabulátoru v buňce

Nalezení, nahrazení a procházení textu

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+F	Nalezení textu, formátování a speciálních položek
ALT+CTRL+Y	Opakované hledání (po zavření okna **Najít a nahradit**)
CTRL+H	Nahrazení textu, formátování a speciálních položek
CTRL+G	Přechod na jiné místo dokumentu (na stránku, záložku, poznámku pod čarou, tabulku, komentář či obrázek)
ALT+CTRL+Z	Přechod zpět
ALT+CTRL+HOME	Procházení dokumentu

Odvolání nebo opakování akce

Klávesová zkratka	Akce
ESC	Zrušení akce
CTRL+Z	Vrácení akce zpět
CTRL+Y	Opakování akce

tip

Práce s nabídkami

Pomocí klávesnice můžete vybrat libovolný příkaz v řádku nabídek nebo na panelu nástrojů. Stisknutím klávesy ALT **vyberte řádek nabídek. (Pokud vybíráte panel nástrojů, stiskněte opakovaně CTRL+TAB, dokud není vybrán požadovaný panel.) Stiskněte podtržené písmeno z názvu zvolené nabídky. Po zobrazení nabídky stiskněte podtržené písmeno z názvu požadovaného příkazu.**

Zobrazení náhledu a tisk dokumentů

Klávesová zkratka	Akce
CTRL+P	Tisk dokumentu
ALT+CTRL+I	Přepnutí do zobrazení Náhled nebo z něj
Klávesy se šipkami	Pohyb na stránce náhledu při přiblížení
PAGE UP nebo PAGE DOWN	Přesun o stránku náhledu při oddálení
CTRL+HOME	Přesun na první stránku náhledu při oddálení
CTRL+END	Přesun na poslední stránku náhledu při oddálení

FrontPage WWW – práce s rámy

Rámy (Frames) jsou dost diskutovanou záležitostí. Ne všichni návrháři WWW stránek je používají. Podíváme se, jak se s rámci pracuje ve FrontPage.

Trocha povídání

Rámy dovolují rozdělit obrazovku na obdélníkové oblasti. Do každého obdélníku můžete načíst jinou WWW stránku. Obvykle se do jednoho rámu načítá stránka s odkazy, pomocí nichž si můžete zvolit, jakou stránku uvidíte v druhém rámu. Do rámu můžete zobrazit své stránky, ale také stránky někoho jiného. Podle občasných dotazů v různých diskusích to některým autorům stránek vadí. Takže budete-li chtít natahovat do svého rámu cizí stránky, vyžádejte si souhlas jejich autora.

A teď již k vlastní práci. Popis rámů je uložen v samostatném souboru s příponou HTML. Po otevření tohoto souboru dojde automaticky k načtení příslušných stránek.

Příprava

V našem příkladu budeme vytvářet stránku se třemi rámy. V jednom bude uloženo logo firmy, ve druhém budou odkazy a ve třetím prezentace. Předem si připravíme tři HTML soubory s názvy LOGO.HTML, ODKAZY.HTML a HLAVNI_STR.HTML. Na jejich obsahu příliš nezáleží, protože je lze kdykoliv podle potřeby změnit. Stránky pro jednoduchost uložte do stejné složky, do níž budete ukládat i soubor s popisem rámů.

Založení stránky s rámy

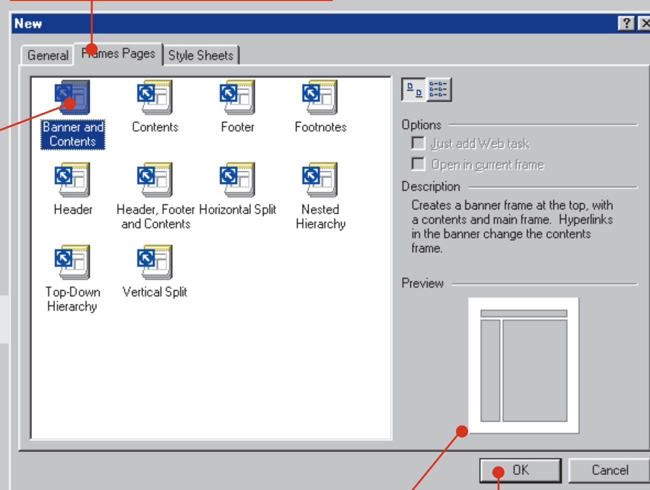
Z nabídky **File** vyberte příkazy **New** a **Page**. V dialogovém okně zobrazte kartu ***Frames Pages*** a na ní klikněte na položku **Banner and Contents**. Poté klikněte na tlačítko **OK**.



1. Z nabídky **File** vyberte příkazy **New** a **Page**.

2. Klikněte na záložku **Frames Pages**.

3. Klikněte na položku **Banner and Contents**.



5. Náhled.

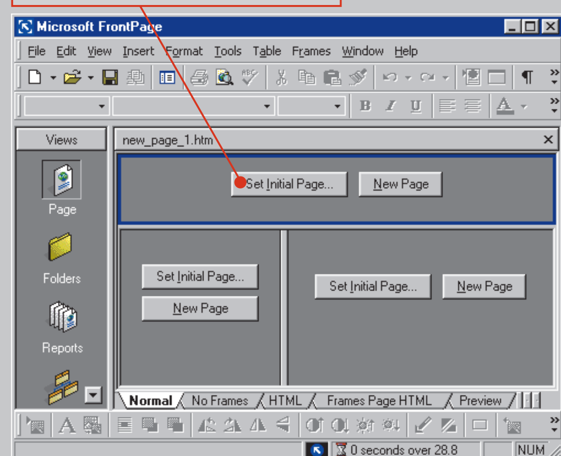
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

info

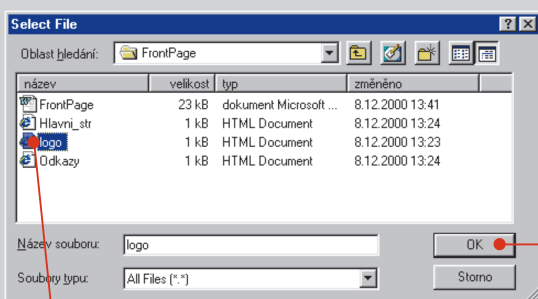
Na kartě Frames Pages najdete šablony s různou kombinací rámů. Kliknete-li na kteroukoliv šablonu, zobrazí se rozvržení jejích rámů v náhledu na pravé straně dialogového okna.

Vložení stránek do rámu

1. Klikněte na tlačítko **Set initial page**.

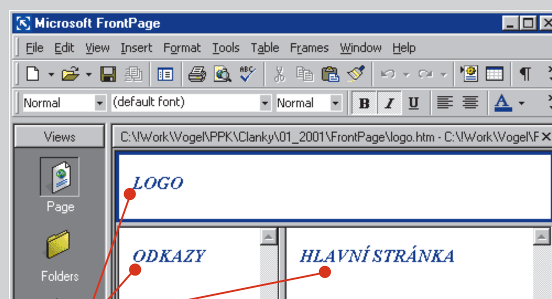


Na obrazovce je nyní návrh stránky se třemi rámy. Každý rám obsahuje dvě tlačítka: ***Set initial page*** a ***New page***. Tlačítkem ***Set initial page*** zvolíte stránku, kterou chcete do tohoto rámu zobrazit. Stránka musí být již hotová. Tlačítkem ***New page*** dáte FrontPage na vědomí, že tuto stránku budete teprve vytvářet. V každém rámu klikněte na tlačítko **Set initial page** a vyberte příslušnou stránku, kterou jste si již vytvořili.



3. Klikněte na tlačítko **OK**.

2. Vyberte příslušnou HTML stránku.

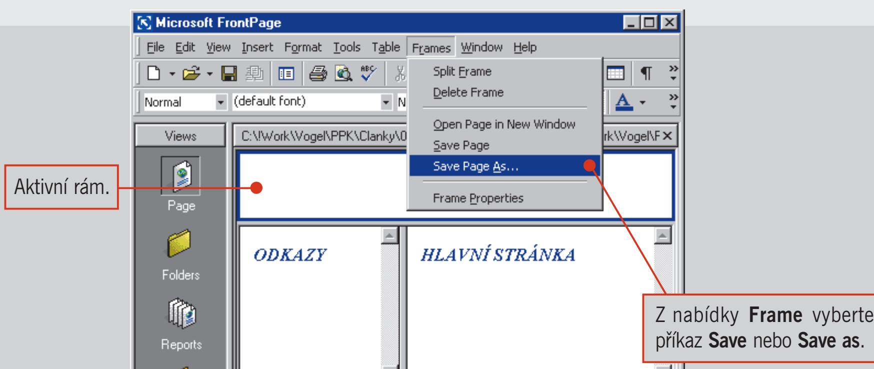


Rámy s vloženými stránkami.

Editace jednotlivých stránek

Teď trochu odbočíme. FrontPage dovoluje editovat kromě rámů také obsah jednotlivých vložených stránek. Má to však jeden háček. Budete-li chtít změny ve vložené stránce uložit, nepoužívejte příkaz ***Save*** z nabídky ***File***. Z nabídky **Frame** vyberte podle potřeby příkaz **Save** nebo **Save as**. FrontPage uloží tu stránku, jejíž rám je silně orámován (tzv. ***aktivní rám***).

Stránku s rozvržením rámů ukládáte příkazem **Save** z nabídky **File**.



Aktivní rám.

Z nabídky **Frame** vyberte příkaz **Save** nebo **Save as**.

Nastavení parametrů rámu

Klikněte na rám, jehož vlastnosti chcete měnit. Poté vyberte z nabídky **Frames** příkaz **Frame Properties**.

Název rámu

V poli ***Name*** je zapsán název rámu. Tento název se používá v odkazech, které mají v tomto rámu zobrazit další WWW stránku.

Změna inicializační stránky

Chcete-li změnit WWW stránku, která se do tohoto rámu načte vždy při jeho otevření, klikněte na tlačítko **Browse** vedle editačního pole ***Initial page*** a vyhledejte příslušnou stránku. Nechcete-li používat dialogové okno, zapište její název přímo do editačního pole. POZOR! Není-li tato stránka ve stejné složce jako stránky s rámy, je třeba uvést i cestu k této stránce.

Nastavení velikosti rámu

Velikost rámu nastavujete v části ***Frame size***. Je-li rám přes celou šířku obrazovky (v našem případě rám se stránkou LOGO.HTM), můžete měnit pouze jeho výšku (pro osvěžení paměti: ***width*** znamená šířka a ***height*** znamená výška). V seznamech za editačními poli si můžete nastavit jednotky (pixely, procenta nebo relativní rozměr).

Nastavení okrajů

Okraje rámu udávají, jak velké bude odsazení stránky od okraje rámu. Dále můžete nastavit, zda bude možné v prohlížeči měnit velikost rámu, či ne. Mezeru mezi okrajem rámu a stránkou nastavujete v části ***Margin***, editační pole **Width** a **Height**.

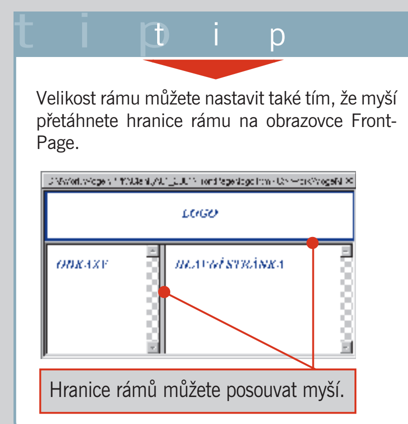
V části ***Option*** je zaškrtávací pole **Resizable in Browser**. Zaškrtnutím tohoto pole povolíte změnu velikosti rámu v prohlížeči.

Zobrazení přetáčecích pruhů

Je-li stránka větší než rozměr rámu, je potřeba zobrazit přetáčecí pruhy na okrajích rámu. Seznam ***Show scrollbars*** nabízí tři možnosti: **If Needed** (je-li potřeba), **Never** (nikdy), **Always** (vždy). Zvolíte-li první položku, pruhy se zobrazí pouze v případě, že stránka se celá nevejde do rámu.

tip

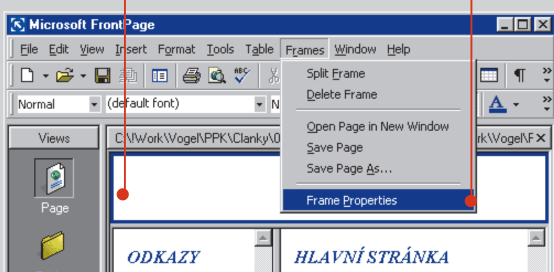
Velikost rámu můžete nastavit také tím, že myší přetáhnete hranice rámu na obrazovce FrontPage.



Hranice rámů můžete posouvat myší.

1. Klikněte do rámu, jehož vlastnosti chcete měnit.

2. Z nabídky **Frames** vyberte příkaz **Frame Properties**.



Nastavení názvu rámu.

Nastavení názvu inicializační stránky.

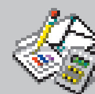
Nastavení velikosti rámu.

Nastavení velikosti okrajů.

Povolení/zákaz změny velikosti rámu v prohlížeči.

Nastavení přetáčecích pruhů.

MS Works – graf v textu



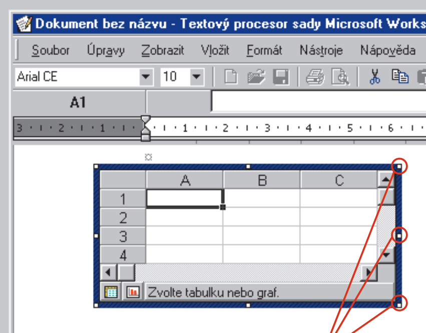
V minulém článku jsme si řekli, jak můžete vytvořit graf v tabulce. Podobnou tabulku lze vložit také do textového dokumentu a její data zobrazit pomocí grafu.

Vložení tabulky

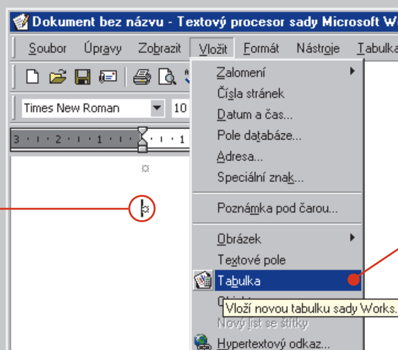
V dokumentu klikněte na místo, do kterého chcete vložit tabulku. Poté z nabídky **Vložit** vyberte příkaz **Tabulka**. Velikost tabulky (rozměry i počet zobrazených buněk) nastavíte tím, že myší zatáhnete za úchopové body a změníte rozměr tabulky.

info

Obrázky a popis platí pro MS Works 6.0.



Zatažením za úchopové body měníte velikost a počet zobrazených buněk tabulky.



1. Klikněte na místo, do kterého chcete vložit tabulku.

2. Z nabídky **Vložit** vyberte příkaz **Tabulka**.

info

Úchopové body jsou malé bílé body, které najdete na orámování tabulky. Přejedete-li přes takový bod myší, ukazovátko změní svůj tvar. Chcete-li změnit velikost tabulky, nastavte ukazovátko na úchopový bod tak, aby ukazovátko myši změnilo tvar. Zastavte pohyb myši, stiskněte a držte její levé tlačítko. Dokud bude tlačítko stisknuté, můžete pohybem myši měnit velikost tabulky. Po uvolnění levého tlačítka si tabulka zachová novou velikost.
POZOR! Velikost tabulky se mění skokem vždy o šířku sloupce nebo výšku řádku tabulky. Může se vám stát, že tabulka na malou změnu nebude reagovat.

tip

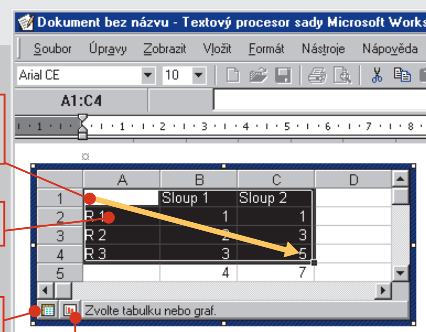
Potřebujete-li změnit polohu tabulky, zatáhněte myší rám tabulky. Ukazovátko myši nastavte tak, aby nebylo na úchopovém bodu. Ten slouží pro změnu velikosti.

Editace tabulky a vytvoření grafu

S tabulkou vloženou do textového dokumentu můžete pracovat stejně jako v tabulkovém procesoru.

Do tabulky zadejte čísla (můžete samozřejmě používat také vzorce). Po zadání hodnot označte myší oblast, kterou chcete v grafu zobrazit. Poté klikněte na tlačítko **Graf**, které najdete v levém dolním rohu tabulky. Tím vyvoláte dialogové okno, ve kterém můžete nastavit typ grafu (podrobně je toto okno popsáno v článku v minulém PPK). Po uzavření dialogového okna bude místo tabulky zobrazen graf.

Chcete-li přejít zpět do tabulky, klikněte na tlačítko **Tabulka** v levém dolním rohu tabulky.



2. Označte oblast, kterou chcete zobrazit v grafu.

1. Zadejte data do tabulky.

Tlačítko **Tabulka**.

3. Klikněte na tlačítko **Graf**.

tip

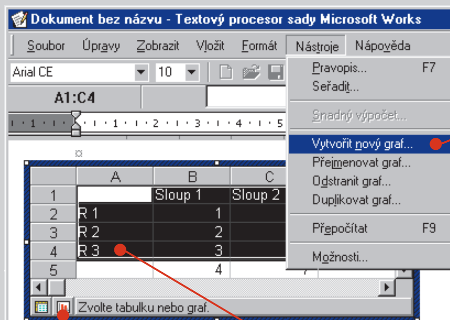
Chcete-li editaci ukončit, klikněte myší do textového dokumentu mimo tabulku.
Chcete-li se k editaci tabulky vrátit, na tabulku myší dvojitě klikněte.
Všimněte si, že při editaci tabulky se mění příkazy v nabídkách Zobrazit, Vložit a Formát.

Přidání dalšího grafu

K datům v tabulce můžete vytvořit více různých grafů. Chcete-li přidat další graf ke stejným datům v tabulce, zkontrolujte, zda jsou data v tabulce správně označena. Je-li vše v pořádku, přepněte na zobrazení grafu. Poté vyberte z nabídky **Nástroje** příkaz **Vytvořit nový graf**. Tím vyvoláte dialogové okno pro zadání typu grafu.

info

Před přidáváním grafu musíte přejít na editaci tabulky. V případě, že kolem tabulky není silný tmavý rám s úchopovými body, na tabulku dvojitě klikněte myší.



3. Z nabídky **Nástroje** vyberte příkaz **Vytvořit nový graf**.

2. Klikněte na tlačítko **Graf**.

1. Zkontrolujte, zda je oblast správně označena.

tip

Máte-li pro stejná data vytvořeno více grafů, nelze použít tlačítko ***Graf*** na spodním okraji tabulky. Pro zobrazení grafu je potřeba z nabídky **Zobrazit** vybrat příkaz **Graf**. Tím vyvoláte dialogové okno se seznamem grafů. V seznamu klikněte na požadovaný graf a poté na tlačítko **OK**.

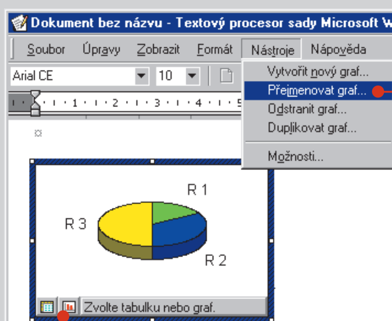
Tipy pro práci s grafem

Přejmenování grafu

V případě, že máte vytvořeno více grafů, Works jim přiřazují postupně jména ***Graf 1***, ***Graf 2*** atd. Grafy si můžete přejmenovat. Ujistěte se, že jste v režimu editace tabulky (viz info v předchozím odstavci). Nezáleží na tom, zda je zobrazen graf, nebo tabulka. Poté z nabídky **Nástroje** vyberte příkaz **Přejmenovat graf** (umístění tohoto příkazu v nabídce se mění podle toho, zda je zobrazen graf, nebo tabulka). Objeví se dialogové okno se seznamem všech grafů. Klikněte na název, který chcete změnit. Do editačního pole ***Zadejte nový název grafu*** zapište nový název a klikněte na tlačítko **Přejmenovat**. V dialogovém okně můžete přejmenovat libovolný počet grafů. Dialogové okno uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**.

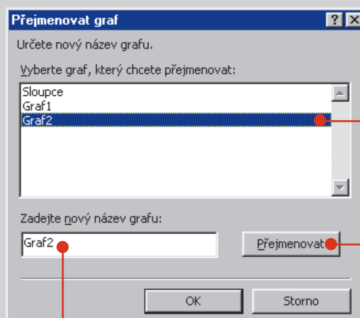
Odstranění grafu

Ujistěte se, že jste v režimu editace tabulky. Poté z nabídky **Nástroje** vyberte příkaz **Odstranit graf**. Tím vyvoláte dialogové okno se seznamem grafů. V seznamu klikněte na název grafu, který chcete odstranit. Poté klikněte na tlačítko **Odstranit graf**.



2. Z nabídky **Nástroje** vyberte příkaz **Přejmenovat graf**.

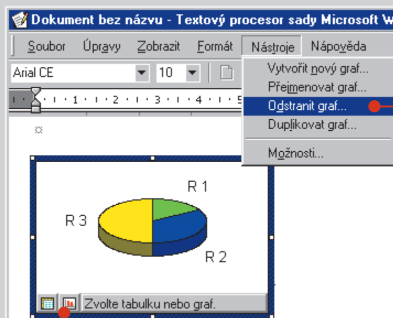
1. Ujistěte se, že pracujete v režimu editace tabulky.



3. Klikněte na název, který chcete změnit.

5. Klikněte na tlačítko **Přejmenovat**.

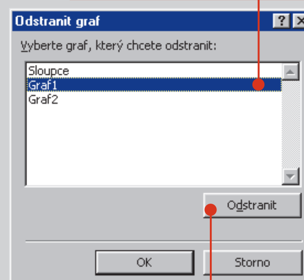
4. Zapište nový název grafu.



2. Z nabídky **Nástroje** vyberte příkaz **Odstranit graf**.

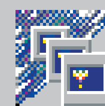
1. Ujistěte se, že pracujete v režimu editace tabulky.

3. Klikněte na název grafu, který chcete odstranit.



4. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.

Corel Presentations 9

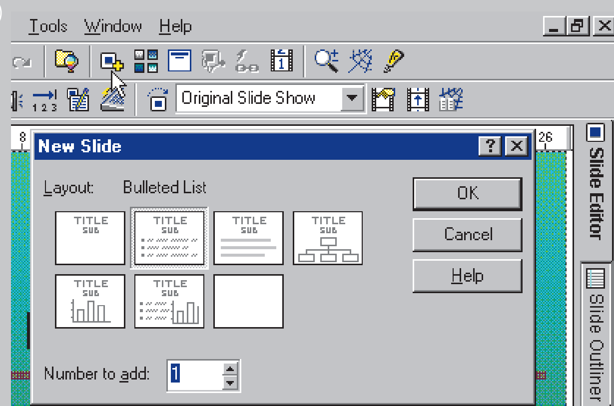


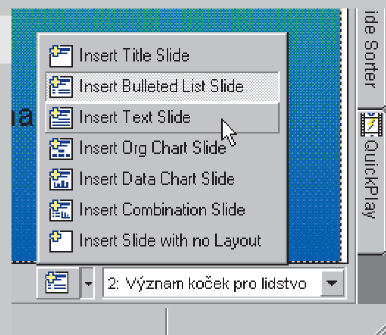
V minulém čísle jsme vás stručně seznámili s hlavními režimy práce s prezentačním programem Corel Presentations 9, který jste našli na přiloženém cédéčku. Tentokrát se dozvíte o využití dalších možností tohoto programu z balíku WordPerfect Office 2000.

Přidání nového snímku

Při tvorbě a úpravě prezentace můžete přidávat další snímky a zase je mazat. Chcete-li přidat nový snímek, můžete si vybrat z několika předem připravených rozvržení.

1. Klikněte na tlačítko **New Slide**, umístěné na panelu nástrojů. Otevře se okno s nabídkou typů snímku.
2. Kliknutím zvolte jeden ze sedmi typů nového snímku.
3. Nastavte, kolik snímků chcete vložit.
4. Akci potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**.





Druhou možností, jak do prezentace přidat nový snímek, je kliknout na tlačítko **Insert new slide after the current slide**, jež najdete v okně dokumentu vpravo dole.

1. Klikněte na malé tlačítko se šipkou. Otevře se seznam připravených snímků.
2. Kliknutím vyberte požadované rozvržení snímku. Nový snímek se vloží do prezentace za aktuální snímek.

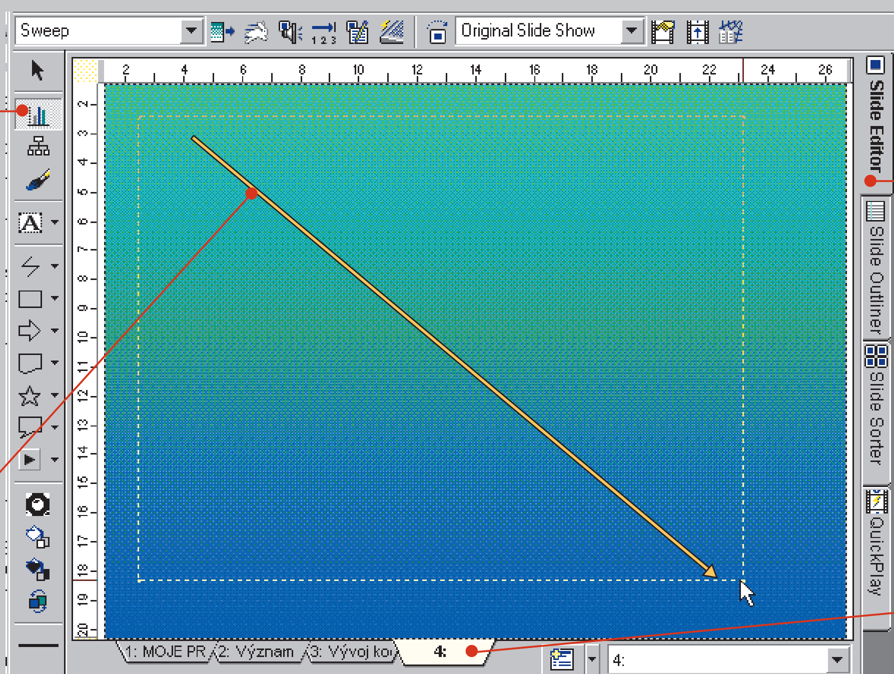
Připravená rozvržení nového snímku

Title
Bulleted List
Text
Org Chart
Data Chart
Combination
None

Titulní (Title);
Seznam (Bulleted List);
Text;
Diagram (Org Chart);
Graf (Data Chart);
Kombinovaný (Combination) – obsahuje seznam s odrážkami a graf;
Prázdný (Slide with no Layout).
Každý typ snímku má svou ikonu.

Vložení grafu do snímku

Do každého snímku můžete pohodlně vložit graf. Postup není složitý.



1. Ujistěte se, že pracujete v režimu Slide Editor (případně klikněte na tuto záložku).

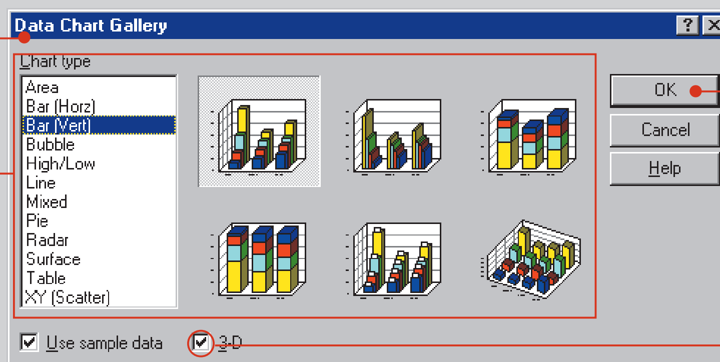
2. V dolní části okna klikněte na záložku toho snímku, do kterého chcete vložit graf.

3. Na panelu nástrojů vlevo klikněte na tlačítko Chart – create a Chart (vytvořit graf).

4. Tažením myší (z rohu do rohu) vyznačte na snímku obdélníkovou oblast, kam chcete graf umístit.

5. Po označení obdélníku a uvolnění tlačítka myši se otevře dialogové okno s nabídkou typů grafu.

7. Ze seznamu vlevo vyberte skupinu grafů (plošné, čárové, sloupcové atd.) a vpravo kliknutím označte konkrétní typ.

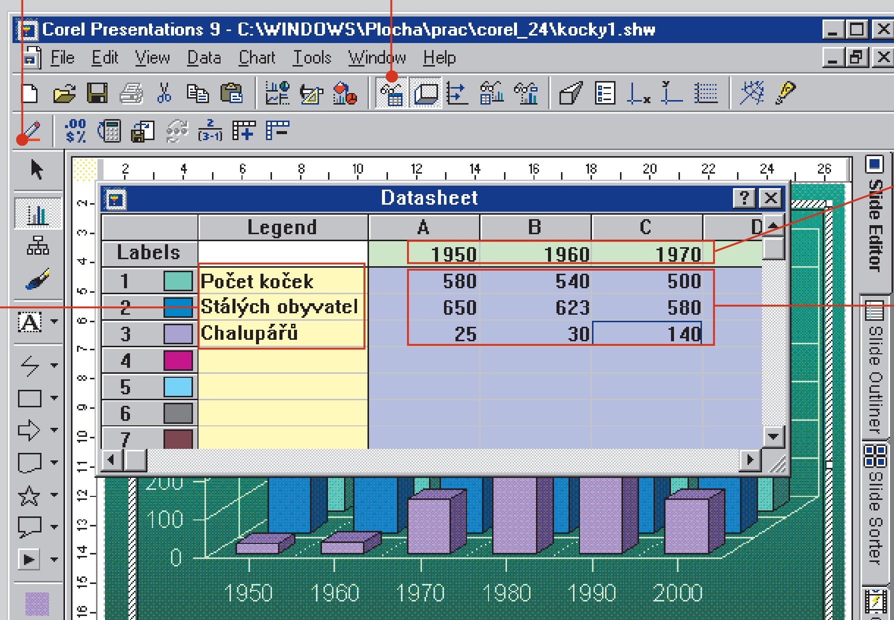


8. Volbu potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**.

6. Kliknutím na políčko **3-D** zvolte, zda chcete ploché, nebo trojrozměrné zobrazení grafů.

9. Panel nástrojů se změní – jsou tu teď tlačítka příkazů pro práci s grafy. Zároveň se otevřelo okno **Datasheet** s tabulkou pro zadání hodnot.

13. Na závěr klikněte na tlačítko **Display or hide the datasheet**. Okno s tabulkou zmizí a graf je hotov. Kliknutím na toto tlačítko můžete kdykoli tabulku opět zobrazit a hodnoty upravit.



10. Do řádku **Labels** napište hodnoty, které chcete zobrazit jako popisky u osy **x**.

11. Do sloupce **Legend** napište názvy jednotlivých datových řad.

12. Tabulku vyplňte číselnými hodnotami. Zároveň s vyplňováním tabulky se vykresluje graf.

Vytvoření spustitelného souboru

Chcete-li prezentaci přehrávat na počítači, který není vybaven programem Corel Presentations, můžete ji uložit do spustitelného souboru (programu typu .exe), který pak lze spustit na kterémkoli počítači s Windows.

K tomu slouží příkaz **Show on the Go** z nabídky **File**.

Otevře se dialogové okno, jež nabízí vytvoření spustitelného souboru s určitými parametry. Chcete-li je změnit (třeba jméno souboru či jeho umístění), klikněte na tlačítko **Change**.

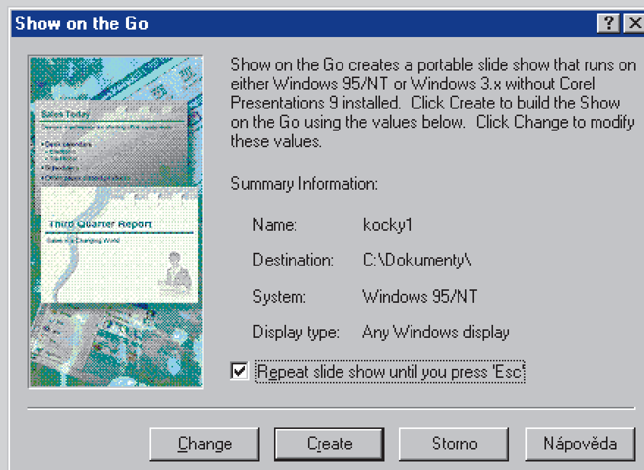
Máte ještě (zaškrtnutím nebo odstraněním zatržítka u příslušné položky v tomto dialogovém okně) možnost určit, zda se po spuštění prezentace přehraje jen jednou, nebo zda se bude opakovat dokola, dokud uživatel nestiskne klávesu **Esc**.

Po kliknutí na tlačítko **Create** se soubor vytvoří.

info

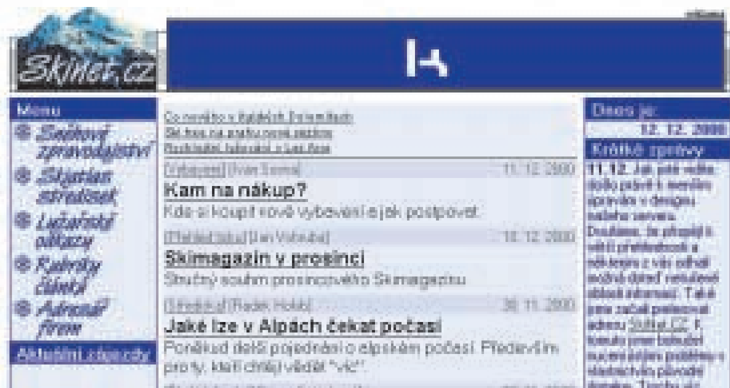
Uložení prezentace pro internet

Program má i nástroje k uložení prezentace do souborů HTML pro zveřejnění na internetu (**Internet Publisher**) a také k jejímu uložení ve formátu PDF (**Publish to PDF**). Oba najdete v nabídce **File** a povíme si o nich někdy příště.



Kam za sněhem?

Podle kalendáře měla lyžařská sezona již dávno začít, počasí však tomu příliš nenasvědču-je. Jaká je aktuální sněhová situace na horách? Informujte se na webu...

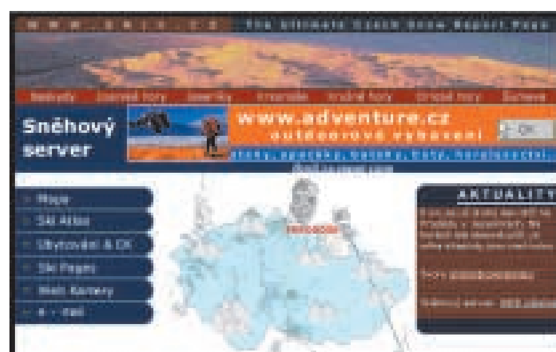


www.skinet.cz

Čeští lyžaři zřejmě nejvíce ocení rozcestník www.skinet.cz (dříve www.ski.cz). Kromě autorských článků informujících o lyžování u nás i v zahraničí přináší rovněž stručné novinky s odkazy a tiskové zprávy. Po kliknutí na „Sněhové zpravodajství“ se objeví tabulka přehledně informující o aktuální sněhové situaci na našich horách. Pod tabulkou se nacházejí odkazy na zpravodajství některých evropských zemí. Ve „Skiatlasu středisek““ naleznete charakteristiku evropských středisek, u některých jsou uvedeny ceny skipasů – tato charakteristika však nezahrnuje aktuální sněhové zpravodajství. Na serveru samozřejmě nechybí ani další odkazy pro lyžaře a seznam firem – ten obsahuje odkazy na cestovní kanceláře, ski servisy, bazary, lyžařské školy, sportovní prodejny atd.

www.snih.cz

Na úvodní stránce serveru www.snih.cz, který se zaměřuje na sněhové zpravodajství, nejprve vyberete pohoří, o němž chcete získat informace – buď kliknutím na příslušnou část mapy, nebo z vodorovného menu. Kromě sněhového zpravodajství, ceníku jízdného a dalších informací o středisku máte v některých případech možnost dostat se na domovské stránky ubytovacích zařízení v dané oblasti. Sekce „Ski Atlas“ umožňuje vyhledávání aktuálního zpravodajství z jednotlivých středisek, „Ubytování & CK“ nabízí vyhledávání ubytovacího zařízení ve vámi zvolené oblasti. Šikovná je část „Ski Pages“, která přináší odkazy na webové stránky zaměřené na konkrétní česká pohoří i na evropské weby. Na sjezdovky můžete nahlédnout v sekci „Web Kamery“.



www.dasis.cz

Webová stránka www.dasis.cz nabízí v sekci „Dovolená v zimě“ (též www.dasis.cz/zima) databázi více než dvou tisíc ubytovacích zařízení v českých i slovenských pohořích – dozvíte se tak informace o ubytování v hotelu, o stravování, o dopravě atd. (tyto informace však bohužel nejsou uvedeny u všech hotelů). Hlavní výhodou serveru je skutečnost, že si z něj můžete ubytování ve vybraném hotelu přímo objednat – snadno si tak zajistíte zimní dovolenou nebo Silvestra. Objednávkový formulář ovšem mohl být vyřešen lépe; pomocí něj bohužel pouze rezervujete hotel (termín, počet osob), poté pravděpodobně obdržíte bližší informace. Šikovnější by však bylo, kdyby formulář přímo počítal cenu podle počtu osob, objednané penze atd. Stránka obsahuje také bazar zimního sportovního zboží, ale momentálně v něm mnoho položek není. Z webové stránky je zřejmé, že její autoři připravují i další služby – například „last minute“ zájezdy nebo registraci vlastního hotelu. V přípravě jsou rovněž informace o Francii, Rakousku a Itálii.

www.yeti.sk

Webová stránka www.yeti.sk je slovenským rozcestníkem pro lyžaře. Hned na úvodní stránce naleznete mapu Slovenska, v níž je barevně zvýrazněna sněhová situace v jednotlivých lyžařských střediscích – na první pohled tak vidíte, kde je, či není možné lyžovat. Kliknutím na středisko pak získáte bližší informace. Údaje o pohořích či střediscích lze také získat jejich výběrem z abecedně řazeného seznamu. Sekce „Yetiho magazín“ přináší autorské články, nechybí ani burza a informace o ubytování. Pro snazší nalezení hledaných informací lze použít vyhledávání nebo mapu stránek.

ski.sk

Server ski.sk přináší sněhové zpravodajství ze slovenských hor – informuje o „přírodním“ i „technickém“ sněhu. Rovněž přináší lavinové výstrahy. Pěkně je vytvořena úvodní mapka Slovenska – na ní vidíte podle barevného znázornění, zda se v některých koutech Slovenska dá již lyžovat (provedení mapky je obdobné jako na www.yeti.cz).

Martina Churá



Česko:
- www.skinet.cz
  – rozcestník
- www.snih.cz
  – sněhové počasí
- www.dasis.cz
  – ubytování
- www.nahory.cz
  – sníh, počasí, ubytování
- www.skimagazin.cz
  – domovská stránka SKI magazínu
- www.skisports.cz
  – o sjezdovém lyžování
- ski.sport.cz
  – recenze středisek, carving

Slovensko:
- www.yeti.sk
  – rozcestník
- ski.sk
  – sněhové počasí
- www.ubytujsa.sk
  – ubytování

Zahraničí:
- www.ski-europe.com
- www.OnTheSnow.com
- www.SkiReport.com
- www.SkiResort.de deutsch/schnee3.htm
  – sněhové počasí (Evropa)
- www.cnn.com/TRAVEL/ski.report
  – sněhové počasí
- sports.yahoo.com/snow
- www.complete-ski-er.com
- www.epicski.com
- www.goski.com
- www.holidayinfo.com
- www.interactivemagazines.com/snow.htm
- www.rsn.com
- www.ski.com
- www.skinet.com
- www.skireview.com
- www.skitownresorts.com

Bezpečně na internet

Norton Internet Security 2001 Family Edition

Jak přibývá uživatelů počítačů připojených k internetu, zvyšují se také některá rizika s tím spojená. Roste počet útoků na internetové stránky, po síti se šíří počítačové viry a v poslední době se ukazuje, že i pouhá návštěva některých WWW stránek, při níž nevědomky spustíte nějaký záludný program, vás může připravit nejen o cenná data, ale i o peníze.

Oběťmi elektronického zločinu už nejsou jen banky a velké firmy, ale i jednotliví domácí uživatelé internetu. Zákonitě tedy roste poptávka po nějaké spolehlivé ochraně.

Nedejte se tímto úvodem vystrašit; situace není tak tragická, jak by se mohlo zdát. Pravda však je, že tato nebezpečí nelze podceňovat. Přesvědčil nás o tom jak úspěch e-mailového „viru" Iloveyou, tak v poslední době se množící případy „internetových podvodů", o kterých jsme psali v PPK 22/2000.

Společnost Symantec nabízí komplexní ochranu vašeho počítače v produktu nazvaném Norton Internet Security 2001 Family Edition. Tento systém chrání váš počítač hned na několika úrovních.

info

Norton Internet Security 2001 Family Edition
Systém pro bezpečné připojení k internetu.
Vyrobil/poskytl: Symantec Corp.
www.symantec.cz
Cena: 3150 Kč vč. DPH

Personal Firewall

Firewall je ochrana proti průniku nezvaných hostů zvenčí (z internetu) do vašeho počítače. V době, kdy jste připojeni k internetu bez takovéto ochrany, je totiž váš počítač teoreticky přístupný pro ostatní uživatele internetu. Tak jednoduché to není, ale „šikovný" hacker by se do vašeho počítače dostat mohl, a budete-li připojeni dostatečně dlouho, mohl by získat vaše data nebo vám je zničit. Je-li ve vašem počítači aktivován firewall, je takový průnik mnohem obtížnější.

Firewall vás zároveň chrání před působením „nebezpečných" kódů



JavaScript a prvků ActiveX, jež mohou být umístěny na některých WWW stránkách, a to podle vašeho nastavení tím, že buď vůbec nepovolí spouštění jakýchkoli programů tohoto typu, nebo vás vždy varuje, když se nějaký takový program ve vašem počítači má spustit. Vy pak můžete rozhodnout, zda příslušné stránce důvěřujete, nebo zda raději program zakážete.

Firewall vlastně působí jako filtr, který oběma směry (z počítače do internetu a naopak) propouští jen ty informace, které propustit chcete.

Privacy Control

Ve svém počítači máte jistě uloženo velké množství dat, jež by se neměla dostat do nepovolaných rukou. K citlivým datům patří nejen hesla, informace o bankovních účtech a čísla kreditních karet, ale také jména a adresy, rodná čísla, telefonní čísla atd. Nástroj Privacy Control chrání vaše soukromí tím, že vám brání omylem (nebo dokonce bez vašeho vědomí) odeslat do internetu různé citlivé informace.

AntiVirus

Antivirová ochrana je jednou z hlavních součástí bezpečnostního systému. Chrání vaše data před poškozením, ztrátou či vyzrazením, které mohou způsobit viry šířící se internetem například prostřednictvím elektronické pošty. Antivirová ochrana může být neustále ve střehu (program běží na pozadí) a varovat vás, kdykoli se do vašeho počítače pokusí vniknout nějaký virus (například vložíte-li do mechaniky zavirovanou disketu nebo otevřete přílohu elektronické pošty, která virus obsahuje).

Ad blocking

Tento nástroj dokáže blokovat různé reklamní finty, jako je zobrazování reklamní grafiky a odkazy na reklamní internetové stránky (které se někdy zobrazují, aniž byste chtěli). To vám šetří čas při načítání internetových stránek.

Parental Control

Důležitá je také ochrana vašich dětí před nebezpečným obsahem internetu. Nástroj Parental Control vám umožní nastavit typy stránek, které vaše ratolesti nebudou moci navštěvovat. Typicky jde například o stránky s erotickým, pornografickým či jinak pro mládež nevhodným obsahem, ale také o herní servery, jejichž návštěvy mohou ohrozit váš rodinný rozpočet. Každému uživateli počítače (každý má svůj „účet" a svoje přihlašovací heslo) můžete zakázat přístup nejen na stránky určitých kategorií, ale také na konkrétní adresy, nebo můžete naopak jen některé konkrétní stránky povolit.

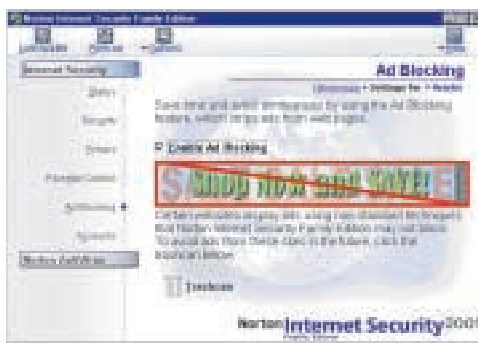
U všech bezpečnostních opatření můžete nastavit jejich úroveň. Přitom obecně platí, že za větší bezpečnost zaplatíte menším pohodlím (systém vyžaduje potvrzení potenciálně nebezpečných akcí), nebo dokonce o některé vymoženosti internetu přijdete (například pokud zcela zakážete spouštění prvků ActiveX, nevyužijete všechen obsah některých stránek). Nevíte-li si s některými nastaveními rady (a možností je tu opravdu hodně), pomůže vám sedmdesátistránkový návod, který je v češtině.

Systém také eviduje veškerý provoz vašeho připojení k síti, takže máte přehled o všem, co se kdy na počítači v souvislosti s internetem dělo.

Chcete-li využívat internet s pocitem bezpečí, měli byste o investici do takového systému vážně uvažovat. Ale pozor, žádný nástroj vás nedokáže sám stoprocentně ochránit před každým nebezpečím. Vždy záleží na vás, jak jej použijete.

-ihe





Kam kráčí svět

Každý rok se v listopadu sejdou v Las Vegas odborníci, aby ukázali, co připravují pro nejbližší období. Zájem o tuto výstavu je značný – sehnat ubytování v době, kdy se Comdex koná, je opravdu těžké. A to i přesto, že v největším hotelu světa, v hotelu MGM Grand, je 5005 pokojů!



Audrey – nový pracovní nástroj, jak si ho představuje firma 3Com.

Letos šlo především o bezdrátové spojení a komunikace, počítače do kapsy, zjednodušení ovládání všeho a samozřejmě i o „špeky", kterými výrobci spíše dokazují, že to jde, ač význam a následné praktické využití těchto zařízení jsou rozporuplné.

Pojďme se podívat na bezdrátové komunikační nástroje. Zcela určitě tu zaujal nový přístroj firmy 3Com.



Tablet PC – realizace vizí společnosti Microsoft.

Jmenuje se Audrey a můžete ho ovládat přímo přes dotykovou obrazovku, nebo pokud vám to vyhovuje, přes infračervenou klávesnici. Přístroji dominuje tlačítko, kterým aktivujete možnost napsat e-mail. Díky tomu, že přístroj může být neustále pod dohledem nějaké bezdrátové sítě (platí v USA), není problém e-mail ihned odeslat. A když jsme u 3Com, viděli jsme zajímavou aplikaci, kterou by určitě nepohrdla ani většina našich domácností: nad odpadkovým košem je umístěn snímač, kterému ukážete čárový kód vyhazovaného zboží. On předá tuhle informaci domácímu počítači a ten v okamžiku, kdy zásoba některé potraviny klesne pod nastavenou mez, okamžitě odešle objednávku do zásobovacího centra. A během několika minut stojí ve dveřích posel, který doplní obsah vaší lednice. Poplatek je stržen elektronicky.

Zajímavé je i to, že mnoho amerických domácností je připojeno k internetu třeba prostřednictvím kabelového modemu. Není výjimkou stav, kdy doma existuje „domácí" počítačová síť: táta sleduje výsledky baseballu, syn hledá informace o dálkovém studiu, dcera se zdokonaluje na dálku ve znalosti vlámštiny a maminka si hledá nejlepší recepty na hamburgry a přitom sleduje informace o dietách, kterých dle posledních výzkumů každá Američanka vyzkouší za život přes dvacet. Každý na svém počítači…

Kapesní počítače jsou „in". První vlaštovkou, která odstartovala nový design, byl iPAQ od firmy Compaq – a nyní je na trhu spousta jeho nástupců: Casio, Sharp a další. Zaujmou barevným displejem a stříbrným nebo pestrobarevným provedením. Jednoticím prvkem je operační systém Windows CE. Ale ač se Microsoft snaží, jak může, pomoci si příliš nemůže – v Americe je velice populární přístroj Palm. Palm VII je dokonce schopen být (podobně jako Audrey, viz výše) neustále v kontaktu s internetem, takže pomocí něj například můžete na ulici rezervovat letenky, hledat letecké spojení, rezervovat hotely či nakupovat. Dle firmy Palm je jen v Americe přes deset tisíc firem, které vyvíjejí aplikace pro tento přístroj!

Do oblasti kapesních přístrojů patří i mobilní telefonie, která nabízí takové skvosty jako např. telefon Ericsson R380, který má odklopnou klávesnici a pod ní dotykový displej – díky tomu se tento přístroj stává naprosto plnocenným pomocníkem při organizování schůzek a vašich dat.

Součástí Comdexu jsou i přednášky stěžejních osobností. A tak tady můžete vidět a slyšet hlavního softwarového architekta Microsoftu Billa Gatese, sympatickou ředitelku firmy Hewlett--Packard Carly Fiorinovou, Michaela Della a spoustu dalších. Společným prvkem všech přednášek bylo zdůraznění jednoduchosti obsluhy – aby si elektronické přístroje mohli pořídit i ti, kteří jimi doposud nebyli zasaženi. A tak třeba Microsoft uvedl do života téma Tablet PC, což je počítač s dotykovou obrazovkou velikosti A4. A hned se tu ukázali výrobci, kteří dovedli tuto specifikaci do konce – Sharp a Casio.

A zbývají nám „špeky". Když ponechám stranou ty, které nosí většina otylých Američanů kolem pasu, pak je to přehrávač MP3, který pojme až 20 GB dat, takže vám vystačí v autě hrát několik stovek hodin. O tom, že příprava „dat" (rozuměj výběr písní) pro takový stroj může trvat i několik dnů, o tom nikdo nepřemýšlí. Hlavně že to jde!

V Americe jde totiž všechno. Jediné, čím se trh reguluje, je nabídka a poptávka. Nejde-li něco, je to brzy nahrazeno něčím jiným, po čem trh šílí. Chcete tip? Kromě mánie pokemonů, která řádí v hračkářstvích, je to určitě Sony Vaio – roztomilý notebook v mnoha velikostech, který se stal hitem. A čeká se na něj zatraceně dlouho.



Ericsson R380 – kompletní kancelář do kapsy.



20 GB hudby ve formátu MP3 – pro dlouhé cesty autem.

Závěrem – Comdex nepřinesl nic převratného, všechno je jen evoluce, to mi věřte. Chtělo by to nové vizionáře. Ti staří už jsou, zdá se, unaveni.

Milan Loucký

Objednejte si roční předplatné
Počítače pro každého

S předplatným **Počítače pro každého**

automaticky
do **Chip Clubu**



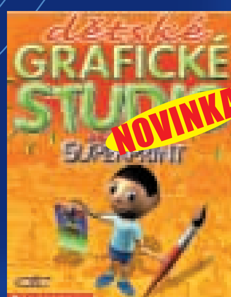
- Klubová karta
- Nákup v MEDIAshopu – 5% sleva

SLEVA 10 %



Křížem krážem staletími
Pouhým kliknutím se přenesete do osmi historických epoch, které mají pro lidstvo rozhodující význam: Egypt, říše Inků, Řím, věk páry...
Vhodné pro dítě nižšího školního věku. Doplněno o čs. dějiny a mnoho inter. her.

Kód: 1301
Standardní
Cena: 1095 Kč



Dětské grafické studio
Vyrobte si vlastní vystřihovánky, plakáty, transparenty, kalendáře či obrázkové knížky.

Program nabízí jednoduché i složitější funkce pro vkládání textu, spoustu připravených obrázků pro vkládání i vymalování.

Kód: 1308
Standardní
Cena: 495 Kč

Objednejte si: Eduton s. r. o., Václavské náměstí 64, Praha 1, 110 00
e-mail zasilkova.sluzba@vogel.cz; tel. 02/96 23 02 50

Ušetřete 100 Kč



Hair Studio
– vyberte si nový účes během 5 minut, vyzkoušejte si 200 různých typů

standarní cena: 450 Kč



Multimediální kuchařka + bonusy
–200 různých receptů, videoklipy přípravy pokrmů

standardní cena: 495 Kč

Objednávejte na adrese:
DTP Studio, U Dubu 92, 147 00 Praha 4, tel.: 02/44 46 66 66, fax: 02/44 45 66 65 (Chip Club – heslo)

Platí do 31. 1. 2001.

Vogel Publishing, s. r. o., Sokolovská 73, 180 00 Praha 8, P. O. Box 77, 186 21 Praha 86, tel.: 02/2180 8568, 02/2180 8566, fax: 02/2180 8500 **http://www.chip.cz**

Medvědí tlapka

Mustek BearPaw 2400 je barevný plochý skener s rozhraním USB a s tlačítky pro snadné spuštění skenování, kopírování, poslání skenu na fax nebo e-mailovou adresu.

Skener Mustek BearPaw 2400, který pořídíte za 6938 Kč bez DPH, vás na první pohled zaujme líbivým designem: okraj snímací plochy je průhledný a barevný á la iMac. Ke skeneru lze za 3025 Kč bez DPH dokoupit prosvěcovací jednotku pro skenování průhledných předloh (diapozitivů, negativů, fólií apod.) do velikosti 105 ×150 mm. Optické rozlišení skeneru je 1200 × 2400 dpi, interpolované až 19 200 dpi. BearPaw 2400 obrázky zachycuje ve 36bitové barevné hloubce, do počítače je ovšem pro zpracování posíláno 24 bitů.

K počítači ho připojíte prostřednictvím USB portu, USB kabel je v zadní části ke skeneru zalisován, takže od něj nelze odpojit. Vedle USB kabelu je zdířka pro připojení napájení. Skenovací plocha má rozměr 216 × 297 mm, vnější rozměry skeneru jsou 464 × 290 × 100 mm a hmotnost zařízení činí 2,8 kg.

Ke skeneru jsou přiložena dvě cédéčka – na prvním CD najdete kromě ovladače skeneru i OCR program pro optické rozpoznávání znaků FineReader, Trellix Web pro tvorbu webových stránek a 30denní verzi programu MustBinder. Druhé cédéčko obsahuje instalaci kvalitního programu pro úpravu obrázků Adobe Photoshop 5.0 LE.

Prostředí ovladače skeneru, i když s vámi nekomunikuje česky (my jsme nainstalovali anglické prostředí), je velmi přehledné a snadno použitelné. Při výběru skenované oblasti se zobrazují její rozměry – můžete zvolit palce nebo milimetry – i velikost v KB. Zvolit můžete různé filtry (rozostřit, zaostřit), vyhlazení rastru (tzv. descreen), nastavit lze zvětšení nebo zmenšení skenu oproti originálu, upravit můžete jas a kontrast apod.



Prostředí ovladače skeneru je velmi přehledné a snadno použitelné. Při výběru skenované oblasti se zobrazují její rozměry i velikost v KB.



S kvalitou skenů jsme byli velmi spokojeni. Líbila se nám ostrost naskenovaných obrázků, věrné podání barev i zachycení detailů v tmavých oblastech snímané fotografie. Obrázek, který předkládáme jako ukázku, jsme skenovali v rozlišení 300 dpi ve 24bitové barevné hloubce a v poměru 1 : 1. Nevyužili jsme zmíněné možnosti nastavení filtrů, vyhlazení rastru ani úpravy jasu a kontrastu.

Rychlost skenování je odpovídající USB rozhraní; nečekejte žádné rychlostní rekordy, na bleskové snímání předloh jsou skenery s rozhraním SCSI nebo IEEE1394 (firewire). Na přenos papírových předloh do počítače ale rozhodně dlouho čekat nebudete: BearPaw 2400 pořizuje náhled za 22 sekund, skenování předlohy o velikosti 25 MB trvalo 1 minutu 20 sekund. To je srovnatelný výsledek s Umaxem Astra 3400, který se k počítači rovněž připojuje přes USB rozhraní (náhled pořizuje za 23 sekund, 25MB soubor zachytí za 1 minutu 11 sekund). Recenzovali jsme jej v PPK 22/2000 a jeho cena je 4290 Kč bez DPH. V přiložené tabulce pro srovnání uvádíme také časy dosažené ve stejných disciplínách skenerem Umax Astra 6400, který je mezi skenery první vlaštovkou s rozhraním IEEE1394 (jeho recenzi najdete v PPK 23/2000).

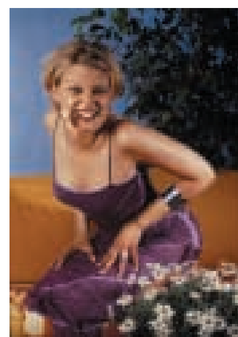
Mustek BearPaw 2400 je určen do domácností, uplatnění najde i v kancelářském provozu – tomu odpovídá snaha po dosažení maximální snadnosti ovládání i zprovoznění skeneru. Snadností ovládání a přehledností vyniká ovladač Twain, pro usnadnění práce se skenerem slouží i pětice tlačítek rozmístěných do podoby obtisku medvědí tlapky, podle které dostal skener i své označení. Tato tlačítka jsou umístěna uprostřed panelu před výřezem pro uchopení odklopného víka. Jejich stisknutím pořídíte sken, který se vám zobrazí ve fotoeditačním programu na obrazovce monitoru, nebo ho přímo odešlete na tiskárnu, fax či e-mailovou adresu.

Díky rozhraní USB můžete skener připojit nebo odpojit za chodu počítače. Cena skeneru BearPaw 2400 je oproti rychlostně srovnatelnému USB modelu Umax Astra 3400 o 2648 Kč vyšší, ovšem „medvědí tlapka“ disponuje dvakrát větším optickým rozlišením (1200 × 2400 dpi oproti 600 × 1200 dpi) a v základní výbavě je skener nabízen spolu s výborným fotoeditačním softwarem Adobe Photoshop 5.0 LE. Z tohoto pohledu je Mustek BearPaw 2400 velice lákavou volbou obzvlášť pro ty uživatele, kteří chtějí předlohy zachytit v co nejvyšší kvalitě a využijí tak skenování ve vysokém rozlišení. Schopnost snímací hlavy zachytit 1200 × 2400 obrazových bodů potěší všechny, kdo si přikoupí prosvěcovací jednotku a budou do digitální podoby převádět diapozitivy nebo vyvolané filmy. Záruka na skener platí po dobu jednoho roku.

	Mustek BearPaw 2400	Umax Astra 3400	Umax Astra 6400
Cena	6938 Kč bez DPH	4290 Kč bez DPH	11 990 Kč bez DPH
Rozhraní	USB	USB	IEEE1394
Rychlost skenování			
Náhled	22 s	23 s	14 s
Soubor 25 MB	1:20 min	1:11 min	30 sekund

info

Mustek BearPaw 2400
Barevný plochý skener formátu A4.
Cena: 6938 Kč bez DPH.
Cena dianástavce: 3025 Kč bez DPH.
Optické rozlišení: 1200 × 2400 dpi.
Barevná hloubka: 36 bitů, 48 bitů softwarově.
Rozhraní: USB.
Výrobce: Mustek Systems, Inc.
Poskytl: Actebis Computer, s. r. o.
www.mustek-europe.com
www.actebis-sro.cz



Sken pořízený v rozlišení 300 dpi bez použití filtrů, vyhlazení rastru, bez korekce jasu a kontrastu.

pojmy

Optické rozlišení. Udává, kolik obrazových bodů zachytí snímací jednotka na jeden palec (2,54 cm) – dot per inch, zkratka dpi. Čím je rozlišení vyšší, tím kvalitněji skener zachytí snímanou předlohu.

Barevná hloubka. Tento údaj vás informuje o tom, kolik barevných odstínů rozezná snímací prvek v jednom obrazovém bodu. I když dnešní skenery jsou schopné snímat v 36-, 42-, nebo dokonce 48bitové barevné hloubce, do počítače je běžně určeno 24 bitů – tedy přesně 16 777 216 barevných odstínů.

OCR. Zkratka ze slov Optical Character Recognition, tedy optické rozpoznávání znaků. Text nasnímaný pomocí OCR programu uložíte v souboru zvoleného textového editoru a v něm text zachycený skenerem můžete editovat.

Nakupujeme pro mobil I

Vánoce jsou úspěšně za námi a všechny blízké jsme již obdarovali. Ale nezapomněli jste na někoho? Na svého nejbližšího přítele, kterého vídáte každý den? No ano, váš mobilní miláček si přece také zaslouží nějaký ten dáreček. Výhodou je, že takovým dárečkem uděláte radost nejen jemu, ale i sobě. A dámy i pánové, ruku na srdce, koho by nepotěšilo udělat si čas od času trochu radosti.

Ke svému mobilnímu telefonu si můžete koupit neuvěřitelný počet různých doplňků a vylepšení. Dejte si ale pozor, ne všechny doplňky se hodí pro ten typ mobilního telefonu, který používáte. Vždy se raději zeptejte prodejce a řekněte, který typ vlastníte. Nicméně existuje spousta doplňků univerzálních, které můžete použít k libovolnému modelu. Než se dostaneme k různým barevným krytům a dalším vylepšením, představme si nejdříve něco pro řidičky a řidiče.

Hands-free sady

Zejména řidičům jistě přidělal vrásky nový silniční zákon, a tak právě oni se budou muset – chtějí-li i nadále telefonovat v automobilu – poohlédnout po nějaké sadě pro volné ruce, tedy po hands-free sadě. Hands-free sady se vyrábějí ve třech základních variantách: tzv. těžké, střední a lehké. Nicméně všechny jsou vyráběny vždy pro konkrétní typ telefonu, takže při výběru pozor.

Těžké (hard) hands-free sady jsou určeny do osobních automobilů. Jejich konstrukce bývá nejnáročnější. Jsou vybaveny externím mikrofonem a reproduktor je spojen s audiosystémem vozu. Celé zařízení je ukryto za palubní deskou automobilu, odkud vystupuje pouze držák na telefon a mikrofon. Většina těžkých sad disponuje také možností propojení s autorádiem, takže pokud vám někdo volá, rádio (či kazetový přehrávač) se automaticky vypne. Tyto sady jsou napájeny přímo z autobaterie. Drtivá většina těchto sad disponuje také připojením na anténu.

Je zřejmé, že tyto sady jsou nejdražší – jejich cena se pohybuje v řádu tisíců korun (většinou v rozmezí 5 – 10 tis. Kč), a tak bych je doporučila spíše v případě, že máte nový vůz, jinak by se vám mohlo docela dobře stát, že nákupem takové sady zdvojnásobíte cenu svého autíčka. Navíc montáž do auta je dobré svěřit raději profesionálům.

Střední hands-free sady představují podle mého názoru rozumný kompromis. Připojují se většinou do cigaretového zapalovače a jejich instalaci do auta klidně zvládnete sami. Skládají se totiž většinou z držáku mobilního telefonu a napájecího kabelu do cigaretového zapalovače. Tyto sady mají většinou reproduktor a mikrofon zabudován přímo v držáku telefonu; v poslední době se ale objevují střední sady, u nichž najdete také externí mikrofon či reproduktor, stejně jako konektor pro připojení externí antény, která zlepší příjem signálu v automobilu.

Střední sady samozřejmě neposkytují takový komfort jako sady těžké. Dodávaný reproduktor se přece jen těžko kvalitou vyrovná tomu, který máte v automobilu. Pokud nemá střední sada externí mikrofon, může být problémem i vzdálenost mikrofonu od úst řidiče. Na druhou stranu jsou tyto sady většinou výrazně levnější (cca do 5000 Kč), navíc pokud opouštíte automobil, většinu z nich můžete jednoduše vzít a schovat do přihrádky v autě, aby zbytečně nelákaly zloděje.

Lehká (light) hands-free sada je nejlevnější variantou. Někdy se také můžete setkat s názvem bondovka, protože právě takovou použil James Bond v jednom ze svých filmů (mys-

lím, že s telefonem Ericsson GA628). Ono střílet jednou rukou, házet granáty druhou a k tomu ještě telefonovat, to chce přece jen šikovnost. Milovníci seriálu Stíny nad Waikiki mohli bondovku zahlédnout v uchu nesmrtelného a sympatického poručíka Wolfa.

Lehká hands-free sada je v podstatě pouze sluchátko, spojené tenkým kablíkem s mikrofonem a posléze s konektorem mobilního telefonu. Výhodou je, že takovou sadu nemusíte používat jen v automobilu, ale i kdekoli jinde, kde nechcete tahat mobilní telefon z kapsy. Pokud tedy potkáte na ulici člověka, který si zdánlivě mluví sám pro sebe, podívejte se, jestli mu náhodou z ucha nekouká drátek.

Po přijetí nového zákona o provozu na silničních komunikacích se vedly spory o to, je-li bondovka dostatečnou hands-free sadou pro řízení automobilu. Zástupci Policie ČR a MV ČR zpočátku tvrdili, že není. Zdůvodňovali to tím, že pro přijetí hovoru s takovouto sadou je nutné u některých telefonů stisknout tlačítko. Nicméně podle dikce zákona, který zakazuje za jízdy pouze držet v ruce telefon či jiné hovorové zařízení, převažuje v současné době mezi právníky názor, že i lehká hands-free sada dikci zákona naplňuje a že policie nemá právo vyžadovat konkrétní typ hands-free sady. Ostatně přeladit rádio za jízdy zakázáno není, tak proč by nebylo možné přijmout hovor?

Antény

Pokud často cestujete a budete investovat do těžké nebo střední hands-free sady, rozhodně se zamyslete nad tím, jestli se nevyplatí pár korun investovat také do přídavné antény. Pouze několik typů mobilních telefonů připojení takové antény neumožňuje (některé dražší typy telefonů Nokia atd.). Pokud váš telefon (a hands-free sada) umožňuje přídavnou anténu připojit, rozhodně neváhejte. Jakmile totiž usednete do automobilu, příjem signálu je logicky horší, telefon se snaží udržet sítě a často dochází také k rušení reproduktorů. Pro ty, kteří se obávají vyzařování telefonu, může být navíc příjemné to, že se právě toto vyzařování snižuje (vyzařuje anténa vně vozidla). Také zesílení přídavných antén je většinou trochu větší než u antén v telefonu, takže se vám může stát, že zachytíte signál i v místech, kde byste ho nečekali.

V současné době si můžete vybrat z několika typů a provedení antén. Ty se liší jednak zesílením (udává se v decibelech), jednak způsobem montáže. Nejběžnější jsou antény, které se – podobně jako antény k autorádiu – přidělávají ke karoserii auta. Musí se tak do ní vrtat díra, což je dobré nechat opět profesionálům.



Pokud se vám do takové akce nechce, můžete zvolit anténu magnetickou, která drží na střeše auta díky magnetu zabudovanému do dolní části. Pravda je, že toto řešení nebývá z nejpevnějších, ale anténa bývá připojena kabelem, takže byste ji za jízdy ztratit neměli. Výhodou je opět to, že pokud auto někde parkujete, můžete anténu lehce sundat a schovat dovnitř, abyste nelákali zloděje. Poslední variantou uchycení jsou antény opatřené lepicím čtverečkem, pomocí kterého anténu můžete uchytit na sklo.

Jak jsem se již zmínila, antény jsou většinou s mobilním telefonem spojeny kabelem. Nedávno se ale v nabídce firmy Hama objevila také bezdrátová anténa. Tím pádem sice přijdete o ono snížení vyzařování, ale zase nemusíte po autě tahat kabely. Poměrně běžné jsou již také tzv. duální antény, které dokáží přijímat jak signál GSM, tak i klasické rádiové vlny FM/AM, takže vám na auto stačí jedna anténa.

Antény můžete koupit podle provedení a typu v cenovém rozpětí cca 300 až 5000 korun.



Příště

Tak co říkáte, vyberete si? V únorovém čísle si řekneme něco o bateriích, včetně těch pro dvě a tři SIM karty, o nabíječkách a možná také o barevných krytech a…

Michaela Kloudová

info

• Došly vám prachy? Tak prodejte letadla tlačítkem Sell Planes.

• Pokud chcete začínat od úplného základu (tj. nemít na začátku nastavenou původní konfiguraci), stačí při zadávání jména letadla odznačit jediné zatrhávací políčko v dialogovém okně.

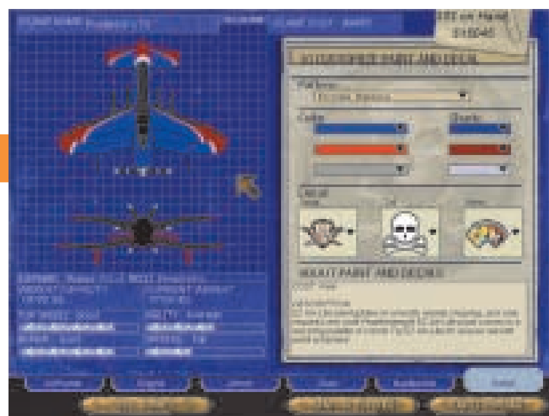
• Recenze hry Crimson Skies vyšla v PPK 23/2000.

Crimson Skies

– konstrukce vlastního letadla

Když si postavíte v Crimson Skies vlastní letadlo, nabarvíte si ho vlastními barvami a koupíte za svoje dolary, má to svoje kouzlo.

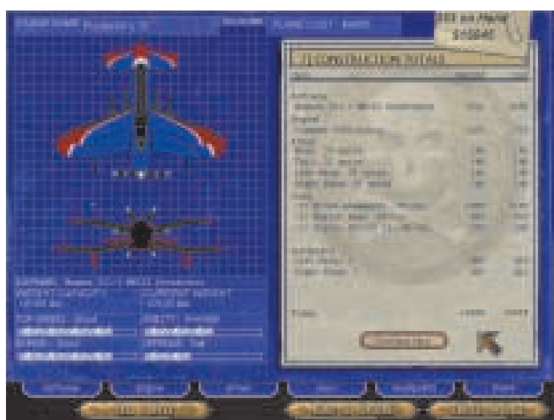
Pokud chcete stavět letadlo, vlezte do menu Campaign, vyberte si svoje jméno a klikněte na tlačítko Plane Construction. Zadejte jméno nového letadla a klikněte na OK.



Krok I – typ letadla

První věc, kterou musíte udělat, je zvolit typ letadla, jež budete stavět. Vybírejte hlavně podle maximálního možného naložení a dalších vlastností. Devastator (ten máte od začátku) je zcela průměrný, a tak ho můžete přestavit na těžký a pomalý „bum-bum-letoun“, nebo naopak na rychlou a mrštnou stíhačku – považujte ho za dobrý základ pro přestavování. Další stroje, se kterými se dá užít dost legrace při přestavbách, jsou třeba Bloodhawk nebo Hoplite.

Krok II – motor



Motory jsou těžké, takže vám zaberou hodně potřebných liber, ale k čemu je letadlo bez motoru, že? Na motoru je překvapivě nejdůležitější maximální rychlost a také to, zda má možnost nitro-boosteru. Nitro-booster je prima hračka, která vás mnohdy vytáhne z průšvihu, takže se nebojte jí těch pár liber a dolarů obětovat.

Krok III – pancíř

Sílu pancíře si určujete zvlášť pro přední a zadní část letadla a zvlášť pro křídla (obě křídla však musí mít stejně silný pancíř!). Čím víc jednotek, tím lépe. Pět jednotek pancíře váží jen dvacet liber, takže když vám zbude pár volných dolarů a liber váhy, vylepšete ještě kousek pancíře.

Krok IV – kanony

U kanonů musíte najít vhodný kompromis – potřebujete nějaký velkorážní pro souboje s letadly, která vám dělají velký problém, protože je neudržíte na mušce. Třeba esa – na to se hodí ráže .70. Zároveň nesmí v průběhu mise dojít k tomu, abyste neměli munici, takže musíte mít i nějaké kanony, ke kterým je dost munice (třeba dvojice kanonů s rážemi .40 nebo .50). Pozornost při výběru věnujte hlavně tomu, zda je kanon jeden, nebo zda střílí rovnou dva najednou. To poznáte podle toho, jestli je před typem kanonu napsaná dvojka v závorce. Dvojité kanony mají dvakrát menší kadenci střelby, ale dvakrát více nábojů. Osobně jsem raději používal dvojité.

Krok V – úchyty na rakety

Na tyhle tzv. Hardpointy můžete „narvat“ rakety. Jaké to budou (explozivní, šrapnelové atd.), si volíte až těsně před misí, zde však musíte navolit počet „slotů“. Obecně řečeno, pokud nehodláte v dané misi likvidovat nějaké budovy nebo tak něco, nemusíte s sebou mít raket moc, raději si místo nich vezměte něco jiného.

Krok VI – vzhled

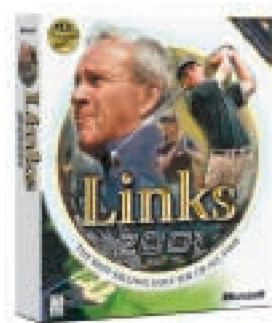
A už jsme u nejzábavnějšího kroku – určování vzhledu vašeho letadla. Pokud dáte letadlu nějaký zajímavý vzhled, budete mít ještě větší pocit, že to letadlo je prostě VAŠE. Nejprve vyberte typ rozmístění barev (pattern). Pak už jen zbývá zvolit barvy – vlevo si vyberete požadovanou barvu a vpravo pak přesný odstín. Nakonec si dole vyberete různé obrázky na letadlo – a je to.

Krok VII – beru to, šéfe!

V dolní části obrazovky zmáčkněte tlačítko Ready To Purchase. Objeví se stručný seznam komponent vašeho letadla. Pokud s ním souhlasíte a nechcete nic měnit, odpalte toto okno tlačítkem Purchase Now, a pak už stačí jen nově vytvořené letadlo vybrat v briefingu další mise.

Martin Ziegler

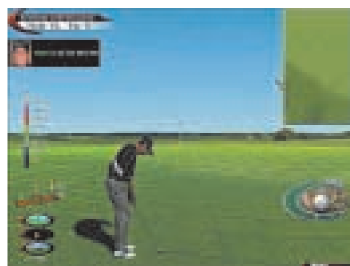
Links 2001

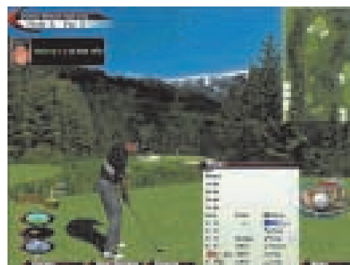


Statistiky praví, že průměrně každá desátá hra, kterou jsem vám tu popisoval, je golf.

Poslední díl této série jsme vám představili v jednom z minulých čísel. Od té doby se nic nezměnilo, takže jsem stále ke skutečnému golfu ani nečichl. Asi abych si doplnil své golfové vzdělání, dostal jsem k recenzi právě tento nový produkt z dílen Microsoftu. Pro diváky není golf moc atraktivní – chvíli se dívají, jak golfista přemýšlí, pak do míčku flákne holí a je to. Pokud máte ke golfu tento přístup, pak po zahrání Links 2001 (ostatně jako kterékoli jiné softwarové simulace golfu) váš názor utrpí značnou ránu.

Problém, jak dostat míček do jamky, se dá rozdělit na dva podproblémy. Prvním z nich je vědět, jak míček odpálit – jakou holí, jak daleko, jakým stylem atd. Možností řešení není moc, musíte prostě přemýšlet (anebo si jednoduše vyvolat mapu s doporučenými údery, že?). Druhou částí je dostat tuto teorii do praxe. Zde už máte možností více. První metoda odpalu je klasická. Na „ciferníku“ kliknete jednou a křivka se začne pohybovat od „šestky“ dále po směru hodinových ručiček. Na „dvanáctce“ kliknete znovu (nebo budete celou dobu držet tlačítko a na dvanáctce ho pustíte), načež se křivka začne vracet zpátky. Na šestce kliknete znovu – a šmytec. Pokud kliknete více vlevo/vpravo od dvanáctky nebo šestky, bude míček létat trochu jinak. Metoda Easy Swing je naprostá nuda a nevidím jediný důvod, proč byste ji měli používat. Při použití této metody nemusíte dělat téměř nic, prostě si kliknete tam, kam chcete, aby míček doletěl, a je to. Třetím způsobem odpalu je Power Stroke. Tato metoda je až pro zkušené hráče, nemá cenu, aby ji zkoušeli začátečníci. Myší musíte hýbat doleva (pro zvedání hole) a pak ji převést zpět doprava (pro odpal). Čím rychleji ji vracíte doprava, tím větší je síla úderu. Pokud však má rána stát za to, musíte pustit tlačítko myši při návratu přesně ve chvíli, kdy je ukazatel hole na míčku. Z toho plyne,

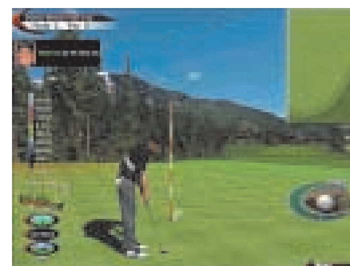




že čím větší chcete dát ránu (= rychleji hýbat myší), tím lepší musíte mít odhad na puštění tlačítka při kontaktu hůl-míček.

A jak můžete hrát? Jestliže prostě chcete přijít k počítači, zapnout Links 2001 a začít hrát, můžete zvolit Quick Start. Klasická hra, kde si zvolíte kurt, počet lidských a AI hráčů, počasí, drsnost trávníku atd., je takovým ideálním řešením pro rychlou hru. Dalším modem hry je série utkání – hrajete několik turnajů za sebou a snažíte se stále dosahovat co nejlepších výsledků, abyste v bodové tabulce zase postoupili o pár příček výše nad své soupeře.

Grafika hry je pěkná. Pozadí jednotlivých kurtů jsou nafocená a vždy při vašem přesunu se nová 2D bitmapa do pozadí narenderuje. To netrvá moc dlouho, alespoň



ne na mém počítači vybaveném Rivou TNT 2, Celeronem 400 a 64 MB RAM. Pravda je, že na této konfiguraci hra sice šlape v pohodě, ale automaticky vypíná téměř všechna vylepšení grafiky a při pokusu o přenastavení vás zchladí hláškou o nedostatku operační paměti. Vzhledem k tomu, že hra je určena spíše pro jinou skupinu než pro tzv. „hard-core pařany“, mohli by vývojáři klidně srazit kvalitu grafiky o několik stupínků a raději zmenšit hardwarovou náročnost. Ke hře je připojen i editor nových kurtů, ale je celkem složitý.

Tahle hra rozhodně není odfláknutá, je pěkná, dobře se hraje, je hezky ozvučená a vůbec má všechno, co má golf mít. A jsme u toho. Má to, co má mít golf. A to nebude spoustě lidí stačit.

Martin Ziegler





Jak mohu do tabulky v Excelu doplnit potřebná data do polí vytvořených sloučením buněk, abych mohl mezi údaji i řádkovat? A jak mohu tato data převést do dokumentu Wordu (složka Šablony) tak, abych tabulku editoval přímo ve Wordu, bez používání Excelu?

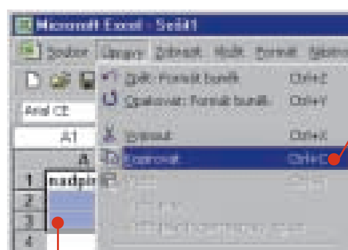
Sloučíte-li v tabulce Excelu několik buněk, máte pro automatické odřádkování jedinou možnost. Pro sloučené buňky povolte zalamování řádků. Je-li text delší než sloučené buňky, Excel jej sám zalomí. Chcete-li vložit zalomení sám, stiskněte současně klávesy **Alt+Enter**.

Podle Vašeho dotazu soudím, že tabulku z Excelu chcete vložit do šablony MS Wordu. Doporučuji následující postup:

V MS Wordu otevřete nový dokument. Poté přejděte do Excelu a otevřete dokument s tabulkou, kterou chcete do Wordu přenést. V Excelu označte (zatažením myší) buňky, které chcete přenést, a z nabídky **Úpravy** vyberte příkaz **Kopírovat**. Poté přejděte do dokumentu MS Wordu, klikněte na místo, kam chcete tabulku vložit, a z nabídky MS Wordu **Úpravy** vyberte příkaz **Vložit**. Tím tabulku vložíte do dokumentu.

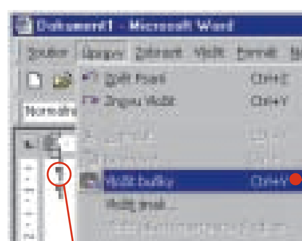
Dalším krokem je uložit dokument MS Wordu jako šablonu. Z nabídky **Soubor** vyberte příkaz **Uložit jako**. V dialogovém okně nejprve nastavte typ souboru na **Šablona dokumentu (*.dot)**. Po nastavení typu Word sám změní složku, do které se dokument uloží. Zadejte ještě název dokumentu a poté klikněte na tlačítko **Uložit**.

Poznámka: Uvedený postup platí pro Office 2000, v předchozích verzích Office se může mírně odlišovat. V případě, že se nepodaří vložit tabulku, zkuste při vkládání do Wordu použít příkaz **Vložit jinak** a v dialogovém okně zvolte položku **formátovaný text**.



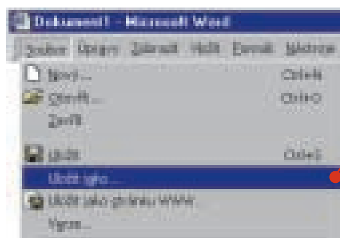
1. Označte buňky, které chcete přenést.

2. Z nabídky **Úpravy** vyberte příkaz **Kopírovat**.



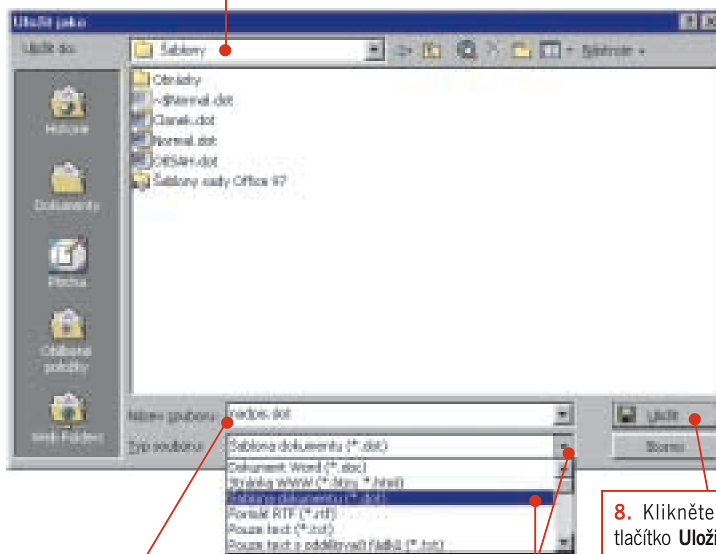
3. V dokumentu Wordu klikněte na místo, kam chcete tabulku vložit.

4. Z nabídky **Úpravy** vyberte příkaz **Vložit buňky**.



5. Z nabídky **Soubor** vyberte příkaz **Uložit jako**.

Po zadání typu dokumentu nastaví Word potřebnou složku.

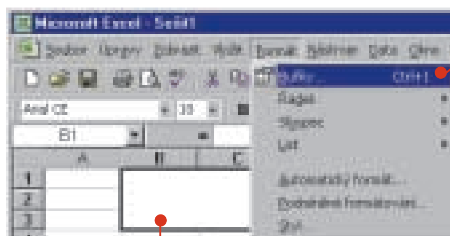


6. Zadejte název dokumentu.

7. V seznamu ***Typ souboru*** nastavte položku **Šablona dokumentu (*.dot)**.

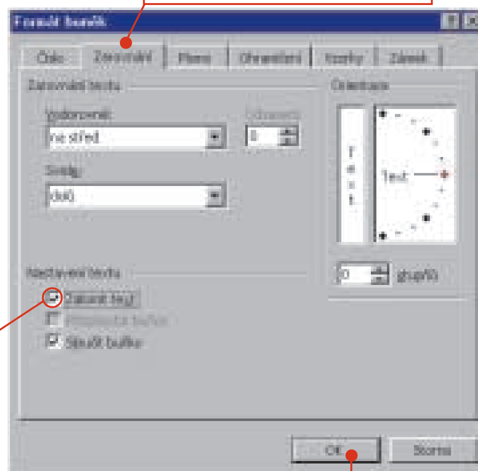
8. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

Jak povolit zalamování řádků



1. Klikněte do sloučených buněk.

2. Z nabídky **Formát** vyberte příkaz **Buňky**.



3. Klikněte na záložku **Zarovnání**.

4. Označte položku **Zalomit text**.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.

ECDL – přípravné kurzy

Jdeme na to!
Internet – seznamte se!
Uživatel databáze MS Access
MS PowerPoint – elektronická prezentace
MS Excel pro uživatele
Základy práce s PC a MS Word pro uživatele

Termíny testů ECDL

pátek 5. 1. 2001 od 8.00 hod.
sobota 20. 1. 2001 od 9.00 hod.
pátek 2. 2. 2001 od 8.00 hod.
sobota 17. 2. 2001 od 9.00 hod.
pátek 2. 3. 2001 od 8.00 hod..

Máte problém? Napište nám.
Svoje dotazy posílejte na adresu
Vogel Publishing s. r. o.
CHIP Akademie
P. O. BOX 77, 186 21 Praha 86
Odpovědi budeme postupně zveřejňovat.

ISSN 1212-0723
MK ČR 7931
Toto číslo vyšlo 3. 1. 2001
v nákladu 45 750 výtisků.
Vydává Vogel Publishing s. r. o.
Jednatel: Ing. Pavel Filipovič
Ředitel Vogel Computer Media:
Ing. Milan Loucký
Redakce
Šéfredaktor: Ivan Heisler
Petr Kratochvíl, Martin Semrád,
Richard Straberger,
Miroslav Ziegler
redakce.ppk@vogel.cz
Inzerce
Zuzana Hošková
tel. 02/21 80 87 62
fax 02/21 80 87 00
inzerce.ppk@vogel.cz
Grafická úprava
Petra Prokopcová
Externí spolupracovníci
Norbert Gulevič, Jaromír Krejčí, Jiří
Lapáček, Tomáš Přibyl, Jaroslav
Smíšek, Pavel Trousil, Kateřina
Vodičková, Martin Ziegler
Tisk
Moraviapress, a. s., Břeclav
Distribuce a předplatné
Vogel Publishing s. r. o.
P. O. Box 77, 186 21 Praha 86
tel. 02/21 80 89 44
02/21 80 89 42
fax 02/21 80 89 00
abonence.ppk@vogel.cz
Předplatné a inzerce na Slovensku:
Magnet-Press Slovakia, s. r. o.
Teslova 12, P. O. BOX 169
830 00 Bratislava 3
Tel./fax: 07/44 45 45 59 – předplatné
Tel./fax: 07/ 44 45 06 93 – inzerce
magnet@press.sk
Počet výtisků prodaného nákladu ověřuje:
ABC ČR, Na Florenci 3, Praha 1
V prodejní síti rozšiřuje:
V České republice: síť dceřiných
společností PNS, a. s., a MediaPrint
& Kapa Pressegroso, s. r. o.
Na Slovensku:
Mediaprint & Kapa, s. r. o.
Podávání novinových zásilek
povoleno Českou poštou, s. p.,
OZJM, ředitelství v Brně,
č. j. P/2-1834/98
ze dne 7. 4. 1998.

Příští číslo vyjde 13. ledna 2001

Vypalte si cédéčko

Světelná myška

Kuličky na myších se snadno ušpiní, a pak se z příjemné práce stává útok na nervy. Podíváme se, jak je na tom nová optická myš od Microsoftu.

Systém přípravy odborníků na počítačové sítě

Cisco Networking Academy se úspěšně rozbíhá i naší republice.

Cenový přehled modemů